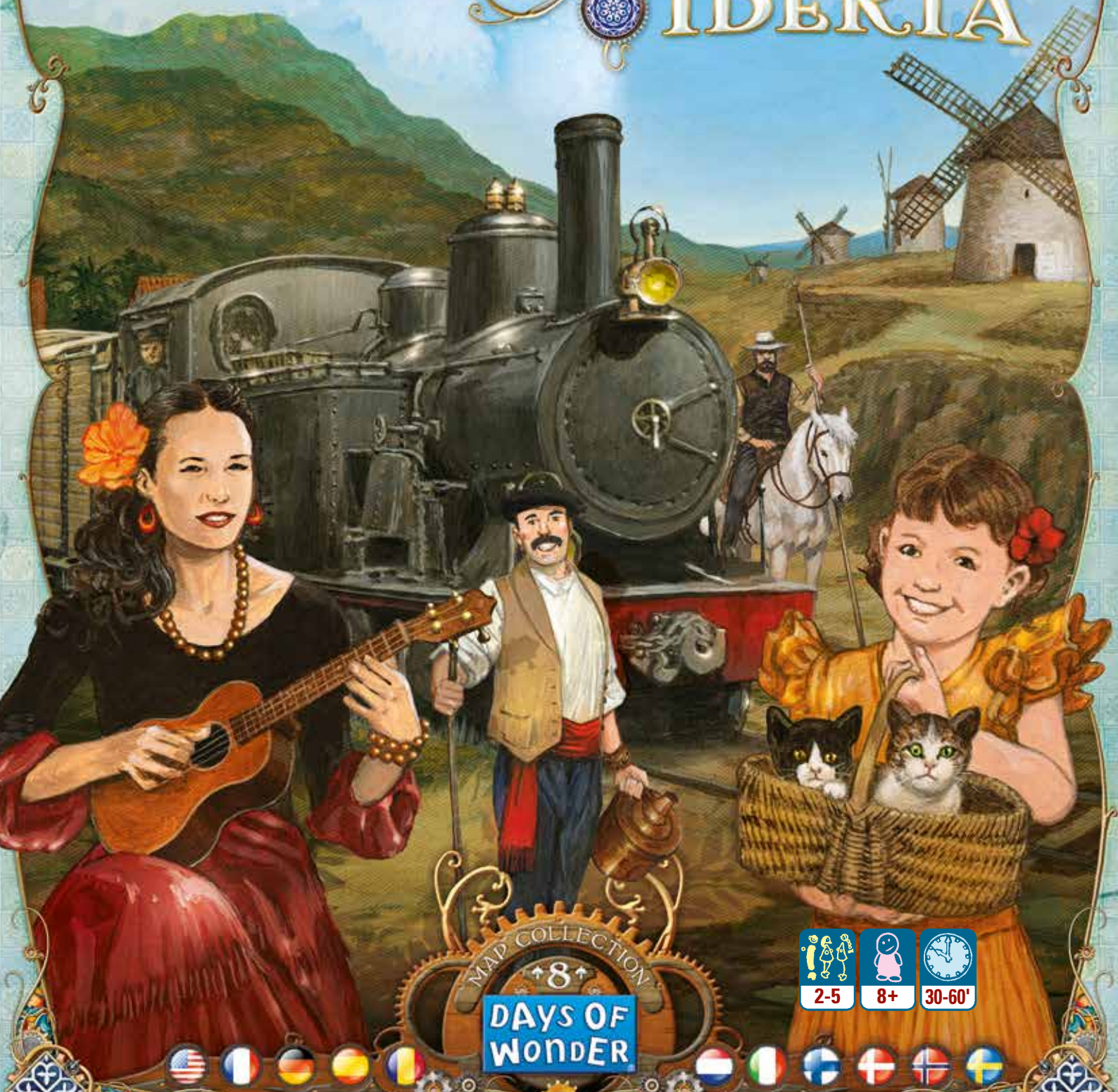


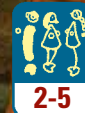
Alan R. Moon

TICKET TO RIDE[®]

IBERIA



MAP COLLECTION
+8+
DAYS OF WONDER



2-5



8+



30-60'





Velkommen til Ticket to Ride® Iberia. I denne udvidelse skal du planlægge din rejse rundt til de mange festivaler, der finder sted på halvøen. Besøg så mange af dem som muligt!

Denne regelbog beskriver regelændringerne, der gælder for Det Iberiske kort, og vi antager, at du er bekendt med reglerne fra det oprindelige Ticket to Ride. Denne udvidelse er designet til 2-5 spillere.

Nogle lokationer på brættet er forbundet med dobbeltruter. Dette er ruter mellem to lokationer, der er parallelle og består af det samme antal felter. I spil med fire eller fem spillere kan I benytte alle ruterne på dobbeltruterne, men den samme spiller må ikke bygge mere end én af ruterne på disse dobbeltruter. I spil med to eller tre spillere kan I kun bruge én af ruterne på en dobbeltrute. Når en spiller har bygget på en af disse, bliver den anden rute i dobbeltruten lukket, og den kan ikke benyttes af de andre spillere.

En af lokationerne på brættet repræsenterer Frankrig. I modsætning til nogle andre udvidelser til Ticket to Ride har denne lokation ikke nogen særlige regler. Den tæller blot som endnu en by i enhver henseende.

For at spille med denne udvidelse skal hver spiller bruge **35 togvogne** og en pointmarkør fra Ticket to Ride eller Ticket to Ride Europe (grundspillet), samt de nye komponenter beskrevet herunder.

NYE KOMPONENTER

◆ 110 togvognskort



◆ 54 festivalkort

◆ 1 rutevalgskort

◆ 50 rutekort



FORBEREDELSE

- ◆ Bland de 110 togvognskort sammen, og giv hver spiller fire kort. Læg fem kort ud med billedsiden opad som normalt. Træk fem nye synlige kort, hvis der er tre lokomotivkort.
- ◆ Læg nu rutevalgskortet til side, og bland de 54 festivalkort ind i stakken med togvognskort, så I får en stor stak af kort med billedsiden nedad.
- ◆ Indsæt rutevalgskortet med billedsiden nedad i den blandede stak i henhold til antallet af spillere: I et spil med to spillere skal kortet indsættes ca. midtvejs i stakken. I spil med tre spillere skal kortet indsættes ca. to tredjedele nede i stakken. I spil med fire spillere skal kortet indsættes ca. tre fjerdedele nede i stakken.
- ◆ Den indledende fordeling af rutekort foregår ved en rutevalgsfase i stedet for på den normale måde. Bland rutekortene, og giv hver spiller en starthånd på seks kort. Hver spiller vælger ét kort og sender de fem andre til **spilleren til venstre**. Hver spiller vælger så ét af de fem kort og sender de fire andre videre osv. Når et kort er blevet valgt i denne rutevalgsfase, kan det ikke byttes ud senere i fasen. Fortsæt rutevalgsfasen, indtil hver spiller har valgt seks kort. Hver spiller skal så vælge **præcis** fire af disse kort og beholde dem. De må ikke beholde flere eller færre end fire. De to resterende kort fra hver spiller blandes sammen med resten af de ubrugte rutekort, og stakken placeres nær brættet.

FÆRGER

Færger er særlige ruter, der forbinder to tilstødende byer på tværs af vand. De er nemme at kende, fordi de har et lokomotiv på mindst ét af felterne, der udgør ruten. For at gøre krav på en færgerute skal en spiller spille et lokomotivkort for hvert lokomotivsymbol på ruten, samt det rette antal kort i den rigtige farve på de resterende felter på færgeruten.

REGELÆNDRINGER

I din tur skal du udføre én (og kun én) af de normale tre handlinger (trækning af togvognskort, indsætning af tog eller trækning af rutekort). De handlinger er ændret som følger.

Trækning af togvognskort

Når et festivalkort bliver trukket fra stakken med togvognskort (enten som en blind trækning



eller for at erstatte et andet kort, der er blevet trukket), skal du vende det og placere det nær brættet tæt på den by, der er vist på kortet. Hvis der er flere kort i spil for den samme festivalby, skal de placeres på en måde, så spillerne nemt kan se, hvor mange kort der er.

Bliv ved med at trække kort, til der trækkes et togvognskort (med andre ord tæller festivalkort ikke med).

Når rutevalgskortet bliver trukket fra stakken med togvognskort (enten blindt eller for at erstatte et af de synlige kort), lægges det til side. Hvis det sker midt i en spillers tur, spiller spilleren sin tur til ende.

Derefter sættes spillet kortvarigt på pause, mens I afholder endnu en rutevalgsfase magen til den fra starten af spillet, **men i modsat retning**: giv seks rutekort til hver spiller, som beholder ét og sender de resterende kort til **spilleren til højre**, indtil hver spiller har udvalgt seks kort. Hver spiller skal så vælge **præcis** fire af disse kort og beholde dem. Det er ikke tilladt at beholde flere eller færre end fire. De to resterende kort fra hver spiller bliver blandet sammen og lagt i bunden af stakken med rutekort.

Spillerne må ikke benytte rutevalgsfasen til at skaffe sig af med rutekort fra den første rutevalgsfase: Læg rutekortene fra den første fase til side, indtil den anden fase er afsluttet.

Hvis stakken med togvognskort slipper op, blandes bunken med brugte kort og bruges som en ny stak. Der vil kun være togvognskort i stakken fra nu af.

Reglen om at rydde de synlige kort, hvis der er tre synlige lokomotivkort, gælder også på dette bræt.

Indsætning af tog

Når en spiller indsætter tog på en rute, der inkluderer en festivalby, må de tage alle tilgængelige festivalkort med den by på og placere dem med billedsiden nedad i en stak foran sig. Spillerne holder alle deres egne festivalkort i en samlet stak foran sig. De må kigge på kortene i deres egen stak men ikke på de andre spilleres festivalkort.

Hvis en spiller indsætter tog på en rute, der forbinder to festivalbyer, skal spilleren vælge, hvilken af de to byer de vil tage kortene for. De kan ikke tage kortene for begge byer.

Bemærk: Porto og Coimbra deler de samme festivalkort. Du må tage disse kort, hvis du indsætter tog på en rute, der forbinder en af de to byer.

Trækning af rutekort

Denne handling er ikke tilgængelig i starten af spillet!

Spillerne kan ikke bruge deres tur til at trække nye rutekort, før den anden rutevalgsfase er blevet gennemført.

Derefter trækker en spiller, der vælger denne handling, tre rutekort fra toppen af stakken. Vedkommende skal beholde mindst et af dem, men må gerne beholde to eller alle tre. Alle returnerede kort bliver placeret i bunden af stakken.

BEREGNING AF POINT

Ved spillets afslutning skal I tjekke point for indsatte tog og for rutekort som normalt.

Hvert sæt festivalkort er nu point værd som vist på kortene.

Eksempelvis modtager en spiller, der har tre Sevilla-kort, 6 bonuspoint, mens en spiller, der har syv Valencia-kort, modtager 22 bonuspoint.



Der er ingen *Globetrotter*- eller *Længste rute*-bonus i denne version.

Spilleren med flest point vinder. Hvis to eller flere spillere står lige om at have flest point, vinder den af de spillere, der har fuldført flest rutekort. Hvis der stadig er pointlighed, deler de pågældende spillere sejren.

