

Alan R. Moon



TICKET TO RIDE®

En stormfuld efterårsdag mødtes fem gamle venner i en af byens ældste og mest eksklusive loger. Ingen af dem kom fra samme retning, men alle kom de langvejs fra for at mødes på denne særlige dag... den 2. oktober 1900, præcis 28 år efter at den excentriske Phileas Fogg fra London tog imod udfordringen om at rejse jorden rundt på 80 dage - og vandt de £20.000, der var sat på højkant.

Da historien om Foggs fantastiske rejse fyldte datidens aviser, gik de fem venner stadig på universitetet sammen. Inspirerede af hans store vovemod (og et par glas i den lokale pub) fejrede de hans omsejling med en mere beskedne tur og et mindre voldsomt væddemål. Den første af de fem, der nåede til Le Procupe i Paris, ville vinde en god flaske rødvin.

Hvert af de følgende år mødtes de for at fejre årsdagen og hylde Fogg. Og hvert år var der en ny tur (altid lidt mere udfordrende end det foregående år) og et nyt væddemål (ligeledes altid med en lidt højere indsats). Ved indgangen til et nyt århundrede var tiden moden til den ultimative udfordring. Indsatsen: \$ 1.000.000, vinderen får det hele. Målet: at finde ud af hvem af de fem, der kan rejse til flest byer i Nordamerika med jernbanen - på blot 7 dage. Rejsen begynder med det samme...

Ticket to Ride er et eventyrligt togkapløb, hvor spillerne konkurrerer om at forbinde forskellige Nordamerikanske byer ved på kortet at indsætte tog på jernbanesporene mellem dem.



TICKET
TO RIDE

Boardgame

DAYS OF
WONDER



INDHOLD

- ◆ 1 Spillebræt med kort over Nordamerikas togstrækninger
- ◆ 240 togvogne i plast (45 af hver farve i blå, rød, grøn, gul og sort - samt 3 ekstra reserve-togvogne i hver farve)
- ◆ 142 illustrerede kort :



110 togvognskort (12 af hver type togvogne: lukkede, passager-, tank-, mine-, gods-, åbne, kul- og standard togvogne, plus 14 lokomotiver)



30 Rutekort



1 pointoversigt



1 Bonuspoint-kort for længste togrute

- ◆ Pointmarkører i træ (1 for hver spiller i blå, rød, grøn, gul og sort)
- ◆ Regelbog
- ◆ Days of Wonder Online adgangskode (findes bagest i regelbogen)

FORBEREDELSE AF SPILLET

Læg spillepladen midt på bordet. Hver spiller tager et sæt med 45 togvogne samt pointmarkøren i samme farve. Hver spiller sætter sin pointmarkør på startfeltet **1**. Ved pointsporet langs spillepladens kant. Under hele spillet flyttes hver spillers pointmarkør frem langs sporet i takt med, at spillerne får point.

Bland kortene med togvogne og giv hver spiller 4 kort **2**. Læg resten af kortene nær spillepladen og vend de fem øverste kort ved siden af hinanden med billedsiden opad **3**.

Læg bonuspoint-kortet for længste togrute med billedsiden opad ved siden af spillepladen **4**.

Bland rutekortene og giv hver spiller 3 kort **5**. Spillerne kigger deres kort igennem og beslutter hvilke, de ønsker at beholde. Hver spiller skal beholde mindst 2 kort, men må gerne beholde alle 3. Tilbageleverede kort lægges med bagsiden opad i bunden af stakken med rutekort. Denne stak placeres herefter nær spillepladen **6**. Spillerens rutekort er hemmelige indtil spillets afslutning.

Nu kan spillet begynde.

FORMÅLET MED SPILLET

Spillets formål er at få det højeste antal samlede point. Man kan få point ved at:

- ◆ **1.** Indsætte tog på strækningerne mellem to nabobyer;
- ◆ **2.** Indsætte tog på en samlet rute mellem to byer ifølge et rutekort;
- ◆ **3.** Indsætte tog på den længste rute ifølge et rutekort.

Hvis man ved spillets afslutning ikke har nået at indsætte tog på en rute ifølge et af sine rutekort, trækkes disse point fra ens pointsum.

Bemærk: Vær opmærksom på, at strækninger er defineret som spor, der går 2 nabobyer. Ruter er defineret som spor, der går mellem 2 byer på kortet jævnt for en spillers rutekort!

SPILLETS FASER

Den mest berøste i selskabet må starte, herfter går turen med uret rundt om bordet. Hver spiller får nu på skift en tur, indtil spillet slutter. Under ens tur skal spilleren gøre en (og kun en) af følgende 3 ting:

1. Træk togvognskort - Spilleren må trække 2 togvognskort. Man kan vælge at tage et af de fem kort, der ligger med billedsiden opad, eller trække et kort fra bunken (altså uden at vide, hvad man trækker). Vælger man et af kortene med synlig billedside, trækkes med det samme et nyt fra bunken, som lægges i dets sted. Herefter trækkes så det andet kort, enten et af kortene med synlig billedside, eller et fra bunken (Se afsnittet om togvognskort for særlige regler for lokomotiver).

2. Indsæt tog mellem 2 nabobyer - Spilleren må indsætte tog på spillepladen ved at indløse sine togvognskort. Kortene skal passe i farve og antal til strækningens farve og længde. Herefter placeres for hvert indløst kort en togvogn i spillerens egen farve på strækningen. De derved opnåede point vises ved at spillerens pointmarkør flyttes et tilsvarende antal felter.

3. Træk rutekort - Spilleren trækker 3 rutekort fra kortbunken. Man skal beholde mindst et af kortene, men må også gerne vælge at beholde to eller alle tre, hvis man ønsker det. Tilbageleverede kort lægges i bunden af stakken med rutekort.

TOGVOGNSKORT

Der er 8 slags almindelige togvognskort, plus lokomotivkortene. Farven på hver type togvognskort svarer til forskellige ruter mellem nabobyer på spillepladen - lilla, blå, brun, grøn, gul, sort og rød.

Lokomotiverne er flerfarvede jokere, der kan bruges overalt og kan kombineres med en anden farve, når man indsætter tog. Er et af de vendte togvognskort ved bunken et lokomotivkort, må den spiller, der trækker det, kun trække ét kort i stedet for to. Har en spiller trukket et vendt kort, og er det næste, der vendes et lokomotiv, kan spilleren ikke vælge det. Ligger der på noget tidspunkt tre lokomotivkort vendt, fjernes de fem vendte kort med det samme (som om de allerede var brugte) og fem nye vendes som erstatning for dem.

Der er ingen begrænsning på, hvor mange kort en spiller må have på sin hånd.

Er der ikke flere kort tilbage i bunken, blandes de brugte kort og lægges som ny bunke. Kortene skal blandes grundigt, da de jo er blevet smidt som hele farvesæt.

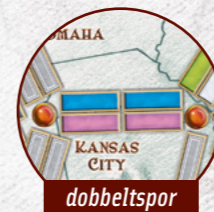
Skulle det ske, at der ikke er flere togvognskort tilbage at trække (fordi spillerne har hamstret dem alle), kan en spiller ikke trække flere togvognskort. Man må så i stedet for indsætte tog eller trække rutekort.

INDSÆTNING AF TOG

Ønsker en spiller at indsætte tog på en strækning, skal denne indløse et sæt togvognskort svarende til antallet af felter på strækningen mellem de valgte nabobyer. Et sådant sæt skal bestå af togvognskort i ens farve. På de fleste strækninger, skal der bruges en bestemt farve (samme farve, som felterne har). På de grå felter må man dog selv vælge hvilken farve, man ønsker at benytte - men altid kun én farve, man må aldrig blande flere farver. Vil man fx bygge på en blå strækning, skal man bruge de blå togvognskort med passagertog. På hver af de grå strækninger kan man indsætte tog ved hjælp af kort i en enkelt farve efter eget valg.

Når der er indsat tog på en strækning, sætter spilleren sine plastiktogvogne på hvert felt på strækningen. Alle kortene, der blev indløst for at indsætte tog smides i bunken med brugte togvognskort.

En spiller kan indsætte tog på enhver åben strækning på landkortet, man behøver ikke bygge i forlængelse af sine etablerede togvogne. En spiller må under hver tur kun indsætte tog på maksimalt én strækning, aldrig flere (dvs. man forbinder to nabobyer, men kan aldrig bygge "igennem" en by under sin tur).



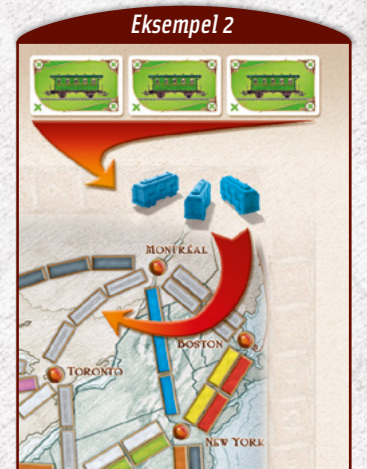
dobbeltspor

Nogle byer er forbundet via dobbeltspor. En spiller kan aldrig indsætte tog på begge spor i et dobbeltspor til en given by.

Bemærk: I spil med 2 eller 3 spillere, kan kun det ene af sporene i dobbeltsporene benyttes. En spiller kan indsætte tog på et af sporene på et dobbeltspor, men det andet spor er herefter ikke længere tilgængeligt for andre spillere.



For at indsætte tog på strækningen mellem Montréal og New York, skal spilleren indløse 3 blå togvognskort.



For at indsætte tog på strækningen mellem Montréal og Toronto, kan spilleren vælge farven selv, så længe der kun bruges en farve.

POINTOVERSIGT

Når en spiller indsætter tog på en strækning, flyttes spillerens pointmarkør på pointsporet et tilsvarende antal felter, for at markere de derved opnåede point

TRÆKNING AF RUTEKORT

En spiller kan bruge sin tur til at trække flere rutekort. For at gøre dette, trækker spilleren 3 nye rutekort fra bunken med rutekort. Man skal beholde mindst et af kortene, men må også gerne beholde to eller alle tre. Er der mindre end 3 kort tilbage i bunken med rutekort, trækker spilleren de kort, der er tilbage. Tilbageleverede kort lægges i bunden af stakken med rutekort.

På hvert rutekort står navnet på to byer på landkortet og en pointværdi. Lykkes det spilleren at indsætte tog på de strækninger, der forbinder de to byer, udgør disse en ubrudt rute. Ved spillets slutning lægges disse point til spillerens totale pointsum, der er angivet i pointsporet. Lykkes det ikke at forbinde byerne på et eller flere af sine rutekort, trækkes de angivne point fra spillerens totale pointsum.

Rutekort holdes hemmelige for medspillerne indtil pointoptællingen ved spillets afslutning. Der er ingen begrænsning på, hvor mange rutekort en spiller kan have.

SPILLETS AFSLUTNING

Har en af spillerne efter hans tur er slut kun 2 eller færre plastiktogvogne tilbage, får hver spiller (inklusive den spiller, der kun havde 2 eller færre togvogne tilbage) en sidste tur. Herefter slutter spillet og den enkeltes samlede point beregnes.







BEREGNING AF POINT

Spillerne har allerede registreret de point i pointsporet, de har fået for at have indsat toge på strækningerne mellem nabobyer. For at sikre sig mod fejl, kan det dog være en god idé at tælle hver spillers point igen.

Spillerne afslører nu deres rutekort og lægger point for dem til (eller trækker dem fra), afhængigt af, om de har haft held til at forbinde byerne på deres rutekort eller ej.

Tildel slutteligt spilleren, som har indsat tog på den længste, ubrudte strækning, 10 bonuspoint for kortet for længste togrute. Når man sammenligner længden, tæller ubrudte ruter af plastiktog i samme farve med. Der må gerne køres omveje og turen kan gå gennem samme by mere end én gang, men hvert plastiktog kan kun benyttes en gang under optællingen. Har flere spillere etableret spillets længste rute (altså bygget lige langt), får alle disse spillere 10 bonuspoint.

Spilleren med det højeste antal point er vinder af spillet. Har to eller flere spillere lige mange point, vinder spilleren, der har indsat tog på flest ruter ifølge sine rutekort. Skulle det ske, at det herefter stadig står uafgjort, vinder den af spillerne, som har indsat tog på den længste strækning ifølge sine rutekort.

RUTENS LÆNGDE	POINT
1 	1
2 	2
3 	4
4 	7
5 	10
6 	15

HOLDET BAG SPILLET

Spildesign: Alan R. Moon

Illustrationer: Julien Delval

Grafisk Design: Cyrille Daujean