

To belo pot, ki je dolga dve polji, lahko pridobite tako, da plačate katero koli od naslednjih kart (ne pozabite obdržati ene bele karte, da boste lahko sestavili francosko zastavo):

A



B



C



Sestavljanje francoske zastave

Praznujte dan Bastilje in med igro sestavljajte francoske zastave. Ko pridobivate modro, belo ali rdečo pot, lahko pred seboj obdržite eno od kart z vozili, ki jih boste plačali, če:

- to ni karta večbarvnega avtobusa,
- pred vami še ni karte te barve.

Ostale karte plačate kot normalno.

Če imate na koncu svojega kroga pred seboj eno modro, eno belo in eno rdečo karto, ste sestavili francosko zastavo: srečen dan Bastilje! Dobili ste 4 točke. Odstranite vse tri karte. V naslednji potezi lahko začnete sestavljati novo zastavo.



Dvojne poti

Nekatere lokacije so povezane z dvojnimi potmi (dve enako dolgi poti, ki povezujeta isti lokaciji). Igralec ne more pridobiti obeh prog dvojne poti.

Opomba: Pri igrah z dvema igralcema velja, da ko je ena proga dvojne poti pridobljena, drugi igralec ne more pridobiti druge poti.

Ko povlečete karte z vozovnico

Vsaka karta z vozovnico prikazuje dve lokaciji in število točk, ki jih primaša, ko je dokončana. Na koncu igre dobite točke za vsako izpolnjeno karto z vozovnico in izgubite točke za karte, ki jih niste dokončali. Če želite dokončati karto z vozovnico, morate povezati dve lokaciji, navedeni na kartici, in sicer tako, da ustvarite neprekinjeno povezavo iz pridobljenih poti. Igralci imajo lahko poljubno število kartic z vozovnicami.



S to akcijo lahko povlečete nove karte z vozovnico. To storite tako, da z vrha kupčka kartic z vozovnicami povlečete dve kartici. Vsaj eno od teh dveh kart morate obdržati, lahko pa obdržite obe. Vse neobdržane karte položite na dno kupčka kart z vozovnicami. Karte z vozovnicami ne morete zavreči, če ste se odločili, da jo boste obdržali.

Če je na kupčku ostala samo še ena karta z vozovnico, lahko vseeno izvedete to akcijo, vendar morate to karto obdržati.

Kart z vozovnicami ne smete kazati drugim igralcem vse do konca igre.

Konec igre in končno točkovanje

Ko ima prvi igralec na voljo dva ali manj plastičnih avtobusov, ima vsak igralec, vključno s tem igralcem, še zadnjo potezo. Potem se igra konča in igralci izračunajo svoje končne rezultate:

- Igralci so že med igro seštevali točke, ki so si jih prislužili s pridobivanjem poti in sestavljanjem francoskih zastav.
- Nato vsi igralci razkrije vse svoje karte z vozovnicami. K svojemu rezultatu prištejejo vrednost vsake karte, ki so jo izpolnili, in odšteje vrednost vsake karte, ki je niso izpolnili.

Igralec z največjim številom točk zmagava.

V primeru neodločenega izida zmagava igralec, ki je izpolnil največ kartic z vozovnicami. Če sta igralca še vedno izenačena, si zmago z veseljem razdelita.

Ali ste uživali v potepanju po Parizu?

Zgradite svoj imperij od Edinburga do Konstantinopla in si zagotovite svoje mesto kot največji železniški mogotec Evrope:

TICKET TO RIDE EUROPE
www.ticket2ridegame.com/



ZASLUGE

Avtor igre: Alan R. Moon

Ilustracije: Julien Delval

Grafična podoba: Cyrille Daujean

Oblikovanje: Adrien Martinot

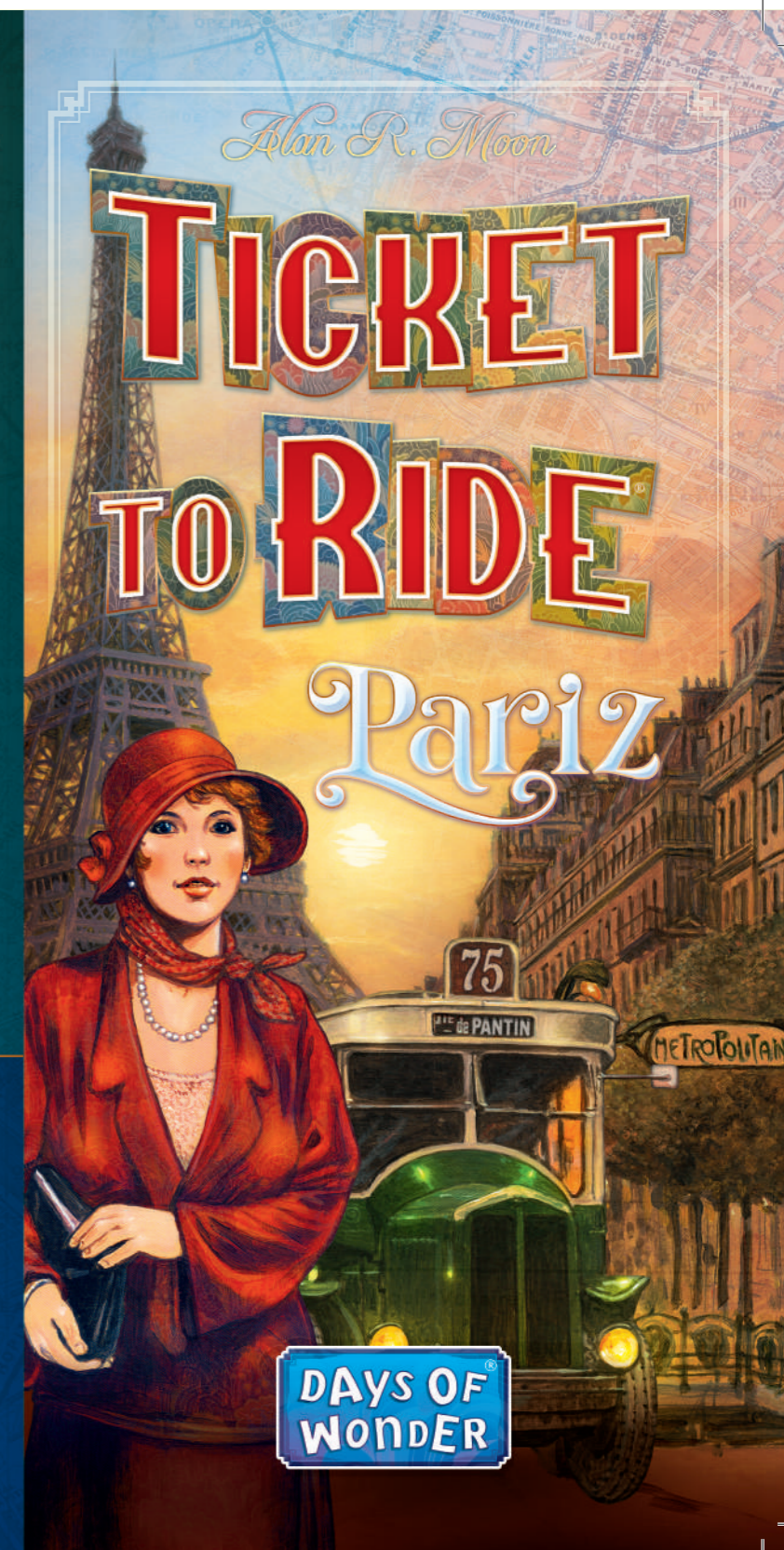
Prevod: Stratosfera / Slovenska izdaja: Črna Luknja

Posebna zahvala s strani Alana in DoW vsem, ki so pomagali pri testiranju igre: Ewan Martinot-Tudal, Emi Martinot-Tudal, Lydie Tudal, Janet Moon, Ann & Tom Cortazzo, Stuart Hatch, Lee Hatch, Emilee Lawson-Hatch, Ryan Hatch.

© 2004–2024 Days of Wonder, Inc.

Days of Wonder, Days of Wonder logo, in Ticket to Ride so trademark oz. registriran trademark podjetja Days of Wonder, Inc.

Vse pravice pridržane.



Prestavite se v glamurozni Pariz dvajsetih let prejšnjega stoletja. Vstopite na razgledni avtobus, križarite po Elizejskih poljanah, občudujte Eifflov stolp in dan zaključite z uživanjem v slikovitem sončnem zahodu z očarljive terase na Montmartru.

PRIPRAVA

➤ Postavite igralno ploščo na sredino mize. Vsak igralec vzame komplet barvnih plastičnih avtobusov in označevalec za točke. Nato označevalec postavi na polje za o točk na igralni plošči **1**.

➤ Premešajte karte z vozili in vsakemu igralcu razdelite dve karti **2**. Preostale karte z vozili položite na kupček v bližino igralne plošče. Zgornjih pet kart iz kupčka razporedite z licem navzgor ob igralni plošči **3**. Če so vsaj tri od petih kart večbarvne karte avtobusov, takoj zavržite vseh pet kart in jih zamenjajte s petimi novimi kartami

➤ Premešajte karte z vozovnicami in vsakemu igralcu razdelite po dve **4**. Vsak igralec pogleda svoji karti z vozovnicami in se odloči, ali ju želi obdržati. Igralec mora obdržati eno karto, lahko pa obdrži obe. Če se odloči obdržati le eno, se vrnjena karta položi na dno kupčka kart z vozovnicami. Nato položite ta kupček zraven plošče **5**. Igralci ne smejo obdržanih kart z vozovnicami kazati drugim igralcem.

➤ Naključno določite prvega igralca. Igra se začne s prvim igralcem in se nato nadaljuje po vrstnem redu v smeri urinega kazalca.

➤ Pripravljeni ste za začetek igranja.



VSEBINA

- ◆ 1 igralna plošča s shemo pariškega prometnega omrežja
- ◆ 60 plastičnih avtobusov (15 v vsaki barvi)
- ◆ nekaj rezervnih plastičnih avtobusov
- ◆ 4 označevalci za točkovanje
- ◆ 46 kart z vozili (8 večbarvnih kart z avtobusi, 8 belih kart in po 6 kart različnih barv: modrih, rdečih, rumenih, zelenih in vijoličnih)



- ◆ 20 kart z vozovnicami
- ◆ zgibanka s pravili

Cilj igre

Na koncu igre zmagata igralec, ki zbere največ točk. Igralci zbirajo točke, tako da:

- pridobijo pot med dvema sosednjima lokacijama na plošči;
- zaključijo povezano progo med dvema lokacijama navedenima na karti(-ah) z vozovnico;
- odložijo iz roke karte, ki sestavijo francosko zastavo.

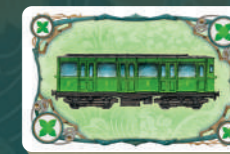
Na koncu igre zgubite točke za vsako nedokončano karto z vozovnico.

Krog igre

Igro začne prvi igralec, nato pa ostali igralci nadaljujejo igro v smeri urinega kazalca, dokler se igra ne konča. Vsak igralec mora, ko je na potezi, izvesti eno (in samo eno) od naslednjih treh akcij: povleči karte z vozili, pridobiti pot ali povleči karte z vozovnico.

Ko povlečete karte z vozili

Karte z vozili se ujemajo z barvami poti na plošči (modra, rdeča, bela, rumena, vijolična, zelena), razen kart z avtobusi, ki so večbarvne in delujejo kot Joker (pri pridobitvi poti štejejo kot katera koli barva). Igralci imajo lahko v roki poljubno število kart z vozili.



Ta akcija vam omogoča, da povlečete dve karti z vozili. Vzamete lahko zgornjo karto iz kupčka (na slepo) ali katero koli od petih vidnih kart. V slednjem primeru na prazno mesto takoj postavite z licem navzgor novo karto iz kupčka.

Če kot prvo karto vzamete vidno karto avtobusa, ne morete vzeti druge karte. Prav tako ne morete vzeti vidne karte avtobusa kot svojo drugo karto.

Če so kadar koli tri od petih vidnih kart z vozili avtobusi, takoj odstranite vseh pet kart in jih nadomestite s petimi novimi kartami iz kupčka z licem navzgor.

Ko na kupčku zmanjka kart, premešajte odstranjene karte in jih postavite na nov kupček kart z vozili.

Ko pridobite pot

Pot je neprekinjen niz barvastih polj med dvema sosednjima lokacijama na shemi.



Če želite pridobiti pot, morate plačati število kart iz svoje roke, ki je enako številu polj na poti. Na vsako polje postavite plastičen avtobus. Vsaka pot zahteva svoj nabor kart. Na primer, rumeno pot pridobite tako, da odvržete rumene karte za vozila.

Pridobite lahko katero koli prosto pot na plošči, tudi če ni povezana s potjo, ki ste jo pridobili nazadnje. Na potezo lahko pridobite največ eno pot.

Če nimate dovolj plastičnih avtobusov, da bi na vsako polje poti postavili po enega, te poti ne morete pridobiti.

Ko pridobite pot, takoj zabeležite prejete točke na robu igralne plošče. Premaknite označevalec za točkovanje naprej za prejeto število točk.