

Alan R. Moon

JÍZDENKY, PROSÍM!

Vlak duchů



2-4



15-30'

 Pravidla hry

OBSAH BALENÍ A PŘÍPRAVA HRY

- ◆ 1 mapa hrůzostrašného města – tu umístíte doprostřed stolu.
- ◆ 80 plastových strašidelných vozů – (plus několik náhradních, kdyby se nějaký ztratil) – každému hráči dejte 20 strašidelných vozů jedné barvy.
- ◆ 72 karet slavnostních povozů (dále nazývané karty povozů) – zamíchejte je a dejte každému hráči 4 náhodné karty. Ze zbylých karet lícem dolů vytvořte balíček karet povozů.
- ◆ 33 karet jízdének – zamíchejte je a dejte každému hráči 2 náhodné karty jízdének. Ze zbylých karet lícem dolů vytvořte balíček jízdének.
Žádné ze svých karet neukazujte ostatním hráčům!
- ◆ 4 karty kolednických bonusů – ty zatím nepotřebujete. Odložte je vedle herního plánu.
- ◆ 1 karta jackpotu – tu si vezmete, pokud se vám ve hře podaří zvítězit!

Vaším cílem ve hře je stát se prvním hráčem, který splní 6 karet jízdének.

HERNÍ KOLO

Hru začíná nejmladší hráč. Pak hra pokračuje ve směru hodinových ručiček kolem stolu a hráči se popořadě střídají ve svých tazích až do závěru hry.

Co dělat ve svém tahu

Při svém tahu můžete udělat **JEDNU** ze dvou věcí:

- **Dobrat si karty povozů:** Vezměte si dvě karty povozů z vrchu balíčku.

NEBO

- **Obsadit trasu:** Zahrajte karty povozů za své ruky k obsazení trasy a umístěte na tuto trasu své strašidelné vozy.

Karty povozů

Ve hře jsou karty povozů v šesti různých barvách: žluté, zelené, oranžové, černé, modré a červené. Ty vám umožňují obsadit trasy na herním plánu. Vícebarevné lokomotivy lze při obsazování trasy použít jako divoké karty na libovolnou trasu.



Karty povozů



Jízdenky



DAYS OF WONDER

Obsazení trasy

K obsazení trasy musíte ze své ruky zahrát karty povozů, které barvou a počtem odpovídají políčkům této trasy. Pak na každé políčko trasy umístíte jeden ze svých strašidelných vozů. Všechny karty použité k obsazení trasy odhodíte na hromádku vedle balíčku povozů.

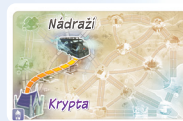
Pokud například chcete obsadit modrou trasu dlouhou dvě políčka, můžete zahrát dvě modré karty povozů nebo modrou kartu povozu a vícebarevnou lokomotivu (pamatujte, že lokomotivy jsou divoké karty a lze je použít namísto karty povozu libovolné barvy).

Můžete obsadit libovolnou trasu na herním plánu, která dosud není obsazená, dokonce i když není spojena s žádnou jinou vaší obsazenou trasou. V jednom tahu můžete obsadit nejvýše jednu trasu. Barva trasy se nemusí shodovat s barvou vašich strašidelných vozů, abyste mohli danou trasu obsadit.

Dvojitě trasy: Některé lokace jsou spojeny dvěma souběžnými trasami. Nemůžete obsadit obě dvě. Nechte prostor i ostatním!

Splnění jízdenky

Když vytvoříte souvislou řadu vozů mezi dvěma lokacemi uvedenými na vaší jízdence, gratulujeme – podařilo se vám splnit zadání této jízdenky! Oznamte to ostatním hráčům a kartu položte lícem vzhůru před sebe. Pak si vezměte novou kartu jízdenky z vrchu balíčku.



- **Odhození jízdenek:** Pokud víte, že nebudete schopni svou jízdenku splnit (například proto, že vám ostatní hráči zablokovali trasu), můžete svůj tah využít k tomu, že OBE své jízdenky odhodíte (namísto dobrání karty povozu nebo obsazení trasy). Pak si vezměte nové dvě karty jízdenek z vrchu balíčku jako náhradu.

Kolednický bonus

Když poprvé spojíte lokaci z oblasti temného lesa (v levém horním rohu herního plánu) s lokací v oblasti pobřeží (v pravém spodním rohu herního plánu), musíte nahlas oznámit „Koledu, nebo něco provedu!“, poté si vezměte jednu kartu kolednického bonusu a položit ji před sebe.

Lokace temného lesa jsou: Perníková chaloupka, Chmurná mýtina a Dutý strom. Pobřežní lokace jsou: Bažina, Mlhavý maják a Rybářské molo.

Karta kolednického bonusu se počítá jako jedna splněná jízdenka.



Radniční bonus

Když poprvé svými strašidelnými vozy spojíte Radnici s Kryptou, doberte si dvě karty povozů navíc.

Když poprvé svými strašidelnými vozy spojíte Radnici se Strašidelným sídlem, doberte si dvě karty povozů navíc.



ZÁVĚR HRY

Hra končí ihned, jakmile některý z hráčů splní svou šestou jízdenku. Tento hráč je vítěz a jako odměnu si vezme kartu jackpotu!

Hra také končí v případě, že některý z hráčů na herní plán umístí svůj poslední strašidelný vůz. V tomto případě vítězí hráč, který má nejvíce splněných jízdenek. Pokud je takových hráčů více, o vítězství se podělí.

Autoři

Návrh hry: Alan R. Moon
Ilustrace: Régis Torres
Grafický návrh: Cyrille Daujean

Herní testeři: Janet Moon, Bobby West, Keith Ward, Adrien Martinot a tým Days Of Wonder.

Days of Wonder, logo Days of Wonder, Ticket to Ride - desková hra a Ticket to Ride: Ghost Train jsou obchodní známky nebo registrované obchodní známky Days of Wonder, Inc. a copyrighty © 2004-2022 Days of Wonder, Inc. Všechna práva vyhrazena.

Obsazení trasy



Splnění jízdenky



DAYS OF WONDER