

Alan R. Moon

CESTOVNÉ LÍSTKY, PROSÍM!

Pravidelný rytmus vlaku ponúka prísľub dobrodružstva, zatiaľ čo za oknami plynie krajina Severnej Ameriky začiatku 20. storočia.

Cestovné lístky, prosím!™ je dobrodružná hra o cestovaní vlakom naprieč krajinou. Hráči súperia v prepájaní rôznych miest tým, že si nárokuje železničné trate na farebnej mape.



OD
8

ROKOV

2-5

HRÁČOV

30-60

MINÚT

DAYS OF
WONDER

Herné komponenty

- ♦ slovenské pravidlá
- ♦ 1 herný plán (mapa severoamerických železničných tratí)
- ♦ umelohmotné vlaky v 5 farbách (niekoľko náhradných od každej farby je súčasťou balenia, uistite sa, že na začiatku každej hry má každý hráč 45 vlakov)
- ♦ 5 bodovacích žetónov (1 od každej farby)
- ♦ 1 bonusová karta najdlhšej trate



- ♦ 33 kariet cestovných lístkov



- ♦ 110 kariet vlakov: 12 od každej z 8 farieb tratí (fialová, červená, oranžová, žltá, zelená, modrá, biela, čierna) a 14 lokomotív, ktoré sú žolíkové karty



Príprava hry

1. Umiestnite herný plán doprostred stola.
2. Každý hráč obdrží súbor 45 farebných vlakov spoločne s bodovacím žetónom rovnakej farby.
3. Každý hráč umiestni svoj bodovací žetón na políčko 0 na bodovacej stupnici na okraji herného plánu (1). Vždy keď hráč počas hry získá body, posunie svoj bodovací žetón o príslušný počet políčok dopredu.
4. Zamiešajte karty vlakov a rozdajte každému hráčovi 4 karty (2).
5. Umiestnite zvyšné karty vlakov vedľa herného plánu a vyložte z nich 5 kariet lícom nahor. Ak sú aspoň 3 z 5 otočených kariet lokomotívy, všetkých 5 kariet okamžite odhodte lícom nahor na odhadzovaciu kôpku a vyložte 5 nových kariet (3).
6. Položte bonusovú kartu najdlhšej trate lícom nahor vedľa herného plánu (4).
7. Zamiešajte karty cestovných lístkov a rozdajte každému hráčovi 4 karty (5). Každý hráč sa tajne pozrie na svoje karty a rozhodne sa, ktoré si nechá. Každý hráč si musí nechať aspoň dve karty, môže si ich však nechať viac. Všetky vrátené karty zamiešajte a vložte dospodku balíčka cestovných lístkov, ktorý potom umiestnite vedľa herného plánu (6).

Teraz ste pripravení začať hru.

Cieľ hry

Cieľom hry je získať čo najviac bodov.

Body získavate:

- ♦ Obsadením trate medzi 2 susednými mestami na mape.
- ♦ Úspešným dokončením neprerušeneho radu tratí medzi dvoma mestami uvedenými na ponechanom cestovnom lístku.
- ♦ Vytvorením najdlhšej súvislej trate.

Dôležité upozornenie: Ak nesplníte cestovné lístky, ktoré ste si nechali, body strácate.

Splnenie cestovného lístka:



Na splnenie cestovného lístka musíte prepojiť obidve mestá uvedené na cestovnom lístku súvislou trat'ou umelohmotných vlakov vo svojej farbe.



Herné kolo

Ľubovoľným spôsobom určíte prvého hráča. Hra potom pokračuje v smere hodinových ručičiek okolo stola, pričom sa budete striedať v ťahoch, kým hra neskončí. Vo svojom ťahu musíte vykonať presne jednu z troch dostupných akcií:

1. Dobranie kariet vlakov

2. Obsadenie 1 trate

3. Dobranie cestovných lístkov

1. Dobranie kariet vlakov

Svoj ťah môžete využiť na dobranie kariet vlakov. Ak to urobíte, môžete si dobrať 2 z nich. Ktorúkoľvek z týchto kariet si môžete vziať z 5 vyložených kariet vedľa herného plánu alebo z vrchu balíčka (naslepo). Po dobraní vyloženej karty ju okamžite nahradte novou kartou z vrchu balíčka.

Ak kedykoľvek nastane situácia, že 3 z 5 vyložených kariet vlakov sú lokomotívy, všetkých 5 kariet okamžite odhodte a vyložte 5 nových kariet.

V ruke môžete mať ľubovoľný počet kariet. Keď je balíček kariet vlakov vyčerpaný, zamiešajte všetky odhodené karty vlakov a vytvorte tak nový balíček. Karty dôkladne zamiešajte, pretože väčšina z nich je odhadzovaná vo farebných skupinách.

V nepravdepodobnom prípade, keď nie sú žiadne karty na dobranie a nie je k dispozícii ani odhazovacia kôпка, hráč nemôže vykonať akciu *dobranie kariet vlakov*. Namiesto toho môže vykonať iba akcie *obsadenie 1 trate* alebo *dobranie cestovných lístkov*.

Lokomotívy

Lokomotívy sú viacfarebné žolíkové karty, ktoré môžu byť súčasťou akejkoľvek farebnej



skupiny kariet pri obsadzovaní trate.

Ak si chcete dobrať vyloženú kartu lokomotívy, musí to byť prvá karta vlaku, ktorú si v danom ťahu doberáte, a potom si už nemôžete dobrať druhú kartu.

Poznámka: Ak máte šťastie a získate lokomotívu z vrchu balíčka naslepo, počíta sa ako jedna karta a v danom ťahu si stále môžete dobrať aj druhú kartu.

2. Obsadenie 1 trate

Svoj ťah môžete využiť na obsadenie 1 trate. Traťou sa rozumie rad nadväzujúcich farebných políčok (prípadne šedých políčok) medzi dvoma susednými mestami na mape.

Aby ste trať obsadili, vyložte z ruky toľko kariet vlakov, koľko je na trati políčok. Vyložené karty musia mať rovnakú farbu ako trať (príklad 1). Umiestnite 1 zo svojich umelohmotných vlakov na každé políčko danej trate a potom odhodte karty, ktoré ste použili na obsadenie trate.



Poznámka:

- Šedú trať je možné obsadiť pomocou kariet jednej ľubovoľnej farby (príklad 2).
- Počas svojho ťahu môžete obsadiť iba 1 trať.
- Môžete obsadiť akúkoľvek voľnú trať na hernom pláne. Nemusia nadväzovať na žiadnu vami skôr obsadenú trať.
- Celú trať je potrebné obsadiť v rámci jedného ťahu.

Niektoré mestá sú spojené dvojitou traťou (dve trate rovnakej dĺžky, ktoré spájajú rovnaké mestá). Jeden hráč nemôže obsadiť viac ako jednu trať z dvojitej trate.

Poznámka: Pri hre dvoch alebo troch hráčov je možné obsadiť iba jednu trať z dvojitej trate medzi dvoma mestami. Keď hráč obsadí jednu z nich, je druhá trať danej dvojitej trate uzamknutá a ostatným hráčom nedostupná.

Keď obsadíte trať, zaznamenajte si príslušné body posunutím svojho bodovacieho žetónu na bodovacej stupnici podľa tejto tabuľky:

1		1
2		2
3		4
4		7
5		10
6		15

3. Dobranie cestovných lístkov



Svoj ťah môžete využiť na dobranie ďalších kariet cestovných lístkov. To urobíte tak, že si vezmete 3 vrchné karty z balíčka cestovných lístkov. Ak sú v balíčku menej ako 3 karty, vezmite si všetky zvyšné karty.

Aspoň jeden z takto dobraných cestovných lístkov si musíte nechať. Nevybrané cestovné lístky vráťte dospodku balíčka cestovných lístkov v poradí podľa svojej voľby.

Poznámka: Vrátiť do balíčka môžete iba karty z tých cestovných lístkov, ktoré ste si práve dobralí, nikdy nie z tých, ktoré ste už mali v ruke.

Svoje cestovné lístky udržiujte v tajnosti pred ostatnými hráčmi až do konca hry. Počas hry môžete mať ľubovoľný počet cestovných lístkov.

Koniec hry

Ak niektorému hráčovi zostávajú na konci jeho ťahu v zásobe iba 0, 1 alebo 2 umeloľmotné vlaky, všetci hráči **vrátane neho** odohrajú svoj posledný ťah. Hra potom končí a hráči si spočítajú svoje konečné skóre v nasledujúcom poradí:

1. Hráči by už mali mať započítané body získané za obsadenie rôznych tratí. Aby ste sa uistili, že nedošlo k chybám, môžete body za trate každého hráča prepočítať.

Príklad:



BODOVANIE CESTOVNÝCH LÍSTKOV

Modrý hráč úspešne splnil obidva cestovné lístky „Montréal – Atlanta“ a „New York – Atlanta“, takže si pridal 15 bodov ku svojmu skóre.

Naopak zelený hráč splnil „Sault Ste. Marie – Nashville“, ale nepodarilo sa mu splniť lístok „Atlanta – Washington“, takže získal iba 4 body.

2. Hráči odhalia všetky cestovné lístky, ktoré si ponechali. Hodnota úspešne splnených lístkov sa pripočíta k ich celkovému skóre. Hodnota všetkých nesplnených lístkov sa odpočíta z ich celkového skóre (príklad 3).

3. Hráč, ktorý má najdlhšiu súvislú trať umeloľmotných vlakov, obdrží bonusovú kartu a pripočíta si 10 bodov ku svojmu skóre. V prípade remízy o najdlhšiu trať si všetci títo hráči pripočítajú 10 bonusových bodov.

- Pri hodnotení a porovnávaní dĺžok tratí berte do úvahy iba súvislé rady umeloľmotných vlakov rovnakej farby.
- Súvislá trať môže obsahovať slučky a prechádzať rovnakým mestom niekoľkokrát, ale daný umeloľmotný vlak nesmie byť v rámci rovnakej súvislej trate započítaný dvakrát.

Vyhráva hráč s najvyšším počtom bodov.

Ak majú dvaja alebo viacerí hráči rovnaký najvyšší počet bodov, vyhráva ten z nich, ktorý splnil najviac cestovných lístkov. V nepravdepodobnom prípade, že je stále remíza, vyhráva ten z nich (ak je medzi nimi), ktorý má kartu najdlhšej trate. V opačnom prípade sa títo hráči o víťazstvo podelia.