

Alan R. Moon



# JÍZDENKY, PROSÍM!

## VLAKOVÉ DOBRODRUŽSTVÍ NAPŘÍČ AMERIKOU!

**J**ednoho bouřlivého podzimního večera se pět dobrých přátel sešlo v zadní místnosti jednoho z nejstarších soukromých klubů. Každý z nich měl za sebou dlouhou cestu. Přijeli z různých koutů světa, aby oslavili tento velmi zvláštní den - 2. října 1900. Právě uplynulo 28 let ode dne, kdy známý londýnský podivín, Phileas Fogg, vyhrál sázku o 20.000 liber. Dokázal totiž objet svět za 80 dní!

V době Foggovy neuvěřitelné cesty studovali tito přátelé společně na univerzitě. Inspirováni jeho neuvěřitelnou cestou a několika půllitry z místní hospůdky, oslavili památku jeho cesty kolem světa skromnější výpravou a malou sázkou – lahví dobrého červeného vína pro toho, kdo se první dostane do Le Procope v Paříži.

Každý rok se znovu sešli, aby vzdali hold Foggově cestě. Pokaždé předložili návrh na novou expedici (vždy o něco složitější) a novou sázku (vždy o něco vyšší). Nyní, na úsvitu nového století, nadešel čas pro novou velkolepou cestu. Sázka: 1 milion dolarů pro vítěze. Úkol: za pouhých sedm dní procestovat po železnici Severní Ameriku. Cesta začíná hned teď...

*Jízdenky, prosím!* je hra pro všechny milovníky světa železnic. Hráči soutěží v propojování různých měst stavěním železničních tratí na mapě Severní Ameriky.



TICKET  
TO RIDE  
Boardgame

DAYS OF  
WONDER



# OBSAH BALENÍ

- ♦ 1 herní mapa severoamerických železničních tratí
- ♦ 240 barevných vagonů (45 modrých, červených, zelených, žlutých a černých, plus několik náhradních vagonů od každé barvy)
- ♦ 142 ilustrovaných karet:



110 karet vagonů (po 12 kusech: cisterny, vozy nákladní, osobní, chladiřenské, otevřené nákladní, uhelné, služební, výkopníky, plus 14 lokomotiv)



30 karet cílových stanic



1 karta se stručným přehledem



1 bonusová karta za nejdelsí nepřerušovanou trať

- ♦ 5 dřevěných bodovacích žetonů (1 pro každého hráče – modrý, červený, zelený, žlutý a černý)
- ♦ 1 pravidla
- ♦ 1 přístupové číslo k internetovému účtu Days of Wonder

# PŘÍPRAVA HRY

Umístíte mapu doprostřed stolu. Každý hráč si vezme sadu 45 vagonů spolu s bodovacím žetonem ve stejné barvě. Hráči umístí své bodovací žetony na start ❶ bodovací dráhy vedoucí podél okraje mapy. Kdykoliv hráč v průběhu hry získá body, posune svůj žeton o příslušný počet políček vpřed.

Zamíchejte karty vagonů a pro začátek rozdejte každému hráči čtyři karty ❷. Zbývající balíček karet vagonů umístíte vedle hrací desky a otočte vrchních pět karet obrázkem nahoru ❸.

Bonusovou kartu za nejdelsí nepřerušovanou trať umístíte obrázkem nahoru vedle hrací desky ❹.

Zamíchejte karty cílových stanic a rozdejte každému hráči tři z nich ❺. Hráči si je prohlédnou a rozhodnou se, které si ponechají. Musí si ponechat nejméně dvě karty, ale pokud chtějí, mohou si nechat všechny tři. Vrácené karty jsou umístěny dospod balíčku karet cílových stanic. Tento balíček poté položte vedle hrací plochy ❻. Hráči uchovávají své karty cílových stanic v tajnosti až do konce hry.

Nyní jste připraveni začít hrát.

# CÍL HRY

Cílem hry je nasbírat co nejvyšší počet bodů. Body lze získat třemi způsoby:

- ♦ za obsazení tratě mezi dvěma sousedními městy na mapě;
- ♦ za dokončení nepřerušované tratě mezi dvěma městy uvedenými na kartě (kartách) cílových stanic;
- ♦ za dokončení nejdelsí nepřerušované tratě.

Body se odečítají z hráčova celkového skóre za každou kartu cílových stanic, která není na konci hry úspěšně dokončena.

# HERNÍ KOLO

Hráč, který je nezkušenějším cestovatelem, začíná hru. Ostatní hráči se zapojují do hry po směru hodinových ručiček. Během svého kola musí hráč vykonat pouze jednu ze tří následujících akcí:

**Líznutí karet vagonů** – hráč si může líznout dvě karty vagonů. Může si vzít jakoukoli z pěti karet vagonů otočených obrázkem nahoru nebo si může líznout vrchní kartu z balíčku (líznutí naslepo). Když si vezme kartu otočenou obrázkem nahoru, okamžitě ji nahradí vrchní kartou z balíčku. Potom si lízne druhou kartu, a to opět buď z karet otočených obrázkem nahoru, nebo z vrchu balíčku. (Pozor: speciální pravidla pro karty lokomotiv – viz níže Líznutí karet vagonů.)

**Obsazení tratě** – Hráč může obsadit trať tím, že zahraje sadu karet vagonů, které se s tratí shodují barvou a počtem. Na každé políčko této tratě umístí jeden ze svých barevných vagonů. Potom zaznamená získané body posunutím svého bodovacího žetonu o příslušný počet políček na bodovací dráze (viz Bodovací dráha).

**Líznutí karet cílových stanic** – Hráč si lízne tři karty cílových stanic z vrchu balíčku karet cílových stanic. Musí si nechat alespoň jednu z nich, ale může si nechat dvě nebo všechny tři. Vrácené karty jsou umístěny dospod balíčku.

# LÍZNUTÍ KARET VAGONŮ

Ve hře je osm druhů karet vagonů a 14 karet lokomotiv. Barvy karet vagonů odpovídají různým cestám mezi městy na hrací desce – fialová, modrá, oranžová, bílá, zelená, žlutá, černá a červená. Lokomotivy jsou vícebarevné a slouží jako divoké karty ve hře, které mohou být součástí jakékoliv sady karet při stavění tratě. Pokud je karta lokomotivy jednou z pěti karet otočených obrázkem nahoru, hráč, který si ji lízne, si už nemůže vzít další kartu (získá tak pouze jednu kartu místo dvou). Stane-li se lokomotiva náhradou za první líznutou kartu, hráč si ji nemůže vzít. Pokud jsou kdykoli tři z pěti karet obrácených obrázkem nahoru lokomotivy, pak je okamžitě všech pět karet vyřazeno a nahrazeno novými kartami.

**Poznámka:** Jestliže má hráč štěstí a lokomotiva je líznuta z vrchu balíčku při líznutí naslepo, je považována za jednu kartu a hráč si stále může líznout další do celkového počtu dvou karet za toto kolo.

Hráč může mít během hry v ruce libovolný počet karet.

Jakmile se vyčerpá balíček, vyřazené karty jsou znovu zamíchány a vznikne tak nový balíček karet. Karty je zapotřebí zamíchat důkladně, jelikož byly vyřazené v sadách. Pokud nastane nepravděpodobná situace, že je balíček dolízaný a žádné odhozené karty nejsou k dispozici (protože hráči drží karty v ruce), hráč nemá možnost líznout další karty vagonů. Musí tedy obsadit trať nebo si líznout kartu cílové stanice.

# OBSAZENÍ TRATĚ

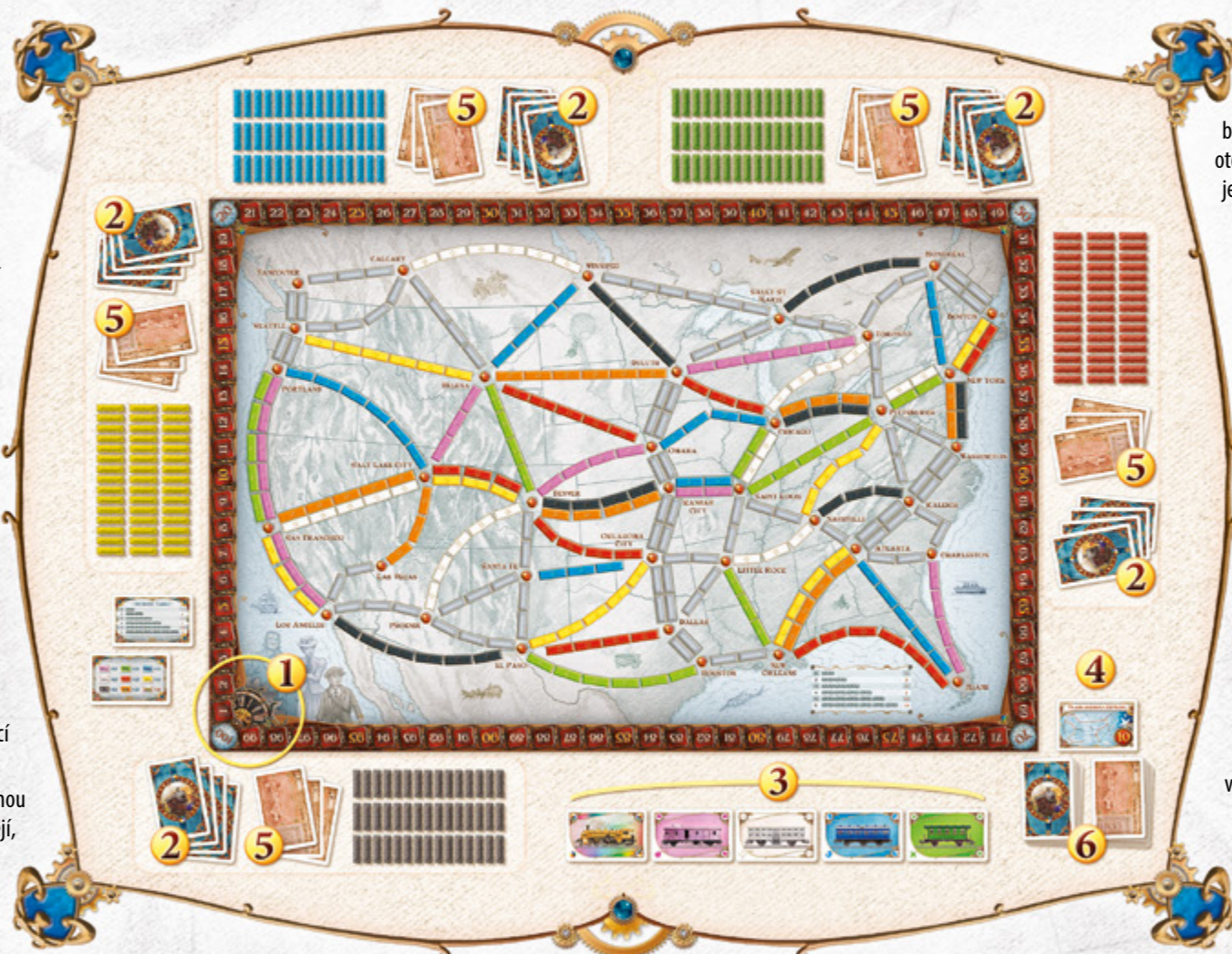
Pro obsazení tratě musí hráč zahrát karty, jejichž počet odpovídá počtu polí vybrané tratě. Sada karet musí být stejného typu. Většina tratí vyžaduje pro své obsazení specifický typ sady. Například modrá trať musí být obsazena s použitím modrých osobních vagonů. Některé tratě (ty, které jsou značeny šedou barvou) mohou být obsazeny za použití sady karet jakékoliv barvy. Je-li trať obsazována, hráč umístí na každé políčko jeden ze svých plastových vagonů. Všechny karty, které byly použity pro získání tratě, jsou poté odstraněny ze hry. Hráč

**Příklad 1**

K obsazení tratě z Montrealu do New Yorku potřebuje hráč sadu tří karet modrých osobních vagonů.

**Příklad 2**

K obsazení tratě z Montrealu do Toronta může hráč použít jakoukoliv sadu karet vagonů, za předpokladu, že budou stejného typu.



může obsadit jakoukoliv neuzavřenou trať na herním plánu. Nikdy není povinen připojovat tratě k jiným, které již zahrál dříve ve hře. Hráč může v jednom kole obsadit maximálně jednu trať, a tudíž spojit dvě sousední města, nikdy ne více.

Některá města jsou spojena dvojitými tratěmi. Během hry nemůže jeden hráč obsadit obě tratě mezi stejnými městy.



Dvojitá trať

**Důležitá poznámka:** při hře dvou nebo tří hráčů může být použita jen jedna z dvojitých tratí. Hráč může obsadit jednu z těchto tratí, druhá je až do konce hry pro ostatní hráče nepřístupná.

## BODOVACÍ DRÁHA







Jakmile hráč obsadí trať, zaznamená si počet bodů, které získal, pohybem bodovacího žetonu po bodovací dráze:

## LÍZNUTÍ KARET CÍLOVÝCH STANIC

Hráč může využít svůj tah k líznutí dalších karet cílových stanic. Učíní tak líznutím tří nových karet z vrchu balíčku karet cílových stanic. Hráč si musí nechat vždy alespoň jednu kartu, ale může si nechat dvě nebo všechny tři. Je-li v balíčku méně než tři karty, hráč si jich lízne jen tolik, kolik je jich k dispozici. Karty, které si neponechá, se odloží do spodku balíčku karet cílových stanic.

Každá karta cílových stanic obsahuje název dvou měst na mapě a bodovou hodnotu. Pokud hráč úspěšně dokončí sérii tratí spojujících tato dvě města, přičte si ke svému výsledku na konci hry počet bodů napsaných na dané kartě. Pokud se mu však nepodaří tato dvě města spojit, uvedený počet bodů se mu odečítá.

Karty cílových stanic hráči neukazují ostatním až do závěrečného sčítání bodů. Hráč může mít během hry libovolný počet karet cílových stanic.

DÉLKA TRATĚ	POČET ZÍSKANÝCH BODŮ
1 	1
2 	2
3 	4
4 	7
5 	10
6 	15

## KONEC HRY

V okamžiku, kdy zásoba barevných vagonů jednoho hráče klesne na počet dvou a méně na konci jeho kola, každý z hráčů, včetně tohoto, získá ještě jedno poslední kolo. Hra poté končí a hráči si spočítají výsledné body.

## POČÍTÁNÍ BODŮ

Hráči by měli mít spočítané body, které získali obsazením různých tratí. Abyste se ujistili, že nedošlo k chybě, raději získané body ještě přepočítejte.

Hráči poté musí odhalit všechny své karty cílových stanic. Hodnota za úspěšně dokončené trať z karet se přidává k celkovému součtu bodů. Hodnota nedokončených tratí z karet se odečítá od celkového součtu bodů.

Hráč, který postavil nejdelší nepřerušovanou trať na herní desce, obdrží speciální bonusovou kartu a přičte si 10 bodů ke svému výsledku. Pro účely srovnání délky tratě berete v úvahu jen ty, tvořené linií vagonů stejné barvy. Nepřerušovaná trať může zahrnovat smyčky a procházet vícekrát jedním městem. Avšak jeden vagon nemůže být použit dvakrát v jedné nepřerušované trati. Jestliže je výsledek nejdelší tratě nerozhodný (více hráčů má stejně dlouhou nejdelší trať), všichni hráči s nerozhodným výsledkem získávají 10 bonusových bodů.

Hráč s nejvyšším počtem bodů vyhrává. Jestliže dva nebo více hráčů má stejný počet bodů, vyhrává hráč, který dokončil nejvíce tratí z karet cílových stanic. V případě, že je výsledek stále nerozhodný, vyhrává hráč, který získal kartu za nejdelší nepřerušovanou trať.

## PODĚKOVÁNÍ

Návrh hry: Alan R. Moon

Ilustrace: Julien Delval

Grafický design: Cyrille Daujean

**Speciální poděkování od Alana a Days of Wonder všem, kteří hru testovali a přispěli k její tvorbě:**

Phil Alberg, Buzz Aldrich, Dave & Jenn Bernazzani, Pitt Crandlemire, Terry Egan, Brian Fealy, Dave Fontes, Matt Horn, Craig Massey, Janet Moon, Mark Noseworthy, Mike Schloth, Eric Schultz, Scott Simon, Rob Simons, Adam Smiles, Tony Soltis, Richard Spoons, Brian Stormont, Rick Thornquist.