

Alan R. Moon



TICKET TO RIDE®

OLD WEST

Bun venit la *Ticket to Ride® Vechiul Vest*. În această extensie *Ticket to Ride*, veți crea o rețea de cale ferată pornind de la orașul dvs. de baștină și vă veți extinde influența preluând controlul orașelor... și, cine știe, poate veți dezlega misterul de la Roswell!

Această broșură cu reguli descrie schimbările de gameplay specifice hărții Vechiului Vest și consideră că sunteți familiarizat cu regulile prezentate în jocul original *Ticket to Ride*. Această extensie este concepută pentru 2 - 6 jucători.

La jocurile cu 4, 5 și 6 jucători, jucătorii pot folosi ambele părți ale rutelor duble sau triple, deși un jucător nu poate revendica mai mult de o parte a acestor rute. În jocurile cu 2 și 3 jucători, se poate revendica o singură rută dintre rutele duble sau triple. După ce un jucător a revendicat una dintre acestea, celelalte rute care formează ruta dublă sau triplă sunt blocate și indisponibile pentru ceilalți jucători.

Rețineți că această extensie nu este compatibilă cu extensia *Alvin și Dexter*. Nu vă faceți griji însă, veți primi în curând vești de la dragul nostru extraterestru...

Pentru a juca această extensie, aveți nevoie de **40 de trenuri** (față de cele 45 obișnuite), de marcatorii de scor corespondenți și cărțile Tren luate din jocul *Ticket to Ride* sau *Ticket to Ride Europa*, alături de noile componente descrise mai jos.

COMPONENTE NOI

- ◆ 50 de cărți Bilet de destinație
- ◆ 2 cărți Bonus
- ◆ 40 de vagoane albe (trebuie să aveți câteva vagoane de rezervă, deci nu uitați să le îndepărtați înainte de prima tură)
- ◆ 18 marcatori de oraș (câte 3 la fiecare jucător)
- ◆ Marcator Alvin extraterestru (sau puteți folosi miniatura Alvin dacă dețineți extensia Alvin și Dexter)

PREGĂTIREA JOCULUI

- ◆ Distribuți 5 cărți Bilet destinație fiecărui jucător. Fiecare jucător trebuie să păstreze cel puțin 3. Amestecați la un loc cărțile Bilet aruncate și așezați-le sub pachet.
- ◆ Fiecare jucător primește cei 3 marcatori de oraș în culoarea sa.

- ◆ După ce a ales biletele, începând cu jucătorul care începe ultimul și în ordinea inversă a acelor de ceas, fiecare jucător își alege orașul de pornire prin plasarea unuia dintre marcatorii săi de oraș. Alegeți-vă cu grijă orașul de început, fiindcă vă veți putea extinde rețeaua de cale ferată pornind numai din acest oraș.

REGULI SPECIALE

Când îi vine rândul, un jucător trebuie să efectueze una (și numai una) dintre următoarele trei acțiuni:

1. Trage cărți Vagon

La tragerea cărții se respectă aceleași reguli ca la jocul principal.

2. Revendică o rută

Prima rută pe care o revendicați trebuie să fie o rută care începe din orașul dvs. de pornire. Fiecare rută ulterioară pe care o revendicați trebuie să se conecteze la orașul de pornire sau la un oraș la care sunteți deja conectat. Nu puteți revendica niciodată o rută care nu este conectată la rețeaua dvs.



Ați ales Salt Lake City ca oraș de pornire. Prima rută pe care ați revendicat-o este de la Salt Lake City la Green River. Următoarea rută pe care o revendicați trebuie să se conecteze la Salt Lake City sau la Green River. Vă decideți să revendicați ruta Green River-Cheyenne. Următoarea rută pe care o revendicați trebuie să se conecteze la Salt Lake City, la Green River sau la Cheyenne.

După ce revendicați o rută, puteți plasa unul dintre marcatorii de oraș pe oricare din orașele de pe traseu, jucând o pereche de cărți de aceeași culoare (Locomotivele pot fi folosite pentru a înlocui una sau ambele cărți). Fiecare oraș poate avea un singur marcator de oraș, deci un oraș nu poate fi controlat de doi jucători.

Deoarece aveți numai 3 marcatori de oraș, puteți controla maximum 3 orașe de pe tablă. După ce a fost amplasat, un marcator de oraș nu mai poate fi mutat.

Ca de obicei, rutele revendicate aduc puncte jucătorului care le-a revendicat, în afara cazului când cel puțin unul dintre orașele conectate este controlat de către un alt jucător. În acest caz, proprietarul marcatorului de oraș primește punctele, nu jucătorul care a revendicat ruta. Desigur, dacă revendicați o rută conectată la unul dintre marcatorii dvs. de oraș, primiți puncte pentru ruta respectivă.



Aveți un marcator de oraș în Salt Lake City. Un adversar revendică ruta de la St. George la Salt Lake City. Dvs. primiți 7 puncte, iar adversarul nu primește nimic.

Dacă ambele orașe sunt controlate, ambii jucători care exercită controlul primesc puncte pentru ruta respectivă. Dacă același jucător controlează ambele orașe, primește dublul punctelor.

Feriboturi

Feriboturile sunt rute gri speciale, care leagă două orașe adiacente peste un luci de apă. Acestea sunt ușor de identificat prin pictogramele Locomotivă care apar în cel puțin unul din spațiile care formează ruta. Pentru a revendica o rută feribot, un jucător trebuie să joace o carte Locomotivă pentru fiecare simbol locomotivă de pe rută, precum și setul obișnuit de cărți, de culoarea corespunzătoare, pentru celelalte spații ale rutei feribot respective.



Aveți marcatoarele de oraș în St. George și Salt Lake City. Un adversar revendică traseul dintre aceste două orașe. Dvs. primiți 14 puncte, iar adversarul nu primește nimic.

3. Trageți bilete de destinație

Un jucător trage 4 bilete de destinație din partea de sus a pachetului. El trebuie să păstreze cel puțin unul dintre acestea, dar poate păstra două, trei sau pe toate patru, dacă dorește. Toate cărțile de joc returnate sunt puse sub pachetul de cărți.

BONUS DE SFÂRȘIT DE JOC

Jucătorul care a completat cele mai multe bilete de destinație primește cartea bonus Globetrotter și adaugă 15 puncte la scorul său. În caz de egalitate, toi jucătorii aflați la egalitate primesc bonusul.

VARIANTĂ: ALVIN EXTRATE-RESTRUL

Alvin începe la Roswell.

Niciun jucător nu poate începe jocul la Roswell. Niciun jucător nu poate plasa un marcator de oraș la Roswell în timpul jocului.

Primul jucător care revendică o rută către Roswell îl prinde pe Alvin. El primește imediat 10 puncte. Apoi, trebuie să-l mute pe Alvin în orice oraș pe care îl controlează (inclusiv orașul său de pornire).

Când un alt jucător revendică o rută în orașul în care se află Alvin, îl capturează pe acesta. El primește 10 puncte și trebuie să-l mute pe Alvin în orice oraș pe care îl controlează. Se continuă astfel pentru tot restul jocului.

Jucătorul care îl controlează pe Alvin la sfârșitul jocului primește cartea bonus Alvin și adaugă 10 puncte la scorul său.

AU CONTRIBUIT

Design joc de Alan R. Moon

Ilustrații de Julien Delval

Concepție grafică de Cyrille Daujean

Au contribuit la testarea jocului

Mulțumim tuturor celor care au contribuit:

Janet E. Moon, Bobby West, Martha Garcia-Murillo și Ian MacInnes, Ashley Soltis, Tony Soltis, Emilee Lawson Hatch și Ryan Hatch, Alicia Zaret și Jonathan Yost, Tamara Lloyd, Casey Johnson, Lydie Tudal.

Copyright © 2004–2020 Days of Wonder.

Days of Wonder, sigla Days of Wonder, Ticket to Ride, Ticket to Ride Europe și Ticket to Ride France sunt toate mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale Days of Wonder, Inc.

și drepturi de autor ©2004–2019 Days of Wonder, Inc. Toate drepturile rezervate.