

プレイヤー 2~5人用
対象年齢13歳以上
プレイ時間 30~60分

Alan R. Moon

TICKET TO RIDE™

チケット・トゥ・ライド・アメリカ
～アメリカ横断鉄道アドベンチャーゲーム！～

荒天の秋の夜、5人の旧友たちがある都市の歴史あるプライベートクラブの奥の部屋に集まっていた。1900年10月2日。それぞれが世界の隅から隅までの長い旅を経て再会する特別な日。ロンドンの奇人フィリアス・フォッグが80日間での世界一周を成し遂げ、2万ポンドを獲得してから28年目の特別な日。フォッグの80日間世界一周達成の話で新聞紙上を持ちりだったとき、この5人は同じ大学の学生だった。フォッグの大胆な賭けや地方の酒場で飲んだ話に影響された彼らは、彼の偉業を記念して、この中で誰が一番早くパリのル・プロコップで最上の赤ワインのボトルを手にするかの賭けをした。その後毎年この日に、彼らは集ってお互いにフォッグの偉業を祝った。そして毎年少しずつ難易度を増し、賭け金も少しずつ上乘せし、新たな賭けを行ってきた。そしてこの19世紀最後の年は、さらに難しい旅を賭けの対象とした。勝者は100万ドルを手にする。そしてその目的は、ちょうど7日間ですべての北米の都市を鉄道で旅をするというものだ。この旅は即座に始まるであろう…

チケット・トゥ・ライド・アメリカは、アメリカ横断の鉄道アドベンチャーです。プレイヤーは、北米の地図上で鉄道を敷設して、都市間をつないでいきます。

セット内容

- ◆ゲームボード（北米の地図） 1枚
- ◆列車コマ 240個（青、赤、緑、黄色、黒各45個+予備の列車コマ）
- ◆カード 144枚
列車カード 110枚（標準列車カード96枚/客車、ボイラー車、冷蔵車、貨物車、ホッパ車、石炭車、乗務員車など8種各12枚+SLカード14枚）、サマリーカード 1枚、行き先チケット 30枚、長距離ルートボーナスカード 1枚、追加マップ用プロモーションカード 1枚、Days of Wonderプロモーションカード 1枚
- ◆木製のスコアマーカー 5個（青、赤、緑、黄、黒各1個）
- ◆ルールブック 1冊
- ◆デイズ・オブ・ワンダー・オンラインのアクセス番号（ルールブックの最後のページに記載）



列車カード 110枚（標準列車カード96枚/客車、ボイラー車、冷蔵車、貨物車、ホッパ車、石炭車、乗務員車など8種各12枚+SLカード14枚）



行き先チケット 30枚



長距離ルートボーナスカード 1枚



サマリーカード 1枚

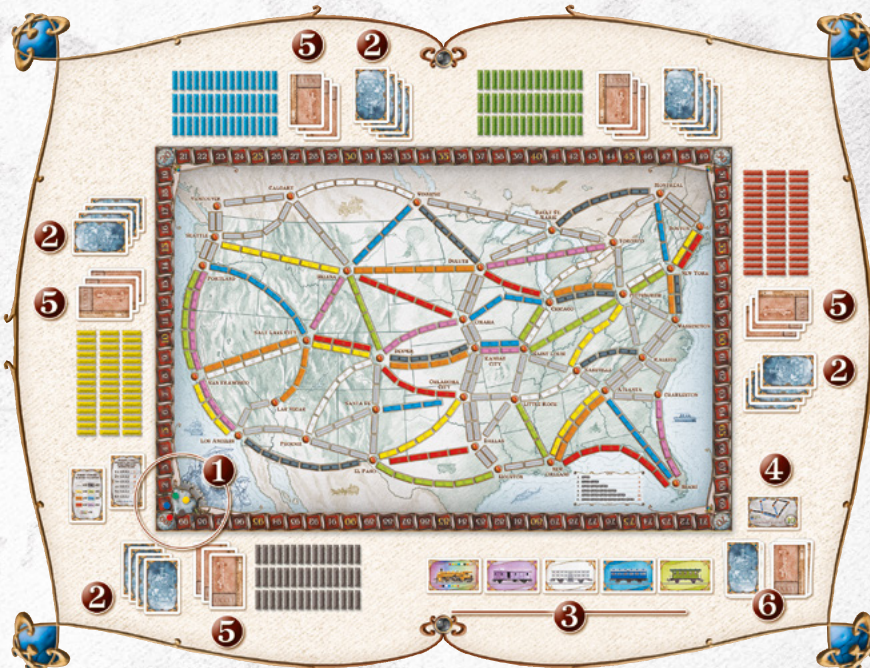
ゲームの準備

テーブル中央へ、ゲームボードを広げます。各プレイヤーは5色の中から自分の色1色を選び、自分の色の列車コマ45個とスコアマーカー1個を受け取ります。各プレイヤーは、自分のスコアマーカーをゲームボードの縁にある得点トラックのスタート位置①へ配置します。ゲーム全体を通して、各プレイヤーは得点するたびにスコアマーカーを移動します。

列車カードを裏向きのままシャッフルして、各プレイヤーへ4枚ずつ配ります。これが各プレイヤーの開始時の手札になります②。残りの列車カードは裏向きの山札にしてゲームボードの脇に置き、上から5枚のカードを表向きにして山札の横に並べて配置します③。

長距離ルートボーナスカードをゲームボードの横に表向きに配置します④。

行き先チケットカードを裏向きにしてシャッフルし、各プレイヤーへ3枚ずつ配ります⑤。各プレイヤーは配られた自分の行き先チケットを確認し、手札に保持するかどうかを考えます。配られた3枚のうち1枚は、残った行き先チケットの山札の一番下に裏向きにして戻すことができますが、必ず2枚は手札に保持していなければなりません。この行き先チケットの山札はゲームボードの横に配置します⑥。各プレイヤーは、ゲームが終了するまで手札の行き先チケットを他のプレイヤーに知られないようにします。これでゲームの準備は整いました。



ゲームの目的

このゲームは、獲得した得点が最も多いプレイヤーが勝利します。得点は以下の方法で獲得できます：

- ◆地図上で隣り合っている2つの都市を列車コマでつなぐ。
- ◆自分の手札の行き先チケットに記載されている2つの都市を、自分の列車コマで一続きにつなぐ。
- ◆自分の列車コマを最も長く一続きにつなぐ最長ルートを完成させる。

ゲーム終了時まで完成できなかった手持ちの行き先チケットは、それぞれ総得点からマイナスされます。

ゲームの進め方

旅行経験が最も豊富なプレイヤーが先手プレイヤーとなってゲームを開始します。その後の手番は、テーブル着席の時計回りの方向へ移行します。プレイヤーは自分の手番に、以下の3つのアクションのうち1つだけを選んで実行しなければなりません。

列車カードを引く—プレイヤーは、列車カード2枚を引くことができます。表向きに並べてある5枚のカードから引くことも、山札のカードから（表面を見ずに）引くこともできます。表向きのカードから引く場合は、即座に列車カードの山札の一番上のカードを表向きにして補充しなければなりません。1枚目のカードを引き終わってから、2枚目のカードを表向きのカードか山札のどちらかから引きます。（行き先チケットの項のSLカードの説明も参照してください。）

都市と都市を列車コマでつなぐ—プレイヤーは、地図上の都市と都市の区間のマスと同じ色の列車カードを、マスの数と同じ枚数自分の手札から出すことで、その都市間を自分の列車コマでつなぐことができます。つないだプレイヤーは、そのルートの長さに応じた得点を獲得し、ゲームボードの周囲の得点トラックにある自分のスコアマーカを獲得した得点分進めます。

行き先チケットカードを引く—プレイヤーは、行き先チケットの山札からカードを3枚引きます。引いたカードのうち必ず1枚は手元に残さなければなりません。2枚または3枚すべてを手元に残すこともできます。手元に残さないカードは、行き先チケットの山札の一番下に戻します。

列車カードを引く

列車カードには8種類の標準列車カードとSLカードがあります。列車カードの各色は、ゲームボード上の都市を結ぶ線路のマスの色（紫、青、オレンジ、白、緑、黄、黒、赤）に対応しています。

SLカードはすべての色に対応し、列車コマを置くときにあらゆる標準列車カードの代わりに使用できるオールマイティカードです。列車カードを引く際に、表向きの5枚の中からSLカードを引く場合、この手番はその1枚だけしか引くことができません。表向きのカードから標準列車カードを引いた後に補充したカードがSLカードの場合、2枚目以上のSLカードを引くことができません。表向きのカード5枚のうち3枚以上がSLカードになった場合、即座にその5枚は捨て札にして、山札から新たに5枚を表向きにして補充します。

注意：山札から直接カードを引き、幸運にもそのカードがSLカードだった場合、この手番に引いたカードが合計2枚になるように列車カードを引くことができます。

プレイヤーが所持できる手札枚数に上限はありません。

山札のカードがなくなった場合は、捨て札をシャッフルして新たな山札を作ります。同じ種類のカードをまとめて捨て札にすることが多いため、偏らないように良くシャッフルしてください。

それぞれのプレイヤーが手札をたくさん持ってしまう、山札と捨て札の両方のカードがなくなってしまった場合、プレイヤーは列車カードを引くことができません。この場合都市と都市を列車コマでつなぐアクションか、行き先チケットを引くアクションを実行しなければなりません。

都市と都市を列車コマでつなぐ

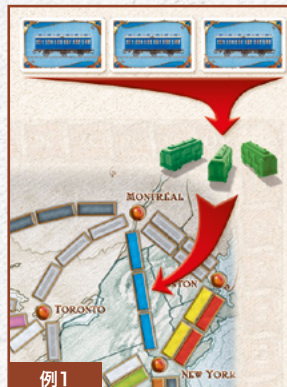
都市と都市を列車コマでつなぐためには、そのルートの線路マスと同じ色の列車カードを、そのルートの線路マスの数だけ出す必要があります。たいていのルートは、特定の色の列車カードが複数枚必要です。例えば、青のルートは、青の客車カードを使ってつなげなければなりません。灰色で表示されている線路マスは、すべて同じ色であればどの色の列車カードでも使用できます。

都市間を列車コマでつなぐときは、そのルートの線路マスの上に自分の列車コマを1個ずつ配置し、その後、つなぐために使用した列車カードすべてを捨て札にします。

プレイヤーはゲームボード上の列車コマが配置されていないルートであれば、どのルートでもつなぐことを選択できます。自分がすでにつないでいるルートに隣接させる必要はありません。

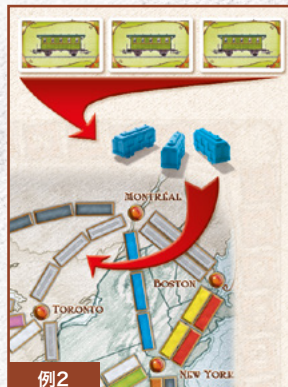
いくつかの都市間は複線ルートになっています。同一のプレイヤーが複線の両方のルートを列車コマでつなぐことはできません。

重要事項：2人または3人でゲームをする場合、複線ルートのうち片方のルートしか使用できません。いずれかのプレイヤーが2つのルートのうち片方の列車コマを置いたら、そのゲーム中は残りのルートに他のプレイヤーが列車コマを置くことができません。



例1

Montréal (モントリオール) – New York (ニューヨーク) 間のルートをつなぐためには、青の客車カード3枚のセット1つが必要である。



例2

Montréal (モントリオール) – Toronto (トロント) 間のルートをつなぐためには、同じ色のカードセットであればどの色の列車カードでもよい。

線路マス別得点表

列車コマを配置して都市間をつないだプレイヤーは、ゲームボード周囲の得点トラックにある自分のスコアマーカを獲得した得点分進めます。

ルートの長さ	得点
1	1
2	2
3	4
4	7
5	10
6	15

行き先チケットカードを引く

プレイヤーは、追加の行き先チケットを引くことに自分の手番を費やすことができます。これを実行するときは、行き先チケットの山札の上から3枚のカードを新たに引きます。山札の残り枚数が3枚未満の場合、あるだけのチケットしか引くことができません。チケットカードを引いたプレイヤーは、引いた3枚のうち少なくとも1枚は自分の手札に保持しなければなりません。2枚保持することも3枚すべてを保持することも可能です。保持しないカードは、行き先チケットの山札の一番下に戻します。引いて手札に保持した行き先チケットは、ゲーム終了時まで手札に保持しなければなりません。一度手札に残したチケットは、後のチケットを引く際に戻すことはできません。

行き先チケットに記載されている都市は、プレイヤーの旅の終着点を表し、最終的にボーナス得点やペナルティになります。

ゲーム終了時に、自分が所持している行き先チケットで指示されているゲームボード上の都市間を自分の色の列車コマで一続きにつないでいれば、そのチケットに記載されている数値分の得点を追加で獲得します。その都市間のルートを自分の列車コマでつなげることが出来なかった場合、そのチケットに記載されている数値分の得点を自分の

総得点から差し引かれてしまいます。

ゲーム終了時の得点計算まで、自分が所持している行き先チケットは他のプレイヤーに明かさなくてください。ゲーム中に1人のプレイヤーが所持できる行き先チケットの枚数の上限はありません。

ゲームの終了

手番を終えたプレイヤーの手元の列車コマが2個以下になったら、そのプレイヤーも含めた全員がもう1回ずつ手番を実行し、ゲームは終了となります。続いて、各自の総得点を計算します。

得点計算

各ルートをつないだ際に獲得した得点についてはゲーム進行中にすでに計算済みですが、間違いがないか確認するために、各プレイヤーのルートを再計算するのもよいでしょう。

次に、各プレイヤーは自分の手持ちの行き先チケットをすべて公開します。表示されているルートを完成させた行き先チケットは、そのチケットに表示されている点数を自分の得点に加えます。表示されているルートを完成させられなかった行き先チケットについては、そのチケットに表示されている点数を自分の総得点から差し引きます。

自分の列車コマを最も長く一続きにつないだ「最長ルート」を完成させたプレイヤーは、長距離ルートボーナスカードを受け取り、ボーナスの10点を獲得します。ルートの長さは、ルート上に続いて配置されている同じ色の列車コマの数で判定します。環状になっているルートや、同じ都市を複数回通るルートも続いているとみなしますが、1つのルートで同じ列車コマを複数回数えることはできません。最長ルートのプレイヤーが同じ長さで複数いる場合、その全員が10点のボーナスを獲得します。

最終的に総得点の最も多いプレイヤーが勝利します。同点の場合、その中で行き先チケットのルートを完成させた数が多いプレイヤーを上位とします。それも同数の場合は、その中で長距離ルートボーナスカードを持っている方を上位とします。

ゲームデザイン： Alan R. Moon

イラスト： Julien Delval

我々はゲームの開発にご協力いただいた以下のテストプレイヤーたちへ感謝します：

Phil Alberg, Buzz Aldrich, Dave & Jenn Bernazzani, Pitt Crandemire, Terry Egan, Brian Fealy, Dave Fontes, Matt Horn, Craig Massey, Janet Moon, Mark Noseworthy, Mike Schloth, Eric Schultz, Scott Simon, Rob Simons, Adam Smiles, Tony Soltis, Richard Spoons, Brian Stormont, Rick Thornquist

Copyright © 2004-2018 Days of Wonder, Inc.

日本語ライセンス版 制作/発売元
株式会社ホビージャパン
〒151-0053
東京都渋谷区代々木2-15-8
電話： 03-5304-9286
e-mail : cardgame@hobbyjapan.co.jp
URL : www.hobbyjapan.co.jp/

Japanese language publisher:
Hobby Japan Co., Ltd.
2-15-8 Yoyogi,
Shibuya-Ku, Tokyo,
151-0053, Japan
©Hobby Japan Co., Ltd.
無断転載、コピー等を禁じます。

クレジット

Days of Wonder Online

アクセス番号



上の番号が、世界中のプレイヤーとのオンラインプレイが楽しめるオンラインのボードゲームコミュニティ「Days of Wonder Online」のあなたの乗車券です。
www.daysof Wonder.comのサイトにアクセスして、ゲームのバリエーションや追加のマップを発見してください。ホームページ上のNew Player Signupのボタンをクリックし、その後はページの指示に従ってあなたのDays of Wonder Onlineのアクセス番号を入力してください。（訳注：Days of Wonder OnlineのWebページは英語、フランス語、ドイツ語のみのサポートになります。）

WWW.DAYSOFWONDER.COM