

Illustrations by Julien Delval

Graphic Design by Capelle Dauphan

Alan R. Moon

TICKET TO RIDE

PENNSYLVANIA



MAD COLLECTION
 +5+
DAYS OF WONDER

2-5 8+ 30-60'

SHARES 50 EACH



Välkommen till Ticket to Ride® Pennsylvania – ett tillägg till Ticket to Ride som utspelar sig i en stat full av järnvägshistoria där de mest berömda av de Amerikanska tåglinjerna korsade varandra. Kommer du att investera i de mest lönsamma bolagen?

Detta regelhäfte beskriver de regelförändringar som är specifika för Pennsylvaniakartan och förutsätter att du är bekant med reglerna från originalspelet Ticket to Ride. Denna expansion är till för 2-5 spelare. Det finns specifika regler för 2 spelare (se nedan).

Detta spel är en expansion och kräver att du använder följande delar från något av de tidigare utgivna spelen i Ticket to Ride serien:

◆ En uppsättning av 45 tåg per spelare och poängmarkörer från någon av följande:
- Ticket to Ride
- Ticket to Ride Europe

◆ 110 Tågkort från:
- Ticket to Ride
- Ticket to Ride Europe
- USA 1910 expansionen

BILJETT Kort

Denna expansion innehåller 50 biljettkort.

I början av spelet delas 5 biljettkort ut till varje spelare. Av dessa måste spelaren behålla minst 3. En spelare som under spelets gång vill dra nya biljettkort drar 4 biljetter varav minst 1 måste behållas. De biljettkort som väljs bort, både i spelets början och under spelets gång, läggs tillbaka i botten på biljettkortshögen, precis som i vanliga Ticket to Ride.



FÄRJOR

Färjor är speciella sträckor som går genom vatten och binder samman två städer. De är lätta att känna igen på att åtminstone en av rutorna innehåller en lokomotiv-



ikon. För att muta in en färjesträcka måste spelaren lösa in ett lokomotiv för varje ikon på sträckan och ett set av tågkort i en färg för de resterande rutorna på färjesträckan. Det finns bara två färjerutter på Pennsylvaniakartan, båda leder till Ontario. Dessa två rutter hänger inte ihop med varandra.

AKTIEBREV

Under förberedelser ska de 60 aktiebrevet först sorteras efter järnväg och sedan läggas i nummerordning (med aktie nummer 1 överst i högen, nummer 2 under den, etc.) Notera att de olika järnvägarna har olika antal aktier.

När en spelare mutar in en sträcka får spelaren också ta det översta aktiebrevet från en av de järnvägar vars symbol finns längs sträckan. Det finns några sträckor utan en tillhörande logo. Dessa



sträcker ger inget aktiebrev. Om alla aktiebrev från en järnväg är slut måste spelaren välja en aktie från en av de andra järnvägarna vars symbol finns längs sträckan.

Alla aktiebrev placeras nedåtvända framför spelaren. En spelare får när som helst titta på sina aktiebrev.



Frida mutar in sträckan Oil City-Warren. Hon får därefter ta det översta aktiebrevet från Pennsylvania Railroad, Baltimore & Ohio Railroad, eller Erie Lackawanna Railroad. Hon väljer att ta aktiebrevet från Pennsylvania Railroad.

POÄNGRÄKNING

I slutet på spelet visar alla spelare sina aktiebrev och sorterar dem efter järnväg. Varje järnväg ger därefter poäng.

- ◆ Spelaren med flest aktier i en järnväg får flest poäng (se järnvägskortet) följt av spelaren med näst mest aktier, etc. En spelare utan några aktier i järnvägen får inga poäng alls.
- ◆ Det kan aldrig bli lika. Om flera spelare har lika många aktier är det spelaren med det lägst numrerade aktiebrevet som anses ha mest eftersom den spelaren investerade först i järnvägen.

SCORE	
1	30
2	21
3	14
4	9
5	6

SHARE	
1	15

- ◆ Om det finns fler spelare med aktier i en järnväg än det finns poängplaceringar får de sista spelarna inga poäng.

En 15 poängs Globetrotter bonus ges till den eller de spelare som har klarat flest antal biljetter när spelet är slut. Om flera spelare har mest och lika många får alla de bonusen. Biljetter som inte blev klara kan inte räknas in i antalet kort för denna bonus.

REGLER FÖR 2 SPELARE

I ett 2-personers spel finns den tredje dummispielare. Tillämpa reglerna ovan med följande ändringar:

- ◆ När en spelare väljer ett aktiebrev väljer de också ett aktiebrev till dummispielaren. Placera den valda aktien nedåtvända bredvid de andra.
- ◆ I slutet på spelet, innan poängen för järnvägen delas ut, blandas dummispielarens aktiebrev. Räkna dem och vänd upp hälften av dem (avrundat uppåt).
- ◆ Ta hänsyn till dummispielarens aktieantal när poäng delas ut för järnvägarna. Dummispielaren behöver dock inte få poängen..

Exempel: För B&O Railroad har Thomas 3 aktier, dummispielaren har 2 aktier och Joakim har 1 aktie. Thomas får 20 poäng och Joakim 9 poäng.

CREDITS

Game Design by Alan R. Moon

Illustrations by Julien Delval

Graphic Design by Cyrille Daujean



PLAY TESTING

Tests • Spieletests • Pruebas de Juego • Playtester • Testspelers •
Kiitokset • Spiltestere • Spilltesting • Speltestare

Thank you to everyone who contributed: Martha Garcia-Murillo & Ian MacInnes, Celia & Tony Soltis,
Ashley Soltis, Emilee Lawson Hatch & Ryan Hatch, Janet Moon, Adrien Martinot

Copyright © 2004-2017
Days of Wonder

Days of Wonder, the Days of Wonder logo, Ticket to Ride, Ticket to Ride Europe and Ticket to Ride
Pennsylvania are all trademarks or registered trademarks of Days of Wonder, Inc. and copyrights
© 2004-2017 Days of Wonder