

Illustrations by Julien Delval

Graphic Design by Capille Dauphan

Alan R. Moon

# TICKET TO RIDE

## PENNSYLVANIA



MAD COLLECTION  
 +5+  
**DAYS OF WONDER**

2-5 8+ 30-60'

SHARES 50 EACH





## Benvenuti a Ticket to Ride® Pennsylvania - un'espansione di Ticket to Ride ambientata in uno stato che vanta una grande tradizione ferroviaria, attraversato dalle più famose linee americane. Riuscirete a investire nelle compagnie più proficue?

Questo regolamento descrive i cambiamenti specifici al sistema di gioco per la Mappa della Pennsylvania e presume che tu conosca già le regole presentate per la prima volta nella versione originale di Ticket to Ride. Questa espansione è concepita per 2-5 giocatori. Nel caso di una partita a 2 giocatori si applicano delle regole specifiche (vedi sotto).

**Questo gioco è un'espansione e richiede l'utilizzo dei seguenti componenti presenti in una delle precedenti versioni di Ticket to Ride:**

- ◆ Una riserva di 45 Vagoni per giocatore e i corrispettivi Segnapunti prelevati da uno dei seguenti giochi:
  - Ticket to Ride
  - Ticket to Ride Europa
- ◆ 110 Carte Treno prelevate da:
  - Ticket to Ride
  - Ticket to Ride Europa
  - espansione USA 1910

### BIGLIETTI DESTINAZIONE

Questa espansione include 50 Biglietti Destinazione.

All'inizio della partita, ogni giocatore riceve 5 Biglietti Destinazione, di cui deve tenerne almeno 3. Durante la partita, se un giocatore desidera pescare ulteriori Biglietti Destinazione, ne pesca 4 e deve tenerne almeno 1. I Biglietti Destinazione che non tiene, sia all'inizio della partita che a seguito di una pesca durante la partita, vengono collocati in fondo al mazzo dei Biglietti Destinazione, come in una regolare partita di Ticket to Ride.



### TRAGHETTI

I traghetti sono linee speciali che collegano due città adiacenti attraverso una massa d'acqua. Sono facilmente riconoscibili dall'icona o dalle icone Locomotiva presenti su almeno una delle caselle che compongono la linea. Per prendere il controllo di una Linea Traghetto, un giocatore deve giocare una carta Locomotiva per ogni simbolo Locomotiva presente sulla linea e la consueta serie di carte del colore appropriato per le caselle rimanenti su quella Linea Traghetto. Sulla mappa della Pennsylvania ci sono solo due Linee Traghetto, ognuna delle quali conduce in Ontario. Le due linee non sono collegate l'una all'altra.



### QUOTE AZIONISTICHE

Durante la preparazione del gioco, separate le 60 Quote Azionistiche in base alla Compagnia Ferroviaria. Per ogni Compagnia Ferroviaria, disponete le carte in ordine numerico (in modo che la Quota Azionistica #1 di ogni Compagnia Ferroviaria si trovi in cima, seguita dalla Quota Azionistica #2 e così via). Attenzione: Ogni Compagnia Ferroviaria ha un numero diverso di Quote Azionistiche.



Quando un giocatore prende il controllo di una linea, può anche prendere la Quota Azionistica in cima al mazzo da una qualsiasi delle Compagnie Ferroviarie indicate sulla linea controllata. Sono poche le linee a cui non è associato nessun simbolo: quelle linee non conferiscono nessuna Quota Azionistica. Se tutte le Quote Azionistiche di una Compagnia Ferroviaria sono già state prese, il giocatore deve scegliere una Quota di un'altra Compagnia Ferroviaria indicata su quella linea.

I giocatori tengono le loro Quote Azionistiche a faccia in giù davanti a loro. Un giocatore può controllare le proprie Quote Azionistiche in qualsiasi momento durante la partita.



*Sara prende il controllo della linea Oil City-Warren. Questo le permette di prendere la prima Quota Azionistica della Pennsylvania Railroad, della Baltimore & Ohio Railroad o della Erie Lackawanna Railroad. Decide di prendere la Quota Azionistica della Pennsylvania Railroad.*

### CALCOLARE IL PUNTEGGIO

Alla fine della partita, i giocatori rivelano le loro Quote Azionistiche e le suddividono per Compagnia Ferroviaria. Poi si riscuotono i punteggi di ogni Compagnia Ferroviaria.

- ◆ Il giocatore con il maggior numero di Quote per ogni Compagnia Ferroviaria riceve il punteggio più alto (come indicato sulle carte di quella Compagnia Ferroviaria), seguito dal giocatore con il secondo maggior numero di Quote ecc. Un giocatore non riceve punti se non ha Quote in una Compagnia Ferroviaria.
- ◆ Non ci sono pareggi: se due o più giocatori hanno lo stesso numero di Quote, allora il giocatore con la Quota contrassegnata con il numero inferiore è considerato il detentore del maggior numero, in quanto ha investito in quella Compagnia Ferroviaria prima degli altri.
- ◆ Se i giocatori in possesso di Quote Azionistiche di una determinata Compagnia Ferroviaria sono in numero maggiore rispetto ai posti per cui è prevista una ricompensa in punti, i giocatori con il minor numero di Quote Azionistiche non ricevono alcun punto.

SCORE	
1	30
2	21
3	14
4	9
5	6

SHARE	
1/15	

Un bonus Globetrotter da 15 punti viene assegnato al giocatore o ai giocatori che hanno completato il maggior numero di Biglietti alla fine della partita. Se più giocatori sono in parità, ognuno di essi riceve il bonus. I Biglietti che non sono stati completati non hanno effetto al fine di determinare quale giocatore o giocatori ottengono questo bonus.

### REGOLE PER 2 GIOCATORI

Nelle partite a 2 giocatori viene usato un terzo Giocatore Neutrale fittizio. Si applicano tutte le regole soprastanti, con i seguenti cambiamenti:

- ◆ Ogni volta che un giocatore prende una Quota Azionistica, sceglie una Quota Azionistica per il Giocatore Neutrale. La Quota selezionata viene collocata a faccia in giù accanto alle altre.
- ◆ Alla fine della partita, prima di riscuotere i punteggi delle Quote Azionistiche delle Compagnie Ferroviarie, mescolate le Quote del Giocatore Neutrale, contatele e rivelatene la metà del totale (arrotondando per eccesso).
- ◆ Le Quote del Giocatore Neutrale vanno prese in considerazione al momento di calcolare le varie maggioranze. Tuttavia, il Giocatore Neutrale non riceve punti.

*Esempio: Nel caso della B&O Railroad, Mario ha 3 Quote, il Giocatore Neutrale ne ha 2 e Christian ne ha 1. Mario riceve 20 punti e Christian ne riceve 9.*



## CREDITS

Game Design by Alan R. Moon

Illustrations by Julien Delval

Graphic Design by Cyrille Daujean



## PLAY TESTING

Tests • Spieletests • Pruebas de Juego • Playtester • Testspelers •  
Kiitokset • Spiltestere • Spilltesting • Speltestare

Thank you to everyone who contributed: Martha Garcia-Murillo & Ian MacInnes, Celia & Tony Soltis,  
Ashley Soltis, Emilee Lawson Hatch & Ryan Hatch, Janet Moon, Adrien Martinot

Copyright © 2004-2017  
Days of Wonder

Days of Wonder, the Days of Wonder logo, Ticket to Ride, Ticket to Ride Europe and Ticket to Ride  
Pennsylvania are all trademarks or registered trademarks of Days of Wonder, Inc. and copyrights  
© 2004-2017 Days of Wonder