

Hvis det minst er en Turist-sjetong på ett av Stedene du akkurat koblet sammen, ta én Sjetong, såfremt du ikke allerede har en med det symbolet. Hvis det er Turist-sjetonger på begge Steder som ble koblet sammen, må du velge hvilken Turist-sjetong du vil ta, med å følge den samme begrensningen. Turist-sjetongene beholdes foran deg, synlig for alle spillerne.

Når du krever en Rute, motta poeng basert på Rutepoengtabellen trykket på brettet og flytt Poengmarkøren din på Poengbanen tilsvarende. Turist-sjetonger vil gi deg poeng ved spillets slutt.

Du kan kreve denne svarte Ruten, som er tre felter lang ved å kaste ethvert av disse settene med kort:

A



B



C



D





Om du ikke allerede har Turist-sjetongen med dette symbolet, ta den og legg den foran deg.



Dobbeltruter

Noen Steder er koblet sammen av Doble Ruter (to Spor med den samme lengden som kobler sammen de samme Stedene). En enkeltspiller kan ikke kreve begge Sporene i en Dobbeltrute.

Merk: I spill med to spillere, så fort et Spor i en Dobbeltrute er krevd, kan ikke den andre bli krevet av den andre spilleren.



Ferger

Ferger er Spesialruter som kobler sammen to Steder som ligger ved siden av hverandre over vann. De er lett gjenkjennelige med Fergeikonet på et av feltene i Ruten. For å kreve en Fergerute, må spilleren kaste et Fergekort for hvert Ferge-symbol på Ruten (på dette kartet, én), og vanligvis et sett med kort i den riktige fargen for de gjenværende feltene i den Fergeruten.



Trekke Billetter

Hver Billett viser to Steder og en poengverdi. Ved spillets slutt får du poengverdien for hver Billett du har fullført, eller mister poengverdien for hver Billett som ikke er fullført. For å fullføre en Billett, må du koble sammen de to Stedene angitt på den ved å kreve en kontinuerlig linje med krevde Ruter. Du kan ha så mange Billetter du vil.

Denne handlingen gjør at du kan trekke Billetter. For å gjøre dette trekker du to kort fra toppen av Billettbanken. Du må beholde minst ett av disse kortene, men beholde begge om du vil. Uønskede billetter legges tilbake i bunnen av Billettbanken. Du kan ikke kaste en Billett etter at du først har valgt å beholde den.

Om det bare er én Billett igjen i bunken kan du fremdeles gjøre denne handlingen, men du må beholde Billetten.

Billettene og i hvilken grad de er fullførte må holdes skjult for de andre spillerne til spillets slutt.



Spillets slutt og poengscoring

Når en spiller har to eller færre Sporvogner igjen, får hver spiller inkludert denne spilleren én siste tur. Så slutter spillet og spillerne legger sammen sine endelige poeng:

- ➡ Spillerne skulle allerede ha fått poengene de har tjent på å kreve Ruter. For å være sikre på at det ikke er blitt gjort noen feil, kan dere telle poengene for hver spillers Ruter igjen.
- ➡ Så viser hver spiller alle sine Billetter, og legger til verdien av hver Billett de har fullført og trekker ifra de Billettene de ikke klarte å fullføre.
- ➡ Til slutt får hver spiller poeng for Turist-sjetongene de har samlet i henhold til den følgende tabellen:

Sjetonger	0-1	2	3	4	5	6	7
Poeng	0	1	2	4	6	9	12

Spilleren med flest poeng vinner.

Om det skulle bli uavgjort, vinner spilleren som fullførte flest Billetter. Om spillerne fremdeles er likt, deler de gladelig seieren.

Krediteringer

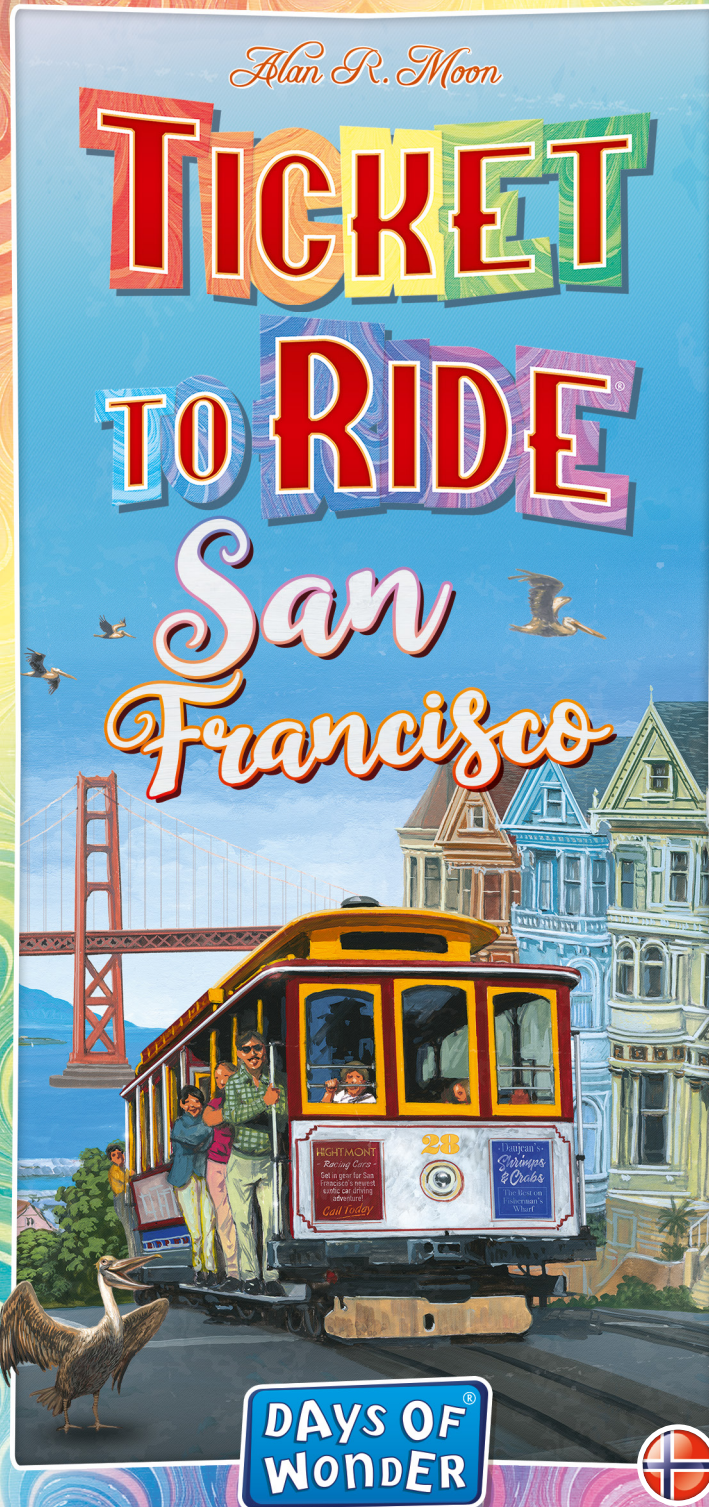
Spillet skapt av Alan R. Moon

Illustrasjoner av Julien Delval

Grafisk design av Cyrille Daujean

En spesiell takk fra Alan og DoW til alle de som hjalp til med spilltesting av spillet: Janet Moon, Stuart Hatch, Lee Hatch, Emilee Lawson-Hatch, Ryan Hatch, Amanda & Keith Ward, Bobby West.

© 2004-2022 Days of Wonder, Inc.
Days of Wonder, Days of Wonder logoen, og Ticket to Ride er alle varemerker eller registrerte varemerker av Days of Wonder, Inc.
Alle Rettigheter Forbeholdt.



Suvenirene veier tungt i bagen din mens du lener deg ut av sporvognen. Sollyset skimrer gjennom den lette tåken som tilskører utsikten din over Alcatraz og Golden Gate broen. San Francisco er virkelig den Gyldne By!

Oppsett

☞ Legg brettet på midten av bordet. Hver spiller tar et sett med fargede Sporvogner sammen med den matchende Poengmarkøren og legger denne Poengmarkøren på 0-feltet på poengbanen 1.

☞ Stabl Turist-sjetongene etter symbol og plasser en stabel i hvert av de følgende stedene på kartet: Alcatraz, Golden Gate Bridge, The Embarcadero, Sunset, og Potrero Hill (markert med røde punkter S).

2. Antallet Turist-sjetonger i hver stabel er avhengig av antallet spillere:

- ◆ 3 Sjetonger i spill med fire spillere;
- ◆ 2 Sjetonger i spill med to og tre spillere.

☞ Stokk Transportkortene og del ut en starthånd med to kort til hver spiller 3. Legg den gjenværende bunken med Transportkort nær brettet og snu opp de øverste fem kortene fra bunken så de ligger med bilesiden opp 4. Hvis etter at dette er gjort, tre av de fem åpne kortene er Fergekort, forkast umiddelbart alle de fem kortene og trekk fem nye kort og legg dem med bilesiden opp for å erstatte dem.

☞ Stokk Billettene og del ut to til hver spiller 5. Hver spiller ser på Billettene sine og bestemmer hvilke han/hun vil beholde. Hver spiller må beholde en billett, men kan beholde begge. Om en bestemmer seg for å bare beholde ett, blir den returnerte Billetten lagt nederst i Billettibunken. Legg så denne bunken ved siden av brettet 6. Spillerne må holde sine Billetter skjult til slutten av spillet.

☞ Avgjør hvem som skal være startspiller på den måten dere vil. Spillet vil så fortsette med klokken begynnende med startspilleren.

Før spillet begynner, i spill med tre eller fire spillere, tar den siste spilleren en av de to gjenværende Turist-sjetongstablene som ble lagt til side og plasserer den på et valgfritt sted som ikke allerede har en stabel. Så gjør den nest siste spilleren det samme med den siste stabelen som ble satt til side.

I spill med to spillere, vil spilleren som er nummer to, ta to stabler med kun én sjetong i hver og legge dem på to steder der det ikke er noen stabler fra før. Så brettet vil ha fem stabler med to sjetonger og to stabler med én sjetong.

☞ Dere er nå klare til å begynne.

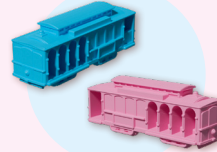
✿ 1 brett med kart over San Franciscos transportnettverk

✿ 80 Sporvogner (20 i hver farge)

✿ Noen få ekstra Sporvogner

✿ 21 Turistsjetonger (3 Sjetonger med hvert symbol)

✿ 4 Poengmarkører



✿ 44 Transportkort (8 flerfargede Fergekort og 6 kort i hver av de følgende fargene: blå, grønn, svart, lilla, rød, oransje)

✿ 24 Billetter

✿ Dette regelheftet



Spillets mål

Ved spillets slutt vinner spilleren som har fått flest poeng. Du får poeng for:

- Krevde Ruter mellom to steder som ligger ved siden av hverandre på brettet;
- Lykkes med å skape en kontinuerlig linje med Ruter mellom de to Stedene angitt på dine Billetter;
- Samle et sett med unike Turist-sjetonger.

Du mister også poeng for Billetter du ikke klarte å fullføre ved spillets slutt.

En spillers tur

Begynnende med den yngste spilleren og fortsettende med klokken, tar spillerne sine turer til spillet slutter. I din tur, må du gjøre én (og kun én) av de følgende tre handlinger: trekke Transportkort, kreve en Rute, eller trekke Billetter.

Trekke Transportkort

Transportkort matcher Rute-fargene på brettet (blå, grønn, svart, lilla, rød og oransje) unntatt Fergekort som er flerfargede og fungerer som jokere (de representerer enhver farge når en Rute kreves). Du kan ha så mange kort du vil på hånden.



Denne handlingen gjør at du kan trekke to Transportkort. Du kan ta det øverste kortet fra bunken (trekke blindt) eller ta ett av de fem åpne kortene. I det siste tilfellet erstattes umiddelbart det trukne kortet med det øverste fra bunken.

Med et unntak; om du tar et åpent Fergekort som ditt første kort, kan du ikke ta noe annet kort denne turen. Du kan heller ikke ta et åpent Fergekort som ditt andre kort.

Om, når som helst, tre av de fem åpne kortene er Fergekort, forkastes umiddelbart alle de fem kortene og erstattes med fem nye kort fra bunken.

Når bunken går tom, stokkes alle de forkastede og brukte kortene og danner en ny Transportkortbunke.

Kreve en rute

En Rute består av en sammenhengende rekke felter i samme farge (noen ganger grå) mellom to Steder som ligger ved siden av hverandre på brettet.

For å kreve en Rute må du kaste like mange kort fra hånden som det er felter i Ruten og legge en Sporvogn på hver av de feltene. De fleste Rutene krever et spesifikt sett med kort. For eksempel må en Blå Rute kreves ved å kaste Blått Transportkort. De Grå Rutene, på den annen side, kan bli krevd med et sett av kort i enhver farge.

Du kan kreve alle åpne Ruter på brettet, selv om den ikke er koblet til en Rute du tidligere har krevd. **Du kan ikke kreve mer enn én Rute per tur.**

Om du ikke har nok Sporvogner igjen til å legge ut på hvert felt på en gitt Rute, kan du ikke kreve den Ruten.

