

Jos pelaajalla ei ole riittävästi raitiovaunuja reitin jokaiseen ruutuun, hän ei voi rakentaa kyseistä reittiä.

Jos jommassakummassa paikoista, joiden välille pelaaja rakentaa reitin, on turistimerkkejä, hän saa ottaa niistä yhden, jos hänellä ei vielä ole kyseistä merkkiä. Jos molemmissa paikoissa, joiden välille pelaaja rakentaa reitin, on turistimerkkejä, hän valitsee yhden (jota hänellä ei vielä ole). Pelaajat pitävät turistimerkit edessään kaikkien näkyvillä.

Kun pelaaja rakentaa reitin, hän saa siitä heti pelilautaan merkityn pistetaulukon mukaisen määrän pisteitä ja siirtää pistemerkkiään pisteradalla tämän mukaisesti. Turistimerkeistä saatavat pisteet las- ketaan vasta pelin lopussa.

Tämän kolmiruutuisen mustan reitin voi rakentaa jollain seuraavista korttiyhdistelmistä:



Jos pelaajalla ei vielä ole turistimerkkiä, jossa on tämä kuva, hän ottaa sen ja asettaa sen eteensä.

Rinnakkaiset reitit

Joidenkin paikkojen välille on mahdollista rakentaa rinnakkaiset reitit (kaksi yhtä pitkää rinnakkain kulkevaa reittiä). Sama pelaaja ei voi rakentaa niitä kum- paakin.

Huomio: Kahden pelaajan pelissä käyte- tään rinnakkaisista reiteistä vain toista. Kun yksi reitti on rakennettu, toista ei saa enää rakentaa.



Lauttareitit

Lauttareitit yhdistävät kaksi paikkaa toisiinsa vesiteitse. Ne tunnistaa helposti siitä, että yhdes- sä reitin ruudussa on lautan kuva. Lauttareitin rakentamiseen pelaaja tarvitsee lautan kuvien määrää vastaavan määrän lauttakortteja (tässä kartassa yhden) sekä oikeanvärisen raitiovau- nukortin jokaista muuta reitin ruutua kohden.



Menolippujen nostaminen

Jokaisessa menolipussa on mainittu kaksi paikkaa ja pistemäärä. Pelin lopussa pelaaja saa menolippuun merkityn pistemäärän, jos hän on onnistunut yhdistämään menolipun kaksi paikkaa toisiinsa rakentamalla niiden välille katkeamattoman reitin. Jos pelaaja ei ole onnistunut rakentamaan katkeamatonta reittiä, hän menettää menolippuun merkityn pistemäärän. Pelaaja voi hankkia pelin kuluessa haluamansa määrän menolippuja.

Tässä toiminnossa pelaaja nostaa lisää menolippuja. Tällöin hän nostaa menolippupakan kaksi päällimmäistä korttia. Hänen on pidettävä niistä vähintään toinen, mutta hän voi myös pitää molemmat. Hylätty menolippu pannaan menolippupakan pohjalle. Jos pelaaja päättää pitää menolipun, hän ei voi myöhemmin heittää sitä pois.

Jos pakassa on jäljellä vain yksi menolippu, pelaaja voi valita tämän toimin- non ja nostaa sen. Nostettu menolippu on tällöin pakko pitää.

Pelaajat pitävät menolippunsa ja niiden reitit salassa muilta pelaajilta pelin loppuun asti.



Pelin päättyminen ja pistelasku

Kun jollakulla pelaajista on jäljellä enää kaksi raitiovaunua (tai vähemmän), jokainen pelaaja, myös tämä pelaaja, saa vielä yhden vuoron. Tämän jälkeen peli päättyy ja pelaajat laskevat lopulliset pisteensä:

➔ Pelaajat ovat jo merkinneet pisteradalle yksittäisten reittien rakentamisesta saamansa pisteet. Tässä vaiheessa pisteet voidaan vielä laskea uudelleen virheiden välttämiseksi.

➔ Seuraavaksi pelaajat näyttävät menolippunsa ja lisäävät (tai vähentävät) niiden pistemäärän sen mukaan, onnis- tuivatko he rakentamaan katkeamattoman reitin niiden paikkojen välille.

➔ Lopuksi pelaajat saavat keräämistään turistimerkeistä pisteitä seuraavan taulukon mukaisesti:

Merkkejä	0-1	2	3	4	5	6	7
Pisteitä	0	1	2	4	6	9	12

Pelin voittaa pelaaja, jolla on eniten pisteitä.

Tasapelin sattuessa voittaja on pelaaja, joka on rakentanut eniten katkea- mattomia menolippujen reittejä. Jos peli päättyy edelleen tasapeliin, pelaajat jakavat voiton.

Tekijät

Pelin suunnittelija: Alan R. Moon

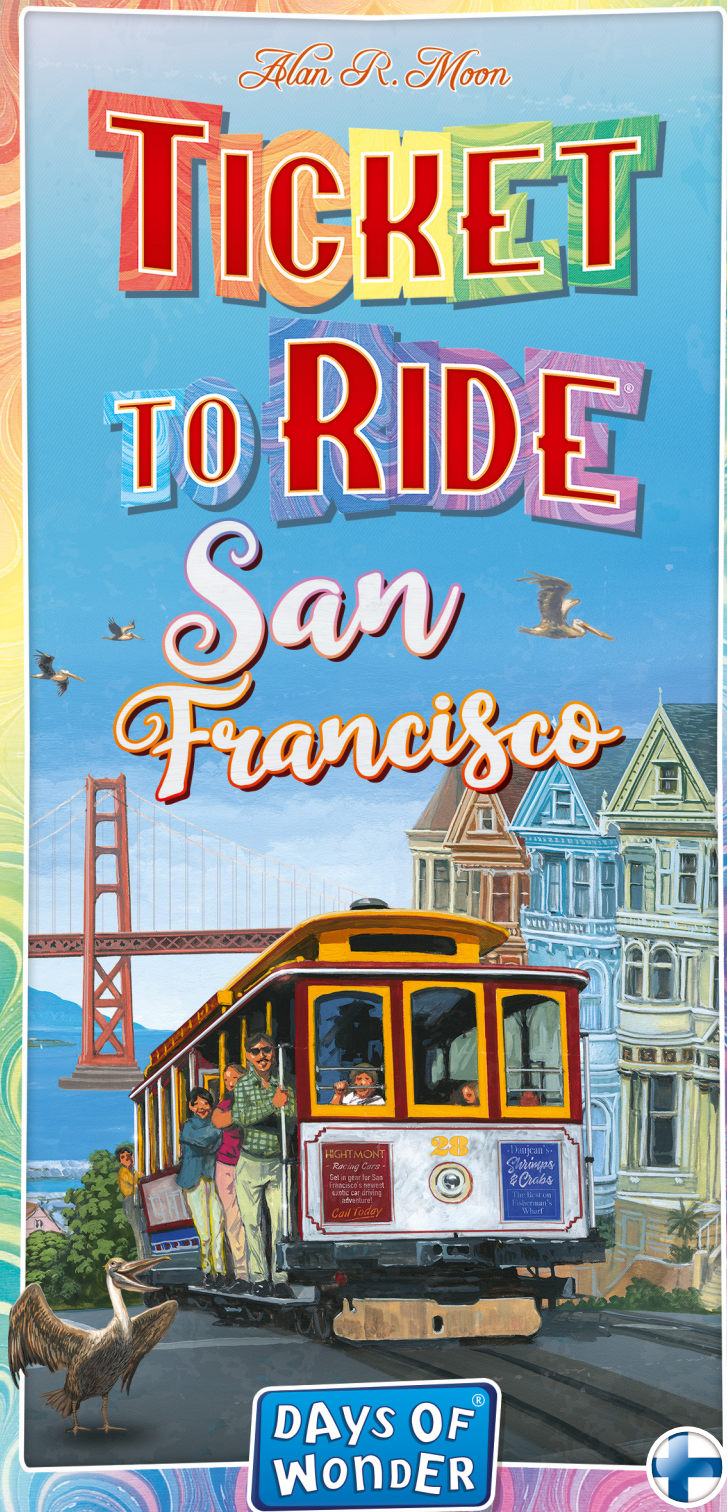
Kuvittaja: Julien Delval

Graafinen suunnittelija: Cyrille Daujean

Kääntäjä: Soila Tuominen

Alan ja DoW kiittävät kaikkia pelin testaamiseen osallistuneita: Janet Moon, Stuart Hatch, Lee Hatch, Emilee Lawson-Hatch, Ryan Hatch, Amanda & Keith Ward, Bobby West.

© 2004-2022 Days of Wonder, Inc.
Days of Wonder, Days of Wonderin logo ja Ticket to Ride ovat Days of Wonder, Incin tavaramerkkejä tai rekisteröityjä tavaramerkkejä.
Kaikki oikeudet pidätetään.



Nojaudut ulos raitiovaunusta laukku pullollaan matkamuistoja. Aurinko kajastaa läpi usvan, joka peittää näkymän Alcatraziin ja Golden Gate Bridge'lle. **SAN FRANCISCO ON IOSIAANKIN kultainen kaupunki!**

Alkuvalmistelut

☞ Asettakaa pelilauta keskelle pöytää. Jokainen pelaaja ottaa itselleen yhdenväriset raitiovaunut ja samaa väriä olevan pistemerkin ja asettaa pistemerkinsä pisteradan aloituskohtaan **1**.

☞ Jaotelkaa turistimerkit niissä olevien kuvien mukaan ja muodostakaa niistä seitsemän pinoa. Asettakaa yksi pino kuhunkin viiteen paikkaan: Alcatraz, Golden Gate Bridge, The Embarcadero, Sunset ja Potrero Hill (merkitty punaisella **SP**). Pankaa loput kaksi pinoa sivuun toistaiseksi **2**. Turistimerkkien määrä kussakin pinossa määräytyy pelaajamäärän mukaan:

- ♦ 3 merkkiä neljän pelaajan pelissä
- ♦ 2 merkkiä kahden ja kolmen pelaajan pelissä.

☞ Sekoittakaa kulkuneuvokortit ja jakakaa niitä jokaiselle pelaajalle aluksi kaksi **3**. Asettakaa kulkuneuvokorttipakka pelilaudan viereen ja kääntäkää sen viisi päällimmäistä korttia pöydälle kuvapuoli ylöspäin **4**. Jos kolme viidestä kuvapuoli ylöspäin käännetystä kortista on lauttakortteja, kaikki viisi pannaan pois ja niiden tilalle nostetaan uudet.

☞ Sekoittakaa menoliput ja jakakaa niitä jokaiselle pelaajalle kaksi **5**. Jokainen katsoo menolippunsa ja päättää, mitkä niistä haluaa pitää. Vähintään toinen menolipuista on pidettävä. Jos pelaaja päättää pitää vain yhden menolipun, hylätty menolippu pannaan menolippupakan pohjalle. Tämän jälkeen pakka asetetaan pelilaudan viereen **6**. Pitäkää menolippunne salassa muilta pelaajilta pelin loppuun asti.

☞ Arpookaa aloittaja haluamallanne tavalla. Aloittaja pelaa ensimmäisen vuoron, ja peli jatkuu sitten myötäpäivään.

Kolmen ja neljän pelaajan pelissä viimeisenä vuorossa oleva pelaaja ottaa ennen pelin alkua toisen sivuun pannuista turistimerkkipinoista ja asettaa sen haluamaansa paikkaan, jossa ei vielä ole pinoa. Sitten toiseksi viimeisenä vuorossa oleva pelaaja tekee saman viimeiselle turistimerkkipinolle.

Kahden pelaajan pelissä sivuun pannuista turistimerkkipinoista otetaan kummastakin yksi merkki ja toisena vuorossa oleva pelaaja asettaa ne paikkoihin, joissa ei vielä ole pinoa. Tällöin pelilaudalla on viisi kahden merkin pinoa ja kaksi yksittäistä merkkiä.

☞ Nyt peli voi alkaa.



❖ 1 San Franciscon liikenneverkkoa kuvaava pelilauta

❖ 80 raitiovaunua (20 kutakin väriä)

❖ Muutama ylimääräinen raitiovaunu

❖ 21 turistimerkkiä (3 kutakin kuvaa)

❖ 4 pistemerkkiä

❖ 44 kulkuneuvokorttia (8 moniväristä lauttakorttia ja 6 korttia jokaista seuraavaa väriä: sininen, vihreä, musta, violetti, punainen, oranssi)

❖ 24 menolippua

❖ Tämä sääntökirjanen

Pelin tavoite

Pelin voittaa pelaaja, jolla on pelin lopussa eniten pisteitä. Pisteitä saa

- ➡ rakentamalla reitin pelilaudan kahden vierekkäisen paikan välille
- ➡ rakentamalla katkeamattoman reitin menolipussa mainittujen kahden paikan välille
- ➡ keräämällä kokoelman erilaisia turistimerkkejä.

Pelaaja menettää pisteitä, jos hän ei onnistu rakentamaan itsellään olevan menolipun mukaista katkeamatonta reittiä.

Pelin kulku

Aloittajaksi valittu pelaaja aloittaa. Peli jatkuu myötäpäivään, ja jokainen pelaaja pelaa yhden vuoron kerrallaan pelin loppuun asti. Pelaajan tulee suorittaa vuorollaan yksi (ja vain yksi) seuraavista kolmesta toiminnosta: kulkuneuvokorttien nostaminen, reitin rakentaminen, menolippujen nostaminen.

Kulkuneuvokorttien nostaminen

Kulkuneuvokortit ovat pelilaudan eri reittien väreisiä (sinisiä, vihreitä, mustia, violetteja, punaisia, oransseja). Tästä poikkeavat lauttakortit, jotka ovat monivärisiä ja toimivat jokerikortteina (ne voivat korvata reitin rakentamisessa minkä tahansa kortin). Kädessä olevien kulkuneuvokorttien määrää ei ole rajoitettu.

Tässä toiminnossa pelaaja nostaa kaksi kulkuneuvokorttia. Hän voi nostaa pakan päällimmäisen kortin (sokkona) tai valita haluamansa kuvapuoli ylöspäin olevista viidestä kortista. Jos pelaaja ottaa jonkin kuvapuoli ylöspäin olevista korteista, hän nostaa heti pakasta uuden kortin sen tilalle.

Poikkeus: Jos kuvapuoli ylöspäin olevien korttien joukossa on lauttakortti ja pelaaja valitsee sen, hän ei saa nostaa samalla vuorolla enää toista korttia. Kuvapuoli ylöspäin olevaa lauttakorttia ei voi myöskään valita toiseksi kortiksi.

Jos jossain pelin vaiheessa kolme viidestä kuvapuoli ylöspäin olevasta kortista on lauttakortteja, kaikki viisi pannaan pois ja niiden tilalle nostetaan uudet.

Jos pakasta loppuvat kortit, pelaajien poisheittämistä korteista sekoitetaan uusi kulkuneuvokorttipakka.

Reitin rakentaminen

Reitti tarkoittaa pelilaudalla peräkkäin olevia samanvärisiä ruutuja, jotka yhdistävät toisiinsa kaksi vierekkäistä paikkaa.

Pelaaja rakentaa reitin pelaamalla kädestään reitin ruutujen mukaisen määrän kortteja ja asettamalla yhden oman raitiovaununsa reitin kuhunkin ruutuun. Useimpiin reitteihin tarvitaan tietynlaiset kortit. Esimerkiksi sininen reitti voidaan rakentaa vain sinisillä kulkuneuvokorteilla. Harmaan reitin pelaaja voi kuitenkin rakentaa itse valitsemallaan värillä.

Pelaaja saa rakentaa minkä tahansa vapaan reitin. Uuden reitin ei tarvitse olla yhteydessä pelaajan aiemmin rakentamiin reitteihin. **Vuoron aikana saa rakentaa vain yhden reitin.**

