

har forbundet, skal man tage en turistmarkør, forudsat man ikke allerede har en turistmarkør med dette symbol. Hvis der er turistmarkører på begge steder, der er blevet forbundet, skal man vælge, hvilken af de to turistmarkører man vil tage. Det er fortsat ikke tilladt at tage en turistmarkør, som man allerede ejer. Turistmarkører skal ligge på bordet foran spillerne, så alle kan se dem.

Når man gør krav på en strækning, skal man notere sine point med det samme ved at flytte sin pointmarkør frem på pointsporet på spillepladen. Pointantallet for en strækning kan ses på spillepladen. Turistmarkører giver point i slutningen af spillet.

Du kan gøre krav på denne sorte strækning, som er tre felter lang, ved at smide et hvilket som helst af disse kort sæt:

A

B

C

D

South Beach

Poltrero Hill

Mission

Lo Pan

Hvis du ikke allerede har turistmarkøren med dette symbol, må du tage den og lægge den foran dig.

Dobbeltspor

Nogle steder er forbundet af dobbeltspor (to strækninger af samme længde, der forbinder de samme steder). En spiller må aldrig gøre krav på begge strækninger i et dobbeltspor.

Bemærk: I et spil med to spillere kan der kun gøres krav på den ene af de to strækninger i et dobbeltspor



Færger

Færger er specielle strækninger, der forbinder to nabofelter på tværs af vand. De kan kendes på færgebygget som er vist på et af felterne, der udgør strækningen. For at gøre krav på en færgestrækning skal spilleren smide et færgekort for hvert færgebygget på strækningen (på dette kort er det et) sammen med de påkrævede kort i den korrekte farve for de resterende felter i færgeruten.



Trække rutekort

Hvert rutekort viser to steder og en pointværdi. Denne pointværdi modtager man i point i slutningen af spillet, hvis man har færdiggjort ruten på kortet. Har man ikke færdiggjort ruten, mister man point svarende til pointværdien på rutekortet. For at færdiggøre en rute skal man forbinde de to steder på rutekortet ved hjælp af strækninger, som man har gjort krav på. Der er ingen begrænsning på antallet af rutekort, som en spiller må have.



Når man vælger denne handling, må man trække nye rutekort. For at gøre dette skal man trække de to øverste kort fra stakken med rutekort. Man skal beholde mindst et af kortene, men det er tilladt at beholde begge. Vælger man kun at beholde ét kort, skal det andet kort lægges i bunden af stakken med rutekort. Man kan ikke vælge at smide et rutekort, som man allerede har besluttet at beholde.

Er der kun ét rutekort tilbage i stakken, er det stadig muligt at trække rutekort, men man får kun ét kort og skal beholde det.

Rutekort og færdiggørelsen af dem holdes hemmeligt for de andre spillere indtil slutningen af spillet.

Spillets afslutning og endelige pointoptælling

Når en spiller har to eller færre sporvogne tilbage, har hver spiller - også denne spiller - én sidste tur. Spillet er nu slut, og spillerne skal lave den endelige pointoptælling:

- Spillerne bør allerede have fået point for strækninger, som de har gjort krav på. Man kan vælge at optælle dem igen for at være sikker på, at dette er gjort korrekt.
- Nu afslører hver spiller sine rutekort, lægger pointværdien på alle kort, som er færdiggjorte, til sine point og trækker pointværdien på alle kort, som ikke er færdiggjorte, fra sine point.
- Til sidst får hver spiller point for de turistmarkører, som de har samlet i løbet af spillet, som angivet i dette skema:

Markører	0-1	2	3	4	5	6	7
Point	0	1	2	4	6	9	12

Spilleren med flest point vinder spillet.

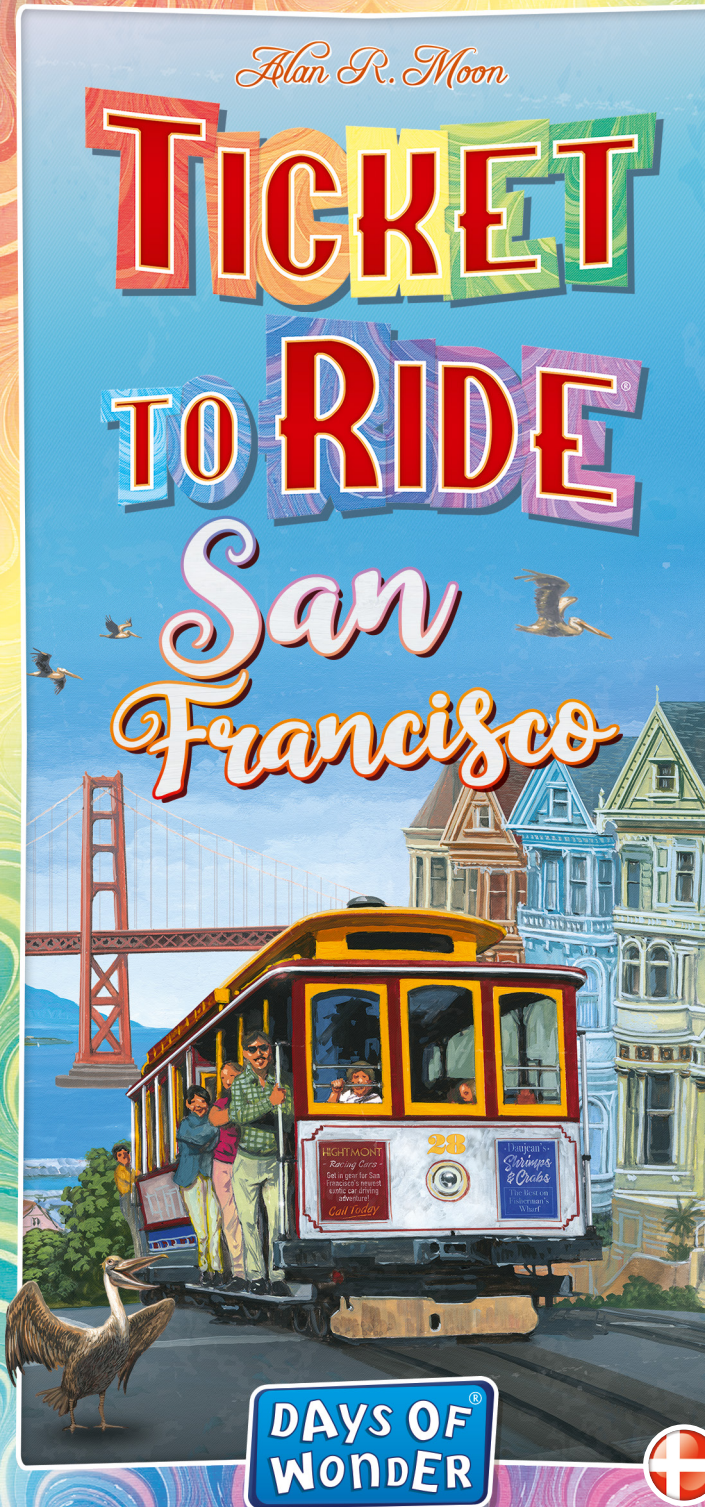
Har 2 eller flere spillere lige mange point, vinder den spiller, som har færdiggjort flest rutekort. Står spillerne stadig lige, deles sejren ligeligt.

Holdet bag

Spildesign af Alan R. Moon
Illustrationer af Julien Delval
Grafisk design af Cyrille Daujean
Dansk oversættelse: BM Translation

En særlig tak fra Alan og DoW til alle dem, der hjalp med at teste spillet: Janet Moon, Stuart Hatch, Lee Hatch, Emilee Lawson-Hatch, Ryan Hatch, Amanda & Keith Ward, Bobby West.

© 2004-2022 Days of Wonder, Inc.
Days of Wonder, Days of Wonder-logoet og Ticket to Ride er alle varemærker eller registrerede varemærker tilhørende Days of Wonder, Inc.
Alle rettigheder forbeholdt.



Souvenirs vejer tungt i din taske, da du læner dig ud af sporvognen. Sollyset skinner gennem lågen, der slører dit udsyn til Alcatraz og Golden Gate Bridge. San Francisco er i sandhed den gyldne by!

Opsætning

Læg spillepladen midt på bordet. Hver spiller tager et sæt farvede sporvogne og den matchende pointmarkør og placerer pointmarkøren på feltet 0 på pointsporet 1.

Sortér turistmarkørerne efter symbol, og saml dem i stakke. Placer en stak på hver af de 5 følgende steder på kortet: Alcatraz, Golden Gate Bridge, The Embarcadero, Sunset, and Potrero Hill (med røde prikker S). De to resterende stakke sættes til side for nu 2. Antallet af turistmarkører i hver stak afhænger af antallet af spillere:

- 3 markører i et spil med 4 spillere
- og 2 markører i spil med 2 eller 3 spillere.

Bland transportkortene, og giv hver spiller to kort 3. Læg resten af transportkortene i en stak ved siden af spillepladen. Vend de øverste fem kort fra stakken, og læg dem med billedsiden opad 4. Er mindst tre af disse fem kort færgekort, skal alle fem kort øjeblikkeligt smides i bunken med brugte kort og erstattes af fem nye kort, der lægges med billedsiden opad.

Bland rutekortene, og giv to til hver spiller 5. Hver spiller skal kigge på sine kort og beslutte, hvilke han vil beholde. Hver spiller skal beholde mindst ét kort, men må gerne beholde begge. Vælger spilleren kun at beholde et enkelt kort, lægges det andet kort i bunken af stakken med rutekort. Stakken placeres ved siden af spillepladen 6. Rutekort holdes hemmelige for de andre spillere indtil slutningen af spillet.

Vælg tilfældigt en startspiller på jeres foretrukne måde. Denne spiller starter, og spillet fortsætter med urets retning rundt om bordet.

Inden et spil med 3 eller 4 spillere starter, tager den sidste spiller en af de to resterende stakke turistmarkører, der blev lagt til side, og placerer den på et sted på spillepladen, der ikke allerede har en stak. Derefter gør den næstsidste spiller det samme med den sidste stak, der blev lagt til side.

I et spil med 2 spillere placerer den spiller, som ikke starter spillet, en enkelt turistmarkør fra hver af de to stakke, der blev sat til side, på to steder på spillepladen, der ikke allerede har en stak. På spillepladen vil der derfor være fem stakke med to markører og to stakke med kun en enkelt markør i hver.

Nu kan spillet begynde.



❖ Spilleplade med San Franciscos transportnetværk

❖ 80 Sporvogne (20 i hver farve)

❖ Lidt ekstra sporvogne

❖ 21 Turistmarkører (3 markører med hvert symbol)

❖ 4 Pointmarkører

❖ 44 Transportkort (8 multifarvede færgekort og 6 kort af hver af følgende farver: blå, grøn, sort, lilla, rød, orange)

❖ 24 Rutekort

❖ Dette regelhæfte

Målet i spillet

I slutningen af spillet vinder den spiller, som har flest point. Man får point for at:

- Gøre krav på en strækning mellem to steder på spillepladen, der ligger ved siden af hinanden;
- Forbinde de to steder på et af sine rutekort med en sammenhængende rute;
- Samle et sæt af unikke turistmarkører.

Du mister point for hvert af dine rutekort, som du ikke har færdiggjort i slutningen af spillet.

I din tur

Startspilleren har tur først, og spillet fortsætter med næste spiller i urets retning. I sin tur skal man udføre én (og kun én) af følgende tre handlinger: Trække transportkort, Gøre krav på en strækning eller Trække rutekort.

Trække transportkort

Transportkortenes farver svarer til farverne på strækninger, der forbinde steder på spillepladen (blå, grøn, sort, lilla, rød, orange) med undtagelse af færgekortene, som er multifarvede jokere (som kan repræsentere en

valgfri farve, når man gør krav på en strækning). Der er ingen begrænsning på, hvor mange kort en spiller må have på sin hånd.

Vælger man i sin tur at trække transportkort, må man trække to kort. Man må enten trække det øverste kort fra stakken med transportkort (altså uden at vide, hvad man trækker) eller vælge at tage et af de fem kort, som ligger med billedsiden opad. Tager man et af de fem kort, skal kortet øjeblikkeligt erstattes af et nyt fra stakken med transportkort.

Dog gælder undtagelsen, at vælger man at tage et færgekort, som ligger med billedsiden opad som sit første kort, må man ikke hverken vælge eller trække flere kort i turen. Det er heller ikke tilladt at tage et færgekort, som ligger med billedsiden opad, som sit andet kort i turen.

Ligger der på noget tidspunkt i spillet tre eller flere færgekort blandt de fem kort med billedsiden opad, skal alle fem kort ryddes og erstattes af fem nye fra stakken med transportkort.

Når kortstakken er tom, skal kortene i bunken med brugte kort blandes og udgør nu den nye stak med transportkort.

Gøre krav på en strækning

En strækning består af felter af samme farve, der forbinder to steder på spillepladen, der ligger ved siden af hinanden.

For at gøre krav på en strækning skal man smide et antal kort svarende til antallet af felter i strækningen og placere en sporvogn på hvert felt i strækningen. De fleste strækninger på spillepladen kræver et sæt transportkort i en bestemt farve. For eksempel skal man indløse blå transportkort for at gøre krav på en blå strækning. Grå strækninger kan man derimod gøre krav på med et sæt af togkort i en valgfri farve (dog skal alle kortene være samme farve).

Det er tilladt at gøre krav på en hvilken som helst strækning på spillepladen, også selvom den ikke er forbundet med andre strækninger, som man har gjort krav på. Det er ikke tilladt at gøre krav på mere end én strækning pr. tur.

Hvis man ikke har sporvogne nok til at placere en sporvogn på hvert felt i en strækning, kan man ikke gøre krav på den pågældende strækning.

Hvis der ligger mindst én turistmarkør på et af de steder, som man netop

