

Pelaaja saa rakentaa minkä tahansa vapaan reitin. Uuden reitin ei tarvitse olla yhteydessä pelaajan aiemmin rakentamiin reitteihin. **Vuoron aikana saa rakentaa vain yhden reitin.**

Jos pelaajalla ei ole riittävästi busseja reitin jokaiseen ruutuun, hän ei voi rakentaa kyseistä reittiä.

Kun pelaaja rakentaa reitin, hän saa siitä heti pelilautaan merkityn pistetaulukon mukaisen määrän pisteitä ja siirtää pistemerkkiään pisteradalla tämän mukaisesti.

**Kolmiruutuisen keltaisen reitin voi rakentaa jollain seuraavista korttiyhdistelmistä:**



## Menolippujen nostaminen

Jokaisessa menolipussa on mainittu kaksi paikkaa ja pistemäärä. Pelin lopussa pelaaja saa menolippuun merkityn pistemäärän jokaisesta sellaisesta menolipustaan, jonka kaksi paikkaa hän on yhdistänyt toisiinsa rakentamalla niiden välille katkeamattoman reitin. Jos pelaaja ei ole onnistunut rakentamaan katkeamatonta reittiä, hän menettää menolippuun merkityn pistemäärän. Pelaaja voi hankkia pelin kuluessa haluamansa määrän menolippuja.



Tässä toiminnossa pelaaja voi nostaa lisää menolippuja. Tällöin hän nostaa menolippupakan kaksi päällimmäistä korttia. Hänen on pidettävä niistä vähintään toinen, mutta hän voi myös pitää molemmat. Hylätty menolippu asetetaan menolippupakan pohjalle. Jos pelaaja päättää pitää menolipun, hän ei voi myöhemmin heittää sitä pois.

Jos pakassa on jäljellä vain yksi menolippu, pelaaja voi valita tämän toiminnon ja nostaa sen. Nostettu menolippu on tällöin pakko pitää.

Pelaajat pitävät menolippunsa ja niiden reitit salassa muilta pelaajilta pelin loppuun asti.

**Alue muodostetaan yhdistämällä kaikki alueen paikat toisiinsa.**



## PELIN PÄÄTTYMINEN JA PISTEENLASKU

Kun jollain pelaajalla on jäljellä enintään kaksi bussia, jokainen pelaaja, myös tämä pelaaja, saa vielä yhden vuoron. Tämän jälkeen peli päättyy ja pelaajat laskevat lopulliset pisteensä:

- Pelaajat ovat jo merkinneet pisteradalle yksittäisten reittien rakentamisesta saamansa pisteet. Tässä vaiheessa pisteet voidaan vielä laskea uudelleen virheiden välttämiseksi.
- Seuraavaksi pelaajat näyttävät menolippunsa ja lisäävät (tai vähentävät) niiden pistemäärän sen mukaan, onnistuivatko he rakentamaan katkeamattoman reitin niiden paikkojen välille.
- Lopuksi pelaajat saavat jokaisesta muodostamastaan alueesta sen mukaisen pistemäärän. Alue koostuu paikoista, joilla on sama väri ja numero. Paikkoihin merkitty numero on alueesta saatava pistemäärä. Alue muodostetaan yhdistämällä kaikki alueen paikat toisiinsa. Yhdistämisjärjestyksellä ei ole väliä. **5**

**Pelin voittaa pelaaja, jolla on eniten pisteitä.**

Tasapelin sattuessa voittaja on pelaaja, joka on rakentanut eniten katkeamattomia menolippujen reittejä. Jos peli päättyy edelleen tasapeliin, pelaajat jakavat voiton.

## TEKIJÄT

**Suunnittelu: Alan R. Moon**

**Kuvitus: Julien Delval**

**Graafinen suunnittelu: Cyrille Daujean**

Alan ja DoW kiittävät kaikkia pelin testaamiseen osallistuneita: Janet Moon, Bobby West, Martha Garcia Muriillo & Ian MacInnes, Michelle & Scott Alden, Adrien Martinot & Lydie Tuda, Alicia Zaret & Jonathan Yost, Casey Johnson, Emilee Lawson Hatch & Ryan Hatch.

© 2004-2019 Days of Wonder, Inc. Days of Wonder, Days of Wonderin logo ja Ticket to Ride ovat Days of Wonder, Incin tavaramerkkejä tai rekisteröityjä tavaramerkkejä. Kaikki oikeudet pidätetään.



**L**ontoon kaduilla kaikuu rockmusiikin hypnoottinen rytmi. Kaikkialla kulkee tyylikkää nuoria. Bussi ajaa kaupungin halki kohti seuraavaa kohdettaan, mutta mietit, hyppäisitkö pois kyydistä. Kaupunkiin tutustuminen kaksikerroksisella bussilla on mahtavaa!

## ALKUVALMISTELUT

➤ Asettakaa pelilauta keskelle pöytää. Jokainen pelaaja ottaa itselleen yhdenväriset bussit ja samaa väriä olevan pistemerkin ja asettaa pistemerkinsä pelilaudan reunaa kiertävän pisteradan aloituskohtaan ➊.

➤ Sekoittakaa kulkuneuvokortit ja jakakaa niitä jokaiselle pelaajalle aluksi kaksi ➋. Asettakaa kulkuneuvokorttipakka pelilaudan viereen ja kääntäkää sen viisi päällimmäistä korttia pöydälle kuvapuoli ylöspäin ➌. Jos kolme viidestä kuvapuoli ylöspäin käännetystä kortista on

bussikortteja, kaikki viisi pannaan pois ja niiden tilalle nostetaan uudet.

➤ Sekoittakaa menoliput ja jakakaa niitä jokaiselle pelaajalle kaksi ➍. Pelaajat katsovat menolippunsa ja päättävät, mitkä niistä haluavat pitää. Vähintään toinen menolipuista on pidettävä. Jos pelaaja päättää pitää vain yhden menolipun, hylätty menolippu asetetaan menolippupakan pohjalle. Tämän jälkeen pakka asetetaan pelilaudan viereen ➎. Pelaajat pitävät menolippunsa salassa muilta pelaajilta pelin loppuun asti.

➤ Nyt peli voi alkaa.



## LAATIKOSSA

- 1 Lontoon liikenneverkkoa kuvaava pelilauta
- 68 bussia (17 jokaista väriä)
- muutama ylimääräinen bussi
- 44 kulkuneuvokorttia (8 moniväristä bussikorttia ja 6 korttia jokaista seuraavaa väriä: sininen, vihreä, musta, vaaleanpunainen, keltainen, oranssi)



- 20 menolippua
- 4 pistemerkkiä
- tämä sääntölehtinen



## PELIN TAVOITE

Pelin voittaa pelaaja, jolla on pelin lopussa eniten pisteitä. Pelaaja saa pisteitä

- rakentamalla reitin pelilaudan kahden vierekkäisen paikan välille
- rakentamalla katkeamattoman reitin menolipussa mainittujen kahden paikan välille
- muodostamalla alueita yhdistämällä toisiinsa kaikki paikat, joista alue koostuu.

Pelaaja menettää pisteitä, jos hän ei onnistu rakentamaan itsellään olevan menolipun mukaista katkeamatonta reittiä.

## PELIN KULKU

Nuorin pelaaja aloittaa. Peli jatkuu myötäpäivään, ja jokainen pelaaja pelaa yhden vuoron kerrallaan pelin loppuun asti. Pelaajan tulee suorittaa vuorollaan yksi (ja vain yksi) seuraavista kolmesta toiminnosta: kulkuneuvokorttien nostaminen, reitin rakentaminen, menolippujen nostaminen.

## Kulkuneuvokorttien nostaminen

Kulkuneuvokortit ovat pelilaudan eri reittien värisiä (vihreitä, mustia, oransseja, vaaleanpunaisia, keltaisia, sinisiä). Tästä poikkeavat bussikortit, jotka ovat monivärisiä ja toimivat jokerikortteina (ne voivat korvata reitin rakentamisessa minkä tahansa kortin). Kädessä olevien kulkuneuvokorttien määrää ei ole rajoitettu.



Tässä toiminnossa pelaaja voi nostaa kaksi kulkuneuvokorttia. Hän voi nostaa pakan päällimmäisen kortin (sokkona) tai valita haluamansa kuvapuoli ylöspäin olevasta viidestä kortista. Jos pelaaja ottaa jonkin kuvapuoli ylöspäin olevista korteista, hän nostaa heti pakasta uuden kortin sen tilalle.

Poikkeus: Jos kuvapuoli ylöspäin olevien korttien joukossa on bussikortti ja pelaaja valitsee sen, hän ei saa nostaa samalla vuorolla enää toista korttia. Kuvapuoli ylöspäin olevaa bussikorttia ei voi myöskään valita toiseksi kortiksi.

Jos jossain pelin vaiheessa kolme viidestä kuvapuoli ylöspäin olevasta kortista on bussikortteja, kaikki viisi pannaan pois ja niiden tilalle nostetaan uudet.

Kun pakasta loppuvat kortit, pelaajien pois heittämistä korteista sekoitetaan uusi kulkuneuvokorttipakka.

## Reitin rakentaminen

Reitti tarkoittaa pelilaudalla peräkkäin olevia samanvärisiä ruutuja, jotka yhdistävät toisiinsa kaksi vierekkäistä paikkaa.

Joidenkin paikkojen välille on mahdollista rakentaa rinnakkaiset reitit (kaksi yhtä pitkää rinnakkain kulkevaa reittiä). Sama pelaaja ei voi rakentaa niitä kumpaakin.



*Huomio: Kahden pelaajan pelissä käytetään rinnakkaisista reiteistä vain toista. Kun yksi reitti on rakennettu, toista ei saa enää rakentaa.*

Pelaaja rakentaa reitin pelaamalla kädestään reitin ruutujen mukaisen määrän kortteja ja asettamalla yhden oman bussinsa reitin jokaiseen ruutuun. Useimpiin reitteihin tarvitaan tietynlaiset kortit. Esimerkiksi sininen reitti voidaan rakentaa vain sinisillä kulkuneuvokorteilla. Harmaan reitin pelaaja voi kuitenkin rakentaa itse valitsemallaan värillä.