

skal du bruge bestemte kort. For at gøre krav på en blå strækning skal du f.eks. bruge blå transportkort. Man kan dog gøre krav på de grå strækninger med et sæt kort i samme, valgfri farve.

Det er tilladt at gøre krav på en hvilket som helst strækning på spillepladen, også selvom den ikke er forbundet med en strækning, du allerede har gjort krav på. Det er kun tilladt at gøre krav på en strækning pr. tur.

Hvis du ikke har plastiktaxier nok til at placere en på hvert felt i en

Du kan gøre krav på en blå strækning, der er tre felter lang, ved at bruge et hvilket som helst af disse kortsæt:



strækning, kan du ikke gøre krav på strækningen.

TRÆKKE RUTEKORT

Hvert rutekort viser to steder og en pointværdi. I slutningen af spillet får du point for hvert rutekort, du har klaret. For at klare et rutekort skal de to steder på kortet være forbundet af strækninger, du har gjort krav på. Er rutekortet ikke klaret i slutningen af spillet, får du kortets pointværdi i minuspoint. Der er ingen begrænsning på, hvor mange rutekort en spiller må have.

Med denne handling må du trække flere rutekort. For at gøre dette skal man trække to kort fra toppen af stakken. Man skal beholde mindst et af kortene, men det er tilladt at beholde begge, hvis man vil. Uønskede kort lægges nederst i stakken med rutekort. Det er ikke tilladt at smide et rutekort, som du tidligere har valgt at beholde.

Er der kun et rutekort tilbage i stakken, er det stadig muligt at vælge at trække rutekort, men man skal beholde kortet.

Rutekort (og information om, at de er klaret) holdes hemmeligt for de andre spillere, indtil spillet er slut.



SPILLETS AFSLUTNING OG ENDELIG POINTOPTÆLLING

Når en spiller har to eller færre plastiktaxier tilbage i deres bunke, har hver spiller — også denne spiller — en sidste tur. Spillet er nu slut, og alle spillere bruger pointblokken til at tælle deres point sammen.

➔ Først får hver spiller point for de strækninger, de har gjort krav på i løbet af spillet. Se pointtabellen på spillepladen.

➔ Alle spillere afslører nu deres rutekort og lægger pointene sammen på de rutekort, de har klaret, og trækker point fra for de rutekort, de ikke har klaret.

➔ Til sidst får spillerne et point for hver turistattraktion, der er forbundet med en eller flere strækninger, de har gjort krav på.



Spilleren med flest point har vundet.

Står to eller flere spillere lige, vinder den spiller, der har klaret flest rutekort. Står spillerne stadig lige, deles sejren ligeligt.

Vod du dit besøg i The Big Apple?

Er du lige så stedkendt i Europa, som du er i Amerika? Rejs tilbage i tiden og tværs over Atlanten, og prøv lykken som togmatador. Opbyg dit togimperie fra Edinburgh til Konstantinopel.

TICKET TO RIDE EUROPE

Ticket to Ride kan spilles af 2 - 5 spillere på en kæmpestor spilleplade med hele det europæiske jernbanenetværk fra starten af det 20. århundrede.



WWW.TICKET2RIDEGAME.COM

Credits

Spildesign af Alan R. Moon

Illustrationer af Julien Delval

Grafisk Design af Cyrille Daujean

En stor tak fra Alan og DoW til alle, der har hjulpet med at spilteste: Janet Moon, Bobby West, Martha Garcia Murillo & Ian MacInnes, Michelle & Scott Alden, Adrien Martinot & Lydie Tuda, Alicia Zaret & Jonathan Yost, Casey Johnson, Emilee Lawson Hatch & Ryan Hatch.

© 2004-2018 Days of Wonder, Inc. Days of Wonder, the Days of Wonder logo, and Ticket to Ride are all trademarks or registered trademarks of Days of Wonder, Inc. All Rights Reserved.

Alan R. Moon

INTRODUCING FAMOUS ORIGINAL

New York City

WELCOME TO THE BIG APPLE!

DAYS OF WONDER



Nyd ferien, mens du tager fra Central Park til Empire State Building og fra Times Square til Brooklyn!



- 1 spilleplade med New Yorks transportnetværk
- 60 Taxier i plastik (15 i hver farve)
- Nogle ekstra taxier i hver farve
- 44 Transportkort: 8 multifarvede Taxi-kort og 6 kort i hver af disse farver:



- blå, grøn, sort, pink, rød, orange
- 18 Rutekort
- Denne regelbog
- 1 Pointblok
- 1 Blyant



RESHEN

Opsætning

- Læg spillepladen midt på bordet. Hver spiller tager et sæt af farvede taxier i plastik.
- Bland transportkortene, og giv hver spiller 2 kort 1. Læg resten af transportkortene i en stak ved siden af spillepladen, og vend de øverste 5 kort med billedsiden opad 2. Er 3 eller flere af de 5 kort taxikort, skal alle 5 kort smides i brugtbunken og erstattes med 5 nye kort, der øjeblikkelig vendes.
- Bland rutekortene, og giv 2 kort til hver spiller 3. Hver spiller kigger nu på sine kort og beslutter, hvilke de vil beholde. Hver spiller skal beholde mindst et kort, men må gerne beholde begge. Vælger spilleren kun at beholde det ene kort, skal det andet kort lægges i bunden af stakken med rutekort. Stakken med rutekort lægges ved siden af spillepladen 4. Spillernes rutekort skal holdes hemmeligt, indtil spillet slutter.
- I er nuklar til at begynde.

FORMÅL MED SPILLET

I slutningen af spillet vinder den spiller, der har flest point. Point fås ved at:

- Gøre krav på en strækning mellem 2 steder, der ligger ved siden af hinanden på spillepladen;
- Lave en sammenhængende rute, der forbinder de to steder på et af dine rutekort;
- Forbinde turistattraktioner

Du mister point for hvert af dine rutekort, som du ikke har færdiggjort i slutningen af spillet

I DIN TUR

Yngste spiller starter, og spillet fortsætter med næste spillers tur i urets retning. I din tur skal du gøre en (og kun en) af følgende tre handlinger: Trække transportkort, gøre krav på en strækning eller trække rutekort.

TRÆKKE TRANSPORTKORT

Transportkortene er i samme farver som strækningerne på spillepladen (blå, grøn, sort, pink, rød, orange). Taxikortene er multifarvede og er jokere (der kan erstatte et hvilket som helst kort, når man gør krav på en strækning). Der er ingen begrænsning på, hvor mange transportkort man må have på hånden.



Når du vælger at tage transportkort, må du tage 2 kort. Du må tage det øverste kort fra stakken (uden at vide, hvad det er) eller vælge frit blandt de 5 kort, der ligger på bordet. Tager du et kort fra bordet, skal det straks erstattes med det øverste fra stakken.

Der er dog en undtagelse: vælger du at tage et taxikort, der ligger med billedsiden opad på bordet, som dit første kort, må du ikke tage et kort mere i din tur. Du må heller ikke tage et taxikort mere.

Ligger der på et hvilket som helst tidspunkt 3 taxikort med billedsiden opad på bordet, skal alle 5 kort øjeblikkelig ryddes af bordet og erstattes med 5 nye kort fra stakken.

Når stakken er tom, skal brugtbunken blandes og vendes. Dette er den nye stak med transportkort.

GØRE KRAV PÅ EN STRÆKNING

En strækning består af felter i samme farve på spillepladen, der forbinder to steder, der ligger ved siden af hinanden.

Nogle steder er forbundet af dobbeltstrækninger (to lige lange strækninger, der forbinder de samme steder). En spiller kan ikke gøre krav på begge strækninger i en dobbeltstrækning.

Bemærk: Har en spiller i et spil med 2 spillere gjort krav på den ene af de to strækninger i en dobbeltstrækning, kan den anden spiller ikke gøre krav på den anden strækning.

For at gøre krav på en strækning skal du bruge lige så mange kort i samme farve, som der er felter på strækningen, og sætte en af dine taxier på hvert af felterne på strækningen. På de fleste strækninger

