

Alan R. Moon

# 티켓투라이드™

## 규칙서

## 유령 열차



2-4



15-30'

### 구성물 및 게임 준비

- ◆ 게임판을 테이블 중앙에 놓습니다.
- ◆ 유령 열차 80개 (여분의 유령 열차도 들어 있습니다) - 각자 원하는 색깔을 하나씩 골라 그 색깔의 유령 열차 20개를 가져옵니다.
- ◆ 퍼레이드 차량 카드 72장 (줄여서 퍼레이드 카드)을 잘 섞어서 각 플레이어에게 4장씩 나누어 줍니다.  
남은 퍼레이드 카드는 뒷면이 보이게 한 덩어리로 쌓아서 퍼레이드 카드 더미를 만들어 게임판 옆에 놓습니다.
- ◆ 목적지 카드 33장을 잘 섞어서 각 플레이어에게 2장씩 나누어 줍니다. 나머지 목적지 카드는 뒷면이 보이게 쌓아서 목적지 카드 더미를 만듭니다.  
목적지 카드는 다른 사람에게 공개하면 안 됩니다!
- ◆ 할리윈 보너스 카드 4장은 게임을 준비할 때는 사용하지 않습니다. 게임판 옆에 놓습니다.
- ◆ 잭팟 카드 1장은 게임을 승리하면 보상으로 얻을 수 있습니다!
- ◆ 게임이 끝난 후에는, 구성물을 잃어버리지 않도록 보관함(상자 및 트레이)에 넣어 보관하세요.

게임의 목표는 가장 먼저 목적지 카드 6장을 달성하는 것입니다.

### 게임 진행

나이가 가장 어린 플레이어부터 차례를 진행합니다. 게임이 끝날 때까지 각자 한 차례씩 번갈아 진행하며, 차례는 시계 방향으로 돌아갑니다.

#### 자기 차례에 수행하는 행동

자기 차례에는, 다음 중 한 가지만 수행할 수 있습니다.

- 퍼레이드 카드 뽑기: 퍼레이드 카드 더미 맨 위에 놓인 카드 2장을 가져옵니다.  
또는
- 노선 연결하기: 손에 든 퍼레이드 카드를 내서, 인접한 두 장소 사이의 노선을 연결합니다.  
그 노선에 자기 유령 열차를 놓습니다.

#### 퍼레이드 카드

퍼레이드 카드는 6종류의 색깔(노란색, 초록색, 주황색, 검은색, 파란색, 빨간색)과 기관차 카드로 이루어져 있습니다. 이 카드를 내면 게임판에 노선을 연결할 수 있습니다. 기관차 카드는 모든 색깔이 표시되어 있으며 어떤 색깔 카드로든 쓸 수 있는 와일드 카드입니다.



#### 퍼레이드 카드



#### 목적지 카드



DAYS OF WONDER

## 노선 연결

노선을 연결할 때는 그 노선과 같은 색깔의 퍼레이드 카드를 그 노선의 칸수만큼 뱉니다. 그런 다음 그 노선의 칸마다 자기 유령 열차를 1개씩 놓습니다. 노선 연결에 사용된 모든 퍼레이드 카드는 퍼레이드 카드 더미 옆에 앞면으로 버립니다.

예를 들어, 파란색 퍼레이드 카드 2장을 내거나 파란색 퍼레이드 카드 1장과 기관차 카드 1장을 내면, 2칸짜리 파란색 노선을 연결할 수 있습니다(기관차 카드는 어떤 색깔로도 쓸 수 있는 와일드 카드라는 점을 기억하세요).

게임판 위에 있는 빈 노선이기만 하다면 아무 노선이든 연결할 수 있습니다. 자기가 이전에 연결한 노선과 이어지게 연결할 필요는 없습니다. 하지만, 한 차례에 연결 가능한 노선은 최대 1개입니다. 노선을 연결할 때, 게임판의 노선 색깔과 자기 유령 열차의 색깔이 일치하지 않아도 됩니다.

**두 갈래 노선: 어떤 장소들 사이의 길이가 같고 나란한 두 노선으로 연결되어 있습니다. 한 플레이어가 두 갈래 노선의 두 노선 모두를 연결할 수는 없습니다. 다른 사람을 위해 남겨 놓으세요!**

## 목적지 카드 달성

목적지 카드에 표시된 두 장소를 자기 색깔 유령 열차가 놓인 노선만으로 연결해야 합니다. 성공했다면, 목적지 카드를 달성한 겁니다. 축하합니다! 다른 플레이어들에게 이 사실을 알리고, 달성한 목적지 카드를 자기 앞에 앞면이 보이게 놓습니다. 그런 다음, 목적지 카드 더미 맨 위에 있는 카드 1장을 새로 가져옵니다.

- **목적지 카드 버리기:** (예를 들어, 다른 플레이어가 길을 막았다거나 하는 이유로) 목적지 카드를 달성할 수 없을 것 같은 플레이어는, 자기 차례 한 번을 통째로 사용해서 목적지 카드 2장을 모두 버릴 수 있습니다. 이 차례에는 퍼레이드 카드를 뽑거나 노선을 연결할 수는 없습니다. 그 대신, 목적지 카드 더미 맨 위에 있는 카드 2장을 새로 가져오고 자기 차례를 끝냅니다.



## 할러윈 보너스

자기 색깔 유령 열차가 놓인 노선을 이어서 캄캄한 숲 장소(게임판 왼쪽 위 구석) 중 하나와 해변 장소(게임판 오른쪽 아래 구석) 중 하나를 연결한 플레이어는 "해피 할러윈!"이라고 외치며 할러윈 보너스 카드 1장을 자기 앞에 놓습니다. 할러윈 보너스는 각자 한 번씩만 받을 수 있으며, 다른 사람이 이미 할러윈 보너스를 받았더라도 받을 수 있습니다.

캄캄한 숲 장소로는 진저브레드 하우스, 어둡한 빈터, 속이 빈 나무가 있습니다. 해변 장소로는 늪지, 희뿌연 등대, 낚시터가 있습니다.

할러윈 보너스 카드도 자신이 달성한 목적지 카드 중 하나로 간주합니다.

## 마을 회관 보너스

마을 회관과 납골당을 자기 색깔 유령 열차가 놓인 노선으로 연결한 플레이어는 퍼레이드 카드를 추가로 2장 가져옵니다. 이 보너스는 각자 한 번씩 받을 수 있습니다.

마을 회관과 신들린 저택을 자기 색깔 유령 열차가 놓인 노선으로 연결한 플레이어는 퍼레이드 카드를 추가로 2장 가져옵니다. 이 보너스는 각자 한 번씩 받을 수 있습니다.



## 게임 종료

누군가 6번째 목적지 카드를 달성하면 그 플레이어가 승리하며 즉시 게임이 끝납니다. 승자는 보상으로 잭팟 카드를 획득합니다! 또는, 누군가 자기 마지막 유령 열차를 게임판에 놓아도 게임이 끝납니다. 이 경우, 목적지 카드를 가장 많이 달성한 플레이어가 승리합니다. 이러한 플레이어가 여러 명이라면 그 플레이어들 모두 함께 승리합니다.

※ 본 게임과 관련해 궁금한 점이 있으시면 다이브다이스([www.divedice.com](http://www.divedice.com))에 들어오셔서 질문을 남겨주세요.

※ <티켓 투 라이드>는 (주)아스모디코리아와의 계약에 따라 (주)코리아보드게임즈가 한국 내 독점 판권을 소유하고 있으므로 무단복제 시 법의 처벌을 받습니다.

블로그 사람들

게임 디자인: Alan R. Moon

일러스트레이션: Régis Torres

그래픽 디자인: Cyrille Daujean

게임 테스트: Janet Moon, Bobby West, Keith Ward, Adrien Martinot & Days Of Wonder 제작팀.

Days of Wonder, the Days of Wonder logo, Ticket to Ride - the boardgame and Ticket to Ride: Ghost Train are all trademarks or registered trademarks of Days of Wonder, Inc. and copyrights © 2004-2022 Days of Wonder, Inc. All Rights Reserved.

B2112

## 노선 연결



## 목적지 카드 달성



DAYS OF WONDER