

Alan R. Moon

TICKET TO RIDE

JAPAN



MAP COLLECTION
7

DAYS OF WONDER

| | | |
|--|---|---|
|  2-5 |  8+ |  30-60' |
|--|---|---|





Velkommen til Ticket to Ride® Japan. Ta et lyntog og sus gjennom landet for å beundre Fuji-fjellet i tåkehavet, eller ta en stopp i fjellene for å besøke japanmakaken – en ape som er kjent for å utnytte de varme kildene om vinteren. Du kommer også akkurat i tide til å få med deg blomstringen av kirsebærplantene i nærheten av de klassiske japanske borgerne. Dersom du i stedet foretrekker storbylivet, vil nok undergrunnsbanen i Tokyo være et bedre valg. Uansett reisemål ønsker vi deg lykke til på reisen – og med å huke av ønskede destinasjoner før konkurrentene dine!

Dette regelheftet beskriver kun endringene som gjelder for Japan-kartet og forutsetter at du er kjent med reglene som fulgte med grunnspillet Ticket To Ride. Utvidelsen er laget for 2–5 spillere.

Noen byer er koblet sammen ved hjelp av dobbeltruter, der de to parallelle rutene har like mange felter. I spill med 4 eller 5 spillere kan spillerne bruke hvilken som helst av disse to rutene. Men samme spiller kan ikke bruke mer enn én av dem. I spill med 2 eller 3 spillere kan kun én av dobbeltrutene bli brukt. Så når en spiller har gjort krav på én av dem, er den parallelle ruten låst for bruk.

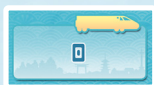
For å spille denne utvidelsen trenger dere **20 togbrikker** og 1 poengmarkør til hver spiller, samt alle togvognkortene fra Ticket To Ride eller Ticket To Ride Europa (grunnspillene). I tillegg skal dere bruke alle komponenter som er beskrevet nedenfor.

NYE KOMPONENTER

- ◆ 54 destinasjonsbilletter
- ◆ 16 hvite lyntogminiatyrer (kalt "hvite lyntog")
- ◆ 7 lyntogmarkører

FORBEREDELSE

- ◆ Legg de hvite lyntogene i en reserve i nærheten av spillebrettet.
- ◆ Hver spiller plasserer lyntogmarkøren i sin spillerfarge på feltet "0" på lyntogskalaen på spillebrettet.
- ◆ Del ut 4 destinasjonsbilletter til hver spiller. Hver spiller må beholde minst 2 billetter, men kan beholde 3 eller alle 4, hvis ønskelig. Eventuelle forkastede billetter stokkes sammen og legges nederst i billett bunken.



SPESIALREGLER

I din tur må du utføre én (og kun én) av følgende tre handlinger:

Trekk togvognkort

Denne regelen er nøyaktig lik som grunnspillregelen.

Gjør krav på en rute

Lyntogruter

Dette kartet introduserer en ny type rute: lyntogrute. Spillerne kommer til å jobbe sammen på prosjektet om å utvikle et stort lyntognettverk på kryss og tvers av landet. Når en spiller gjør krav på en lyntogrute, kan hvilken som helst spiller bruke denne ruten til å fullføre egne destinasjonsbilletter. Allikevel konkurrerer spillerne om å bidra mest til prosjektet da dette blir rikelig belønnet på slutten av spillet.



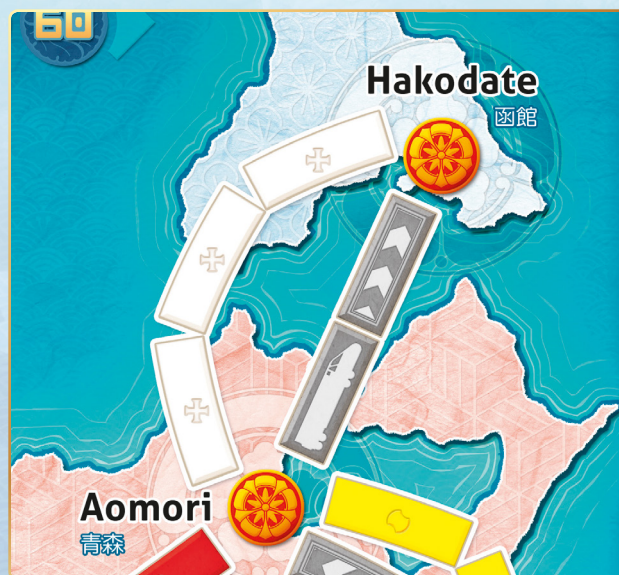
For å gjøre krav på en lyntogrute må spilleren spille like mange kort av én valgfri farge som antall felter på ruten (lokomotivkort kan bli brukt som normalt).

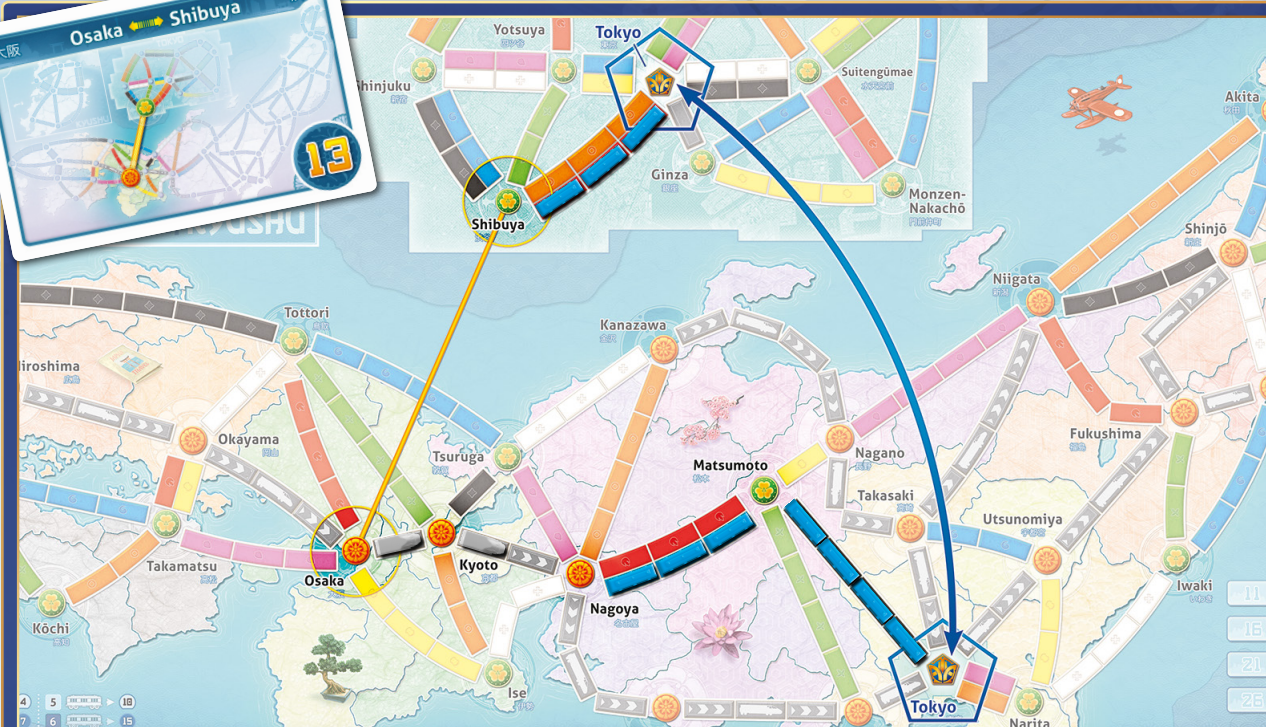
Når dette er gjort, flytter spilleren sin lyntogmarkør på lyntogskalaen i stedet for å motta direkte poeng for ruten. Flytt markøren like mange felter som antall kort du spilte for å gjøre krav på ruten. I stedet for å bruke egne togbrikker, setter du ut ett hvitt lyntog det feltet på ruten som viser et lyntog.

Dersom det skulle gå tomt for hvite lyntog, blir alle tomme lyntogruter gjort om til standard grå ruter. Spillerne kan nå gjøre krav på dem ved å bruke egne togbrikker og ved å følge grunnspillreglene for grå ruter. Fra nå av skal altså ikke lyntogmarkørene flyttes.

Spesialrute: Aomori-Hakodate

Det er to ruter mellom Aomori og Hakodate, men de har ikke like mange felter. Dette betyr at disse ikke er å betrakte som en dobbeltrute, men to separate ruter, som følger normale regler.





For å fullføre destinasjonsbilletten Osaka-Shibuya må du koble sammen Osaka og Tokyo på hovedkartet (ved hjelp av egne ruter og eventuelle lyntogruter), samt koble sammen Tokyo-Shibuya på kartutsnittet.

Kyushu Island og Tokyo subway

Disse to regionene er zoomet inn. De delene av brettet som viser disse to regionene i forstørret tilstand, blir fra nå av kalt "kartutsnitt". Rutene **innenfor** disse kartutsnittene kan gjøres krav på ved å følge vanlige regler.

For å fullføre destinasjonsbilletter inn og ut av disse regionene, må du ha gjort krav på en rute inn til regionen på **hovedkartet**, men også gjort krav på riktig rute på selve **kartutsnittet** (for å koble til den spesifikke destinasjonen på billetten).

Trekk destinasjonsbilletter

Trekk 3 destinasjonsbilletter fra toppen av bunken. Behold minst én av billettene, men du kan beholde to eller alle tre, hvis ønskelig. Eventuelle forkastede kort legges nederst i bunken.



For å fullføre destinasjonsbilletter kan spilleren bruke en kombinasjon av egne ruter og lyntogruter (selv om spilleren ikke selv gjorde krav på de aktuelle lyntogrutene).

SPILLETS SLUTT OG LYNTOGBONUS

Når en spiller kun har 0, 1 eller 2 egne togbrikker igjen foran seg på slutten av sin tur og det samtidig kun er 0, 1 eller 2 hvite lyntog igjen i reserven, starter siste runde. Alle spillere, inkludert denne spilleren, får én siste tur før spillet slutter. Spillerne summerer sine totale poeng ved å legge til (eller trekke fra) poeng for destinasjonsbilletter og lyntogbonus (sistnevnte er beskrevet under).

Poeng for lyntogbonus avhenger av antall spillere og den relative plasseringen mellom spillerne på lyntogskalaen. Se tabell under:

| | 5 spillere | 4 spillere | 3 spillere | 2 spillere |
|---|------------|------------|------------|------------|
| 1 | +25 | +20 | +15 | +10 |
| 2 | +15 | +10 | +5 | -10 |
| 3 | +5 | 0 | -10 | |
| 4 | -5 | -10 | | |
| 5 | -10 | | | |
| X | -20 | -20 | -20 | -20 |

Ved uavgjort mottar alle uavgjorte spillere poeng for sin plassering, mens den neste spilleren mottar poeng som om det ikke hadde vært uavgjort mellom disse spillerne.

Eksempel i spill med 5 spillere: Dersom to spillere deler andre plassen og en av spillerne ikke bidro i det hele tatt, vil spillerne motta følgende poeng:

- ◆ 25 poeng til vinneren
- ◆ 15 poeng til hver av de som deler andre plassen
- ◆ -5 poeng til spilleren bak disse
- ◆ -20 poeng til spilleren som ikke bidro

Det utdeles ingen *globetrotterbonus* eller bonus for *lengste rute* i denne versjonen.

CREDITS

Game design by Alan R. Moon

Illustrations by Julien Delval

Graphic Design by Cyrille Daujean

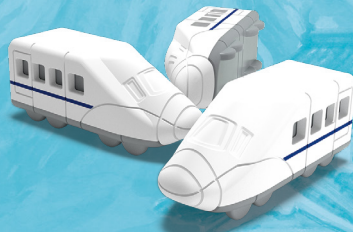
Play Testing • Tests • Spieletests • Pruebas de Juego • プレイテスター
• Testspelers • Teste de jogo • Spiltestere • Spilltesting
• Speltestare • Kiitokset

Thank you to everyone who contributed:

Janet E. Moon, Bobby West, Martha Garcia-Murillo & Ian MacInnes,
Ashley Soltis, Tony Soltis, Emilee Lawson Hatch & Ryan Hatch,
Alicia Zaret & Jonathan Yost, Tamara Lloyd, Casey Johnson, Lydie Tudal,
Julie McLaughlin & Colin Haigney.

Copyright © 2004–2019 Days of Wonder.

Days of Wonder, the Days of Wonder logo, Ticket to Ride, Ticket to Ride Europe
and Ticket to Ride Japan are all trademarks or registered trademarks of Days of Wonder,
Inc. and copyrights ©2004–2019 Days of Wonder, Inc. All Rights Reserved.



2



10



16



4



12



18



6



14



20



8



22

DAYS OF
WONDER®