

Alan R. Moon

TICKET TO RIDE

ITALY



MAP COLLECTION
7
DAYS OF WONDER

 2-5	 8+	 30-60'
--	---	---



Welkom bij Ticket to Ride® Italy. Tijdens je reis door Italië kun je genieten van de majestueuze Alpen of zonsopgangen in het prachtige Toscane. Je kunt ook aan boord van een veerboot stappen om Sicilië of buurlanden te bereiken... maar vergeet niet waarom je in Italië bent. Weet jij het meest indrukwekkende spoorwefnetwerk te bouwen en de meeste regio's in het hele land met elkaar te verbinden?

In deze spelregels worden de spelwijzigingen beschreven die van toepassing zijn voor de kaart van Italië. Je wordt daarbij verondersteld de regels te kennen van de originele Ticket to Ride spellen. Deze uitbreiding is geschikt voor 2-5 spelers.

Sommige steden zijn met elkaar verbonden door dubbele of driedubbele routes. Dit zijn routes met parallelle sporen van een gelijk aantal vakjes van de ene naar de andere stad. In een spel met 4 of 5 spelers kunnen alle sporen van een dubbele of driedubbele route geclaimd worden (dezelfde speler kan echter nooit meer dan één van deze sporen claimen). In een spel met 2 of 3 spelers kan slechts één spoor van een dubbele of driedubbele route geclaimd worden. Zodra een speler één van deze sporen claimt, zijn de andere sporen van de dubbele of driedubbele route afgesloten en onbeschikbaar voor alle andere spelers.

Om deze uitbreiding te spelen, heb je 45 treintjes nodig per speler, overeenkomstige scorepionnen en de treinkaarten uit Ticket to Ride of Ticket to Ride Europe. Deze onderdelen gebruik je samen met de nieuwe onderdelen die hieronder worden beschreven.

NIEUWE ONDERDELEN

- ◆ 56 bestemmingskaarten
- ◆ 10 veerbootkaarten

VOORBEREIDING

- ◆ Plaats de veerbootkaarten in een stapel, dichtbij de stapel treinkaarten.
- ◆ Geef elke speler 5 bestemmingskaarten. Elke speler moet er minstens 3 houden. Schud de afgelegde bestemmingskaarten en leg ze onderaan de stapel.

BUURLANDEN EN MONACO

Op sommige bestemmingskaarten staat, in plaats van de naam van een stad, de naam van een zone (dit kan een buurland van Italië of bijvoorbeeld Monaco zijn). Routes die naar één van deze zones leiden, zijn doodlopend en staan geheel los van andere routes. Verschillende routes die naar dezelfde zone leiden, zijn niet verbonden met elkaar.

SPECIALE REGELS

Tijdens zijn beurt moet elke speler één (en slechts één) van de volgende vier acties uitvoeren:

Trek treinkaarten

Kaarten worden getrokken volgens de regels van het basisspel.

Trek 1 veerbootkaart

Je mag slechts 2 veerbootkaarten in de hand hebben. Als je dus al 2 veerbootkaarten hebt, dan kun je deze actie niet kiezen.



Een route claimen

Alle grijze routes op deze kaart zijn veerbootroutes.

Voor deze routes geldt: vakjes met een golfsymbool vereisen locomotiefkaarten of veerbootkaarten en vakjes zonder golfsymbool hebben dezelfde regels als reguliere grijze routes (combinatie van treinkaarten van dezelfde kleur en/of locomotiefkaarten).

Eén veerbootkaart kan ingezet worden voor maximaal 2 vakjes met een golfsymbool, terwijl een locomotiefkaart slechts voor één vakje ingezet kan worden.

Veerbootkaarten kunnen niet gebruikt worden voor reguliere routes of voor vakjes van een veerbootroute zonder golfsymbool.



Deze opties zijn geldig om deze veerbootroute te claimen:



of



of



of



of



Trek bestemmingskaarten


Een speler trekt de bovenste 4 bestemmingskaarten van de stapel. Hij moet er minstens één houden, maar mag ook twee, drie of alle vier de kaarten houden als hij dat wil. Alle niet-gekozen kaarten worden onderaan de stapel bestemmingskaarten gelegd.



EINDE VAN HET SPEL EN BONUSPUNTEN VOOR REGIO'S

Er staan 17 regio's op de kaart. Alle steden zijn onderdeel van een regio (zoals aangegeven door het unieke wapenschild op de positie van de stad, de tekstkleur, en de kleine tekst onder de stadnamen).

Aan het einde van het spel telt elke speler het aantal regio's dat hij met elkaar verbonden heeft en scoort punten op basis van de volgende tabel:

Regio's	Punten
 x ?	?
5	1
6	2
7	4
8	7
9	11
10	16
11	22
12	29
13	37
14	46
15+	56

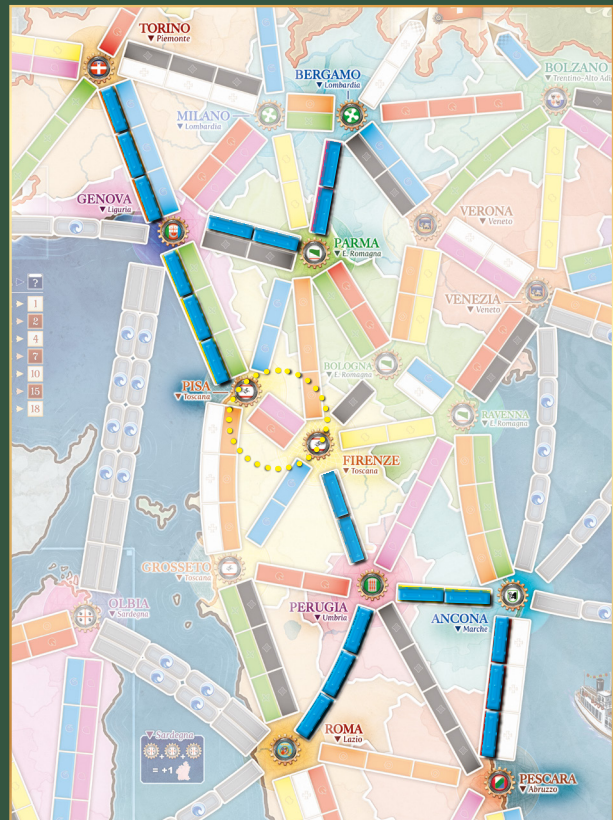
Als een speler twee (of meer) verschillende netwerken heeft, dan worden deze netwerken afzonderlijk geteld.

Er zijn 3 speciale regio's op het bord: Sardegna, Sicilia en Puglia.

Elk van deze regio's telt voor de bonus als 2 regio's in plaats van 1 regio, als al hun steden deel uitmaken van hetzelfde netwerk.

Er zijn geen *Globetrotter* of *langste route* bonussen beschikbaar in deze versie.

In de situatie hieronder zou de blauwe speler 2 bonuspunten scoren voor de regio's aan het einde van het spel (5 regio's in het noordelijke netwerk en 5 regio's in het zuidelijke netwerk).



Door het claimen van de route Firenze - Pisa slaagt de speler erin om zijn regio's te verbinden voor 11 punten. Zijn netwerk bevat dan namelijk 9 regio's (geen 10 regio's omdat Firenze en Pisa tot dezelfde regio behoren, maar toch een erg leuke zet!).

 x 9 → 11



CREDITS

Game design by Alan R. Moon

Illustrations by Julien Delval

Graphic Design by Cyrille Daujean

Play Testing • Tests • Spieletests • Pruebas de Juego • プレイテスター
• Testspelers • Teste de jogo • Spiltestere • Spilltesting
• Speltestare • Kiitokset

Thank you to everyone who contributed:

Janet E. Moon, Bobby West, Martha Garcia-Murillo & Ian MacInnes,
Ashley Soltis, Tony Soltis, Emilee Lawson Hatch & Ryan Hatch,
Alicia Zaret & Jonathan Yost, Tamara Lloyd, Casey Johnson, Lydie Tudal.

Copyright © 2004-2019 Days of Wonder.

Days of Wonder, the Days of Wonder logo, Ticket to Ride, Ticket to Ride Europe
and Ticket to Ride Italy are all trademarks or registered trademarks of Days of Wonder, Inc.
and copyrights ©2004-2019 Days of Wonder, Inc. All Rights Reserved.



	2		8		16
	4		10		18
	6		12		20
			14		22



DAYS OF
WONDER®

DOW