

Alan R. Moon

TICKET TO RIDE

ITALY



MAP COLLECTION
7
DAYS OF WONDER

2-5 8+ 30-60'



Tervetuloa Ticket to Ride® Italyn pariin. Matkusta Italian maaseudun halki, nauti majesteettisten huippujen alppihohdosta ja sypressien korostamista auringonlaskuista Toscanan maisemissa. Voit myös hypätä lautan kyytiin ja matkustaa Sisiliaan tai naapurimaihin. Älä kuitenkaan unohda, miksi olet Italiassa. Saatko rakennettua vaikuttavimman rautatieverkon ja yhdistettyä eniten alueita ympäri maan?

Tässä sääntökirjasessa selitetään Italia-lisäosaa koskevat sääntömuutokset pelaajille, jotka tuntevat alkuperäisen Ticket to Ride -pelin säännöt. Lisäosa on tarkoitettu 2-5 pelaajalle.

Joidenkin kaupunkien välillä on kaksi tai kolme rinnakkaista reittiä. Ne ovat kaupungista toiseen rinnakkain kulkevia samanmittaisia reittejä. Neljän ja viiden pelaajan peleissä voidaan käyttää rinnakkaisista reiteistä kumpaakin (tai kaikkia kolmea), mutta kukin pelaaja voi rakentaa niistä vain yhden. Kahden ja kolmen pelaajan peleissä käytetään rinnakkaisista reiteistä vain yhtä: kun joku pelaajista on rakentanut yhden rinnakkaisista reiteistä, kukaan ei saa enää rakentaa toista (eikä kolmatta).

Lisäosalla pelaamiseen tarvitaan 45 junavaunua kullekin pelaajalle, niitä vastaavat pistemerkit ja junakortit Ticket to Ride- tai Ticket to Ride Europe -pelistä sekä alla kuvatut uudet osat.

UUDET OSAT

- ◆ 56 menolippua
- ◆ 10 lauttakorttia

ALKUVALMISTELUT

- ◆ Asettakaa lauttakortit pinoon junakorttipakan viereen.
- ◆ Jakakaa jokaiselle pelaajalle viisi menolippua. Pelaajien on pidettävä niistä vähintään kolme. Sekoittakaa hylätyt menoliput, ja asettakaa ne pakan pohjalle.

NAAPURIMAAT JA MONACO

Joissain menolipuissa on toisen kaupungin (tai molempien kaupunkien) tilalla maan nimi (Italian naapurimaa tai Monaco). Näihin maihin johtavat reitit ovat umpikujia ja irrallaan muista reiteistä. Samaan maahan johtavat eri reitit eivät ole yhteydessä toisiinsa.

ERITYISSÄÄNNÖT

Pelaajat suorittavat vuorollaan yhden (ja vain yhden) seuraavista neljästä toiminnosta:

Junakorttien nostaminen

Korttien nostamisessa noudatetaan peruspelin sääntöjä.



Yhden lauttakortin nostaminen

Pelaajalla saa olla kädessään enintään kaksi lauttakorttia. Jos pelaajalla on jo kaksi lauttakorttia, hän ei voi valita tätä toimintoa.

Reitin rakentaminen

Tässä kartassa kaikki harmaat reitit ovat lauttareittejä.

Näiden reittien paikkoihin, joissa näkyy aalto-symboli, tarvitaan joko veturikortti tai lauttakortti. Paikkoja, joissa ei ole aaltosymbolia, koskevat samat säännöt kuin harmaita reittejä yleensä (käytetään yhdenvärisiä junakortteja ja/tai veturikortteja).

Yksi lauttakortti voi kattaa kaksi aaltosymbolilla merkittyä paikkaa, mutta kukin veturikortti kattaa aina vain yhden paikan.

Lauttakortteja ei saa käyttää tavallisiin reitteihin eikä lauttareitin paikkoihin, joissa ei ole aaltosymbolia.



Tämä lauttareitti voidaan rakentaa millä tahansa seuraavista korttityhdistelmistä:



tai



tai



tai



tai



Menolippujen nostaminen


Pelaaja nostaa pakan päältä neljä menolippua. Hänen on pidettävä niistä vähintään yksi, mutta hän voi halutessaan pitää kaksi, kolme tai kaikki neljä. Hylätyt menoliput asetetaan menolippupakan pohjalle.



PELIN PÄÄTTYMINEN JA ALUEBONUS

Kartassa on 17 nimettyä aluetta. Jokainen kaupunki kuuluu niistä johonkin (alue ilmenee kaupungin kohdalla olevasta vaakunasta, tekstin väristä ja nimen alapuolella olevasta pienestä tekstistä).

Pelin lopussa kukin pelaaja laskee, kuinka monta aluetta on yhdistänyt toisiinsa. Toisiinsa yhdistetyistä alueista saa pisteitä seuraavasti:

Aluetta	Pistettä
 x ?	?
5	1
6	2
7	4
8	7
9	11
10	16
11	22
12	29
13	37
14	46
15+	56

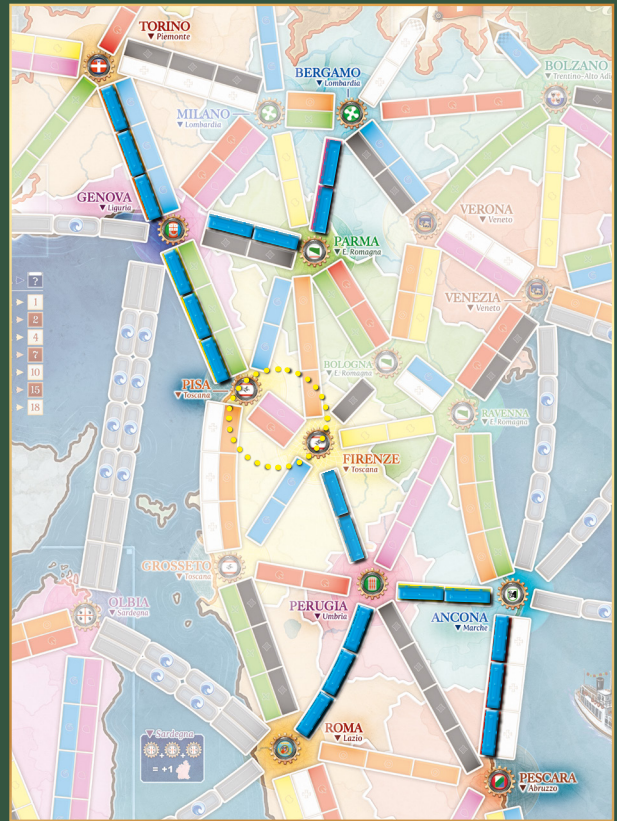
Jos pelaajalla on kaksi erillistä rautatieverkkoa (tai useampia), ne pisteytetään erillään toisistaan.

Kartassa on kolme erityisaluetta: Sardinia (Sardegna), Sisilia (Sicilia) ja Apulia (Puglia).

Näistä kukin lasketaan bonuksen laskemisen yhteydessä yhden sijaan kahdeksi alueeksi, jos kaikki alueen kaupungit kuuluvat samaan rautatieverkkoon.

Tässä peliversiossa ei ole *matkajaan bonusta* eikä *pisimmän reitin bonusta*.

Alla olevassa tilanteessa sininen pelaaja saisi pelin lopussa alueistaan kaksi pistettä (viisi aluetta pohjoisessa rautatieverkossa ja viisi aluetta eteläisessä).



Rakentamalla reitin Firenzestä Pisan pelaaja pystyy yhdistämään kaikki alueensa toisiinsa. Näin hän saa koko rautatieverkostaan 11 pistettä (pelaajan rautatieverkossa on nyt 9 aluetta, ei 10, koska Firenze ja Pisa kuuluvat samaan alueeseen). Hieno suoritus!

 x 9 → 11



CREDITS

Game design by Alan R. Moon

Illustrations by Julien Delval

Graphic Design by Cyrille Daujean

Play Testing • Tests • Spieletests • Pruebas de Juego • プレイテスター
• Testspelers • Teste de jogo • Spiltestere • Spilltesting
• Speltestare • Kiitokset

Thank you to everyone who contributed:

Janet E. Moon, Bobby West, Martha Garcia-Murillo & Ian MacInnes,
Ashley Soltis, Tony Soltis, Emilee Lawson Hatch & Ryan Hatch,
Alicia Zaret & Jonathan Yost, Tamara Lloyd, Casey Johnson, Lydie Tudal.

Copyright © 2004-2019 Days of Wonder.

Days of Wonder, the Days of Wonder logo, Ticket to Ride, Ticket to Ride Europe
and Ticket to Ride Italy are all trademarks or registered trademarks of Days of Wonder, Inc.
and copyrights ©2004-2019 Days of Wonder, Inc. All Rights Reserved.



	2		8		16
	4		10		18
	6		12		20
			14		22



DAYS OF
WONDER®

DOW