

Alan R. Moon

# TICKET TO RIDE

## ITALY



MAP COLLECTION  
7  
DAYS OF WONDER

2-5 8+ 30-60'



**W**illkommen bei „Zug um Zug“ – Italien“. Auf Ihrer Fahrt durch Italien können Sie das Alpenflühen auf majestätischen Gipfeln und Sonnenuntergänge über Zypressenhecken in herrlichen toskanischen Landschaften genießen. Sie können auch mit der fähre nach Sizilien oder in Nachbarländer fahren ... Doch vergessen Sie nicht, warum Sie in Italien sind. Wer kann das eindrucksvollste Schienennetz aufbauen und die meisten Regionen des Landes miteinander verbinden?

Dieses Regelheft beschreibt die Änderungen im Spielablauf mit dem Italien-Spielplan und setzt voraus, dass die Spieler mit der Spielregel des Grundspiels „Zug um Zug“ vertraut sind. Diese Erweiterung ist für 2 bis 5 Spieler geeignet.

Manche Städte sind durch Doppel- oder Dreifach-Strecken miteinander verbunden. Diese Strecken verlaufen parallel und haben die gleiche Anzahl an Feldern zwischen zwei Städten. In einer Partie zu viert oder fünft können alle Strecken der Doppel- und Dreifach-Strecken genutzt werden. Beim Spiel zu zweit und zu dritt kann nur jeweils eine der Doppel- und Dreifach-Strecken genutzt werden. Sobald eine davon genutzt wurde, sind die übrigen nicht mehr verfügbar.

Für diese Erweiterung werden die Wagenkarten sowie 45 Waggonn und ein farblich passender Zählstein pro Spieler aus „Zug um Zug“ oder „Zug um Zug Europa“ benötigt. Außerdem das folgende neue Spielmaterial:

## NEUES SPIELMATERIAL

- ◆ 56 Zielkarten
- ◆ 10 Fährenkarten

## SPIELVORBEREITUNG

- ◆ Die Fährenkarten werden als Stapel neben dem Stapel der Wagenkarten bereitgelegt.
- ◆ Jeder Spieler erhält 5 Zielkarten, von denen er mindestens 3 behalten muss. Zurückgegebene Karten werden zusammen gemischt und unter den Stapel der Zielkarten gelegt.

## NACHBARLÄNDER UND MONACO

Einige Zielkarten verbinden entweder eine Stadt mit einem Gebiet oder zwei Gebiete untereinander (entweder Nachbarländer Italiens oder Monaco). Jede Strecke, die in ein Gebiet führt, endet in diesem Gebiet. Außerdem gelten unterschiedliche Strecken, die in dasselbe Gebiet führen, nicht als miteinander verbunden.

## NEUE REGELN

Wer an der Reihe ist, muss genau eine der folgenden vier Aktionsmöglichkeiten ausführen:

### 1. Wagenkarten nehmen

Die Regeln für das Nehmen von Wagenkarten gelten unverändert wie in den Grundspielen.

### 2. Eine Fährenkarte nehmen

Ein Spieler darf zu keinem Zeitpunkt mehr als 2 Fährenkarten gleichzeitig auf der Hand haben. Wer bereits 2 Fährenkarten auf der Hand hat, kann diese Aktion nicht wählen.



### 3. Eine Strecke nutzen

Alle grauen Strecken auf diesem Spielplan sind Fahrstrecken. Für Felder mit einem Wellensymbol auf diesen Strecken müssen entweder Lokomotiv- oder Fährenkarten ausgespielt werden. Für alle übrigen Felder ohne Wellensymbol muss wie üblich die entsprechende Anzahl an Wagenkarten einer Farbe (oder Lokomotivkarten) ausgespielt werden. Pro Fährenkarte dürfen Waggonn auf bis zu 2 Felder mit Wellensymbolen gestellt werden, pro Lokomotivkarte hingegen nur 1 Waggonn.

Fährenkarten können weder für normale Strecken noch für Felder auf Fahrstrecken ohne Wellensymbol ausgespielt werden.



Für diese Fahrstrecke sind die folgenden Kombinationen möglich:



oder



oder



oder



oder



## 4. Zielkarten ziehen

Der Spieler zieht 4 Zielkarten vom Stapel. Er muss mindestens 1 davon behalten, darf aber auch 2, 3 oder alle 4 behalten. Zurückgegebene Karten werden ggf. gemischt und unter den Stapel der Zielkarten zurückgelegt.



## REGIONENBONUSSE BEI SPIELENDE

Auf diesem Spielplan gibt es 17 benannte Regionen. Jede Stadt gehört zu einer dieser Regionen (gekennzeichnet durch das Wappen der Region, die Textfarbe und den Namen der Region unter dem Stadtnamen).

Am Ende der Partie zählt jeder Spieler die Anzahl der Regionen, die er miteinander verbunden hat, und erhält Punkte gemäß der folgenden Tabelle:

Regionen	Punkte
 x ?	?
5	1
6	2
7	4
8	7
9	11
10	16
11	22
12	29
13	37
14	46
15+	56

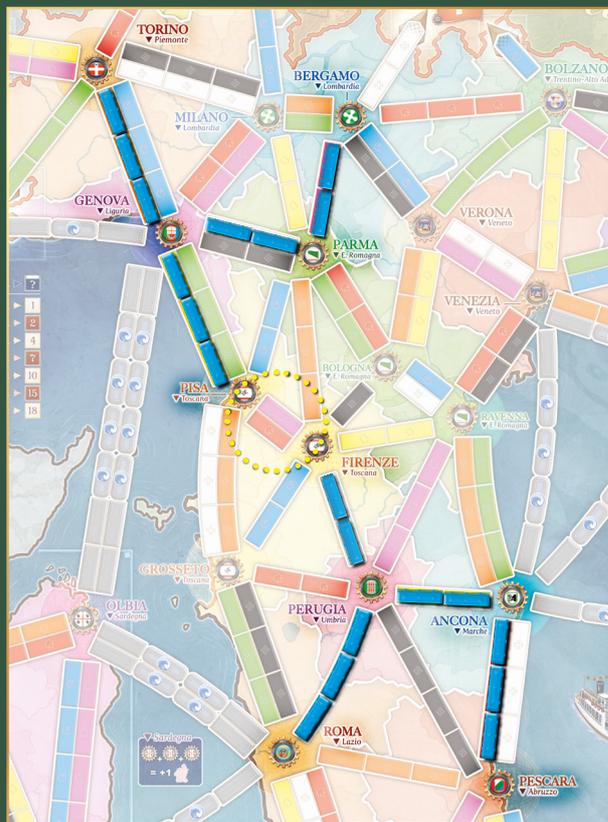
Hat ein Spieler 2 (oder mehr) separate Streckennetze, werden diese Netze einzeln gewertet.

Auf dem Spielplan gibt es 3 besondere Regionen: Sardegn, Sicilia und Puglia (ital. für Sardinien, Sizilien und Apulien).

Jede dieser Regionen zählt für die Wertung als 2 Regionen, wenn jeweils all ihre Städte durch eine einzige Strecke miteinander verbunden sind.

Für die längste durchgehende Strecke oder die meisten erfüllten Zielkarten gibt es in dieser Spielplan-Erweiterung keinen Bonus.

In der folgenden Situation würde Blau am Ende der Partie 2 Punkte für ihre Regionen erhalten (5 Regionen im nördlichen Streckennetz und 5 Regionen im südlichen).



Indem sie nun die Strecke von Firenze (ital. für Florenz) nach Pisa nutzt, verbindet sie all ihre Regionen miteinander und erhält am Spielende 11 Punkte. (Ihr Streckennetz umfasst nun 9 Regionen und nicht etwa 10, da Firenze und Pisa in derselben Region liegen, aber dennoch ein toller Spielzug!)



 x 9 → 11

# CREDITS

Game design by Alan R. Moon

Illustrations by Julien Delval

Graphic Design by Cyrille Daujean

Play Testing • Tests • Spieletests • Pruebas de Juego • プレイテスター  
• Testspelers • Teste de jogo • Spiltestere • Spilltesting  
• Speltestare • Kiitokset

Thank you to everyone who contributed:

Janet E. Moon, Bobby West, Martha Garcia-Murillo & Ian MacInnes,  
Ashley Soltis, Tony Soltis, Emilee Lawson Hatch & Ryan Hatch,  
Alicia Zaret & Jonathan Yost, Tamara Lloyd, Casey Johnson, Lydie Tudal.

Copyright © 2004-2019 Days of Wonder.

Days of Wonder, the Days of Wonder logo, Ticket to Ride, Ticket to Ride Europe  
and Ticket to Ride Italy are all trademarks or registered trademarks of Days of Wonder, Inc.  
and copyrights ©2004-2019 Days of Wonder, Inc. All Rights Reserved.



	2		8		16
	4		10		18
	6		12		20
			14		22



DAYS OF  
WONDER®

DOW