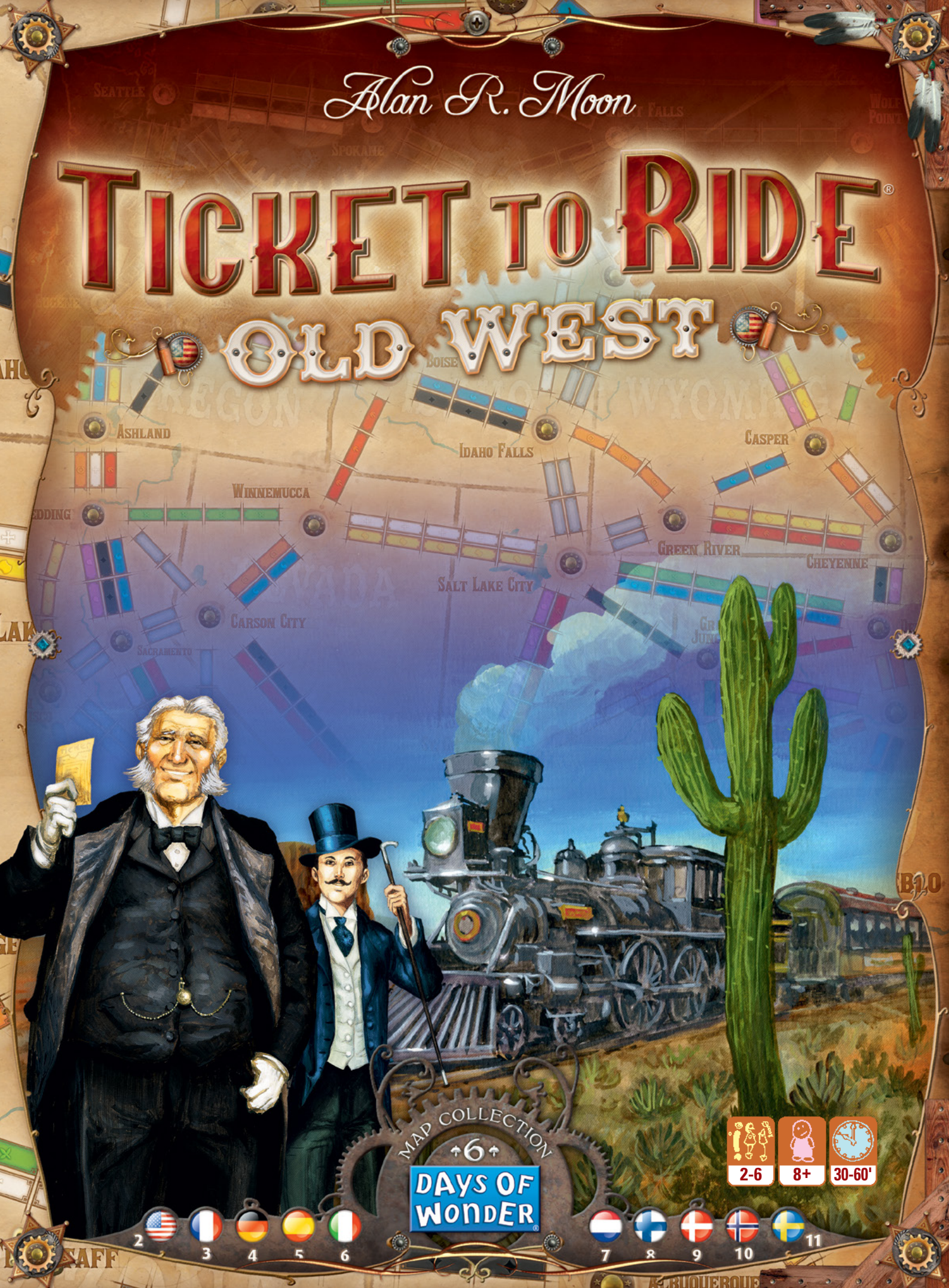


Alan R. Moon

# TICKET TO RIDE

## OLD WEST



MAP COLLECTION  
+6+

DAYS OF  
WONDER

2-6

8+

30-60'



2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

**V**elkommen til *Ticket to Ride® Old West*. I denne utvidelsen av *Ticket to Ride* får du muligheten til å utvikle jernbanenettverket fra din hjemby, og utvide din innflytelse ved å ta kontroll over byene du møter på din vei... Og, hvem vet, kanskje du til og med klarer å løse Roswell-mysteriet!

Dette heftet beskriver endringer i reglene for "The Old West"-kartet, og går ut ifra din tidligere kjennskap til reglene for det originale "Ticket to Ride"-spillet. Denne utvidelsen passer for 2-6 spillere.

I en runde med 4, 5 og 6 spillere kan spillerne bruke alle Doble og Triple togruter, men en spiller kan kun ta over én slik rute i løpet av hele spillet. I en runde med 2 og 3 spillere er det kun én dobbel eller trippelrute som kan tas. Når en spiller har lagt sine tog ned på en av disse rutene er den(de) ruten(e) som danner dobbel eller trippelrute(r) låst og utilgjengelige for de andre spillerne.

Til informasjon så kan ikke denne utvidelsen kombineres med «Alvin & Dexter»-utvidelsen, men frykt ikke, du hører fra vårt elskede romvesen-om ikke så alt for lenge.

For å spille denne utvidelsen trenger man **40 tog** (i stedet for 45 som man vanligvis bruker) per spiller, Poengmarkørene og Lokomotiv-kortene fra «Ticket to Ride» eller «Ticket to Ride Europa», samt de nye komponentene beskrevet under.

## NYE KOMPONENTER

- ◆ 50 Destinasjonsbillett-kort
- ◆ 2 Bonuskort
- ◆ 40 hvite togvogner (Dere kommer nok til å ha noen togvogner til overs så husk å fjerne disse før dere begynner å spille)
- ◆ 18 Bymarkører (3 per spiller) / 18 minibyer i figurform / By-brikker (3 per spiller)
- ◆ Alvin The Alien-brikke (Om du eier Alvin & Dexter-utvidelsen kan man også gjerne bruke miniatyrfiguren av Alvin))

## HVORDAN STARTE SPILLET

- ◆ Del ut 5 destinasjonsbilletter til hver spiller. Hver spiller må beholde minst tre av disse. Stakk de destinasjonsbillettene som ble valgt bort og legg dem tilbake i bunnen av kortbunken.
- ◆ Hver spiller mottar tre bymarkører i sin egen farge.
- ◆ Etter man har valgt destinasjonsbilletter legger den spilleren som ønsker å starte sist ned sin start-by ved hjelp av en By-markør, man går så mot klokka rundt bordet og resten av spillerne får legge sine By-markører ned på kartet. Tenkt deg godt om før du velger start-by-en din ettersom man kun har mulighet til å bygge sitt jernbanenettverk fra denne byen.

## SPECIALREGLER

På sin tur kan en spiller utføre ett (og kun ett) av tre trekk:

### 1. Trekke et Lokomotivkort

Dette trekket følger samme regel som i det originale hovedspillet.

### 2. Hvordan Legge Krav på en Togrute

Den første togruten du tar over må være en togrute som begynner fra din start-by. Hver togrute du tar over etter dette må settes sammen med din start-by eller en by du allerede er sammensveiset med. Man har ikke lov til å bygge en togrute hvor man ikke er sammensveiset med sitt start-nettverk.

**Eksempel:** Du har valgt Salt Lake City som din start-by. Den første ruten du bygger er fra Salt Lake City til Green River. Den neste ruten du bygger må da henge sammen med enten Salt Lake City eller Green River. Du bestemmer deg da for å bygge Green River til Cheyenne-rute,, den neste togruten du bygger må da henge sammen med enten Salt Lake City, Green River, eller Cheyenne, osv.

Etter du har lagt krav på din togrute kan du plassere en av dine bymarkører på en av byene langs togruten din ved å spille to kort av samme farge (Togbrikker kan erstatte ett eller begge kort) En by kan kun ha én By-markør av gangen, så to spillere kan ikke legge krav på samme by. Man kan maks eie tre byer, ettersom man kun har tre bymarkører.

Etter en By-markør har blitt plassert på brettet kan den ikke flyttes på.

Som vanlig gir det å legge krav på en togrute deg poeng, med mindre et av byknutepunktene din togrute passerer gjennom er kontrollert av en annen spiller. I dette tilfellet er det den spilleren som eier byen som får poengene og ikke spilleren som lagt togruten. Om du legger en togrute som henger sammen med en by med din egen By-markør så får man poengene for denne ruten så klart.

**Eksempel:** Du har din By-markør i Salt Lake City. En motspiller bygger en rute fra St. George til Salt Lake City. Du mottar 7 poeng og motspiller får ingen poeng.

Er begge byer eid av hver sin spiller får begge disse spillerne poeng for denne togruten. Om samme spiller eier begge byer langs togruten får denne spilleren dobbel poeng.

**Eksempel:** Du har en By-markør i St. George og Salt Lake City. En motspiller bygger en togrute mellom disse to byene. Du får 14 poeng, og motspiller får ingen poeng.

## Ferger

Ferger er spesielle grå ruter som knytter sammen to nabobyer over vann. En fergerute har minst 1 lokomotivsymbol. For å ta i bruk en fergerute må du spille ut like mange lokomotivkort som angitt på ruten, samt et sett av vognkort for å dekke opp for de andre feltene. Du kan selvfølgelig også her spille lokomotivkort som erstatning for vognkort.

## 3. Trekke Destinasjonsbilletter

En spiller trekker fire destinasjonsbilletter fra toppen av kortstokken. Man må beholde minst ett kort, men kan ha to, tre, eller alle fire kort på hånden om man ønsker det. Alle kort som kastes plasseres på bunnen av kortbunken.

## SLUTTONUS

Spilleren som fullfører flest destinasjonsbilletter ved slutten av spillet mottar Globetrotter-bonuskortet og får 15 ekstrapoeng i tillegg til sine eksisterende poeng. Skulle det være uavgjort får alle spillere det gjelder samme bonus på 15 ekstrapoeng hver.

## VARIANT: ALVIN THE ALIEN

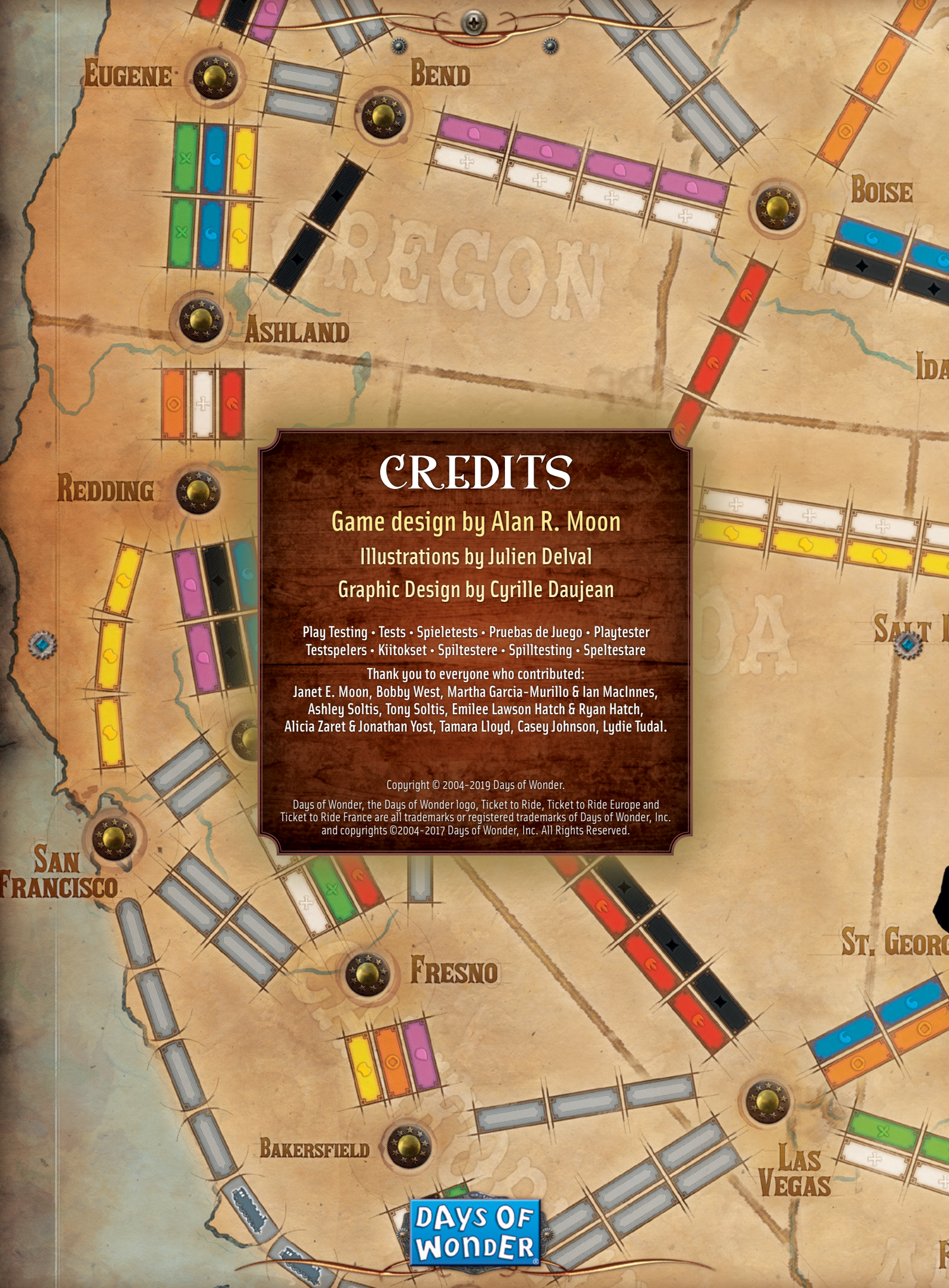
Alvin starter i Roswell.

Ingen spillere får lov å starte spillet i Roswell. Ingen spillere har mulighet til å plassere sin bymarkør i Roswell gjennom hele spillet.

Den første spilleren som legger krav på en rute til Roswell fanger Alvin, og mottar 10 bonuspoeng for å ha fanget han. Han må da flytte Alvin til en hvilken som helst by spilleren kontrollerer med sine By-markører (dette inkluderer også spillerens start-by).

Når en annen spiller legger krav på en togrute som fører til en by Alvin befinner seg i fanger denne spilleren Alvin. Han mottar da 10 bonuspoeng, og slik fortsetter det resten av spillet.

Spilleren som har kontroll over Alvin ved slutten av spillet får enda 10 bonuspoeng.



# CREDITS

Game design by Alan R. Moon

Illustrations by Julien Delval

Graphic Design by Cyrille Daujean

Play Testing • Tests • Spieletests • Pruebas de Juego • Playtester  
Testspelers • Kiitokset • Spiltestere • Spilltesting • Speltestare

Thank you to everyone who contributed:

Janet E. Moon, Bobby West, Martha Garcia-Murillo & Ian MacInnes,  
Ashley Soltis, Tony Soltis, Emilee Lawson Hatch & Ryan Hatch,  
Alicia Zaret & Jonathan Yost, Tamara Lloyd, Casey Johnson, Lydie Tudal.

Copyright © 2004-2019 Days of Wonder.

Days of Wonder, the Days of Wonder logo, Ticket to Ride, Ticket to Ride Europe and  
Ticket to Ride France are all trademarks or registered trademarks of Days of Wonder, Inc.  
and copyrights ©2004-2017 Days of Wonder, Inc. All Rights Reserved.

**DAYS OF  
WONDER**