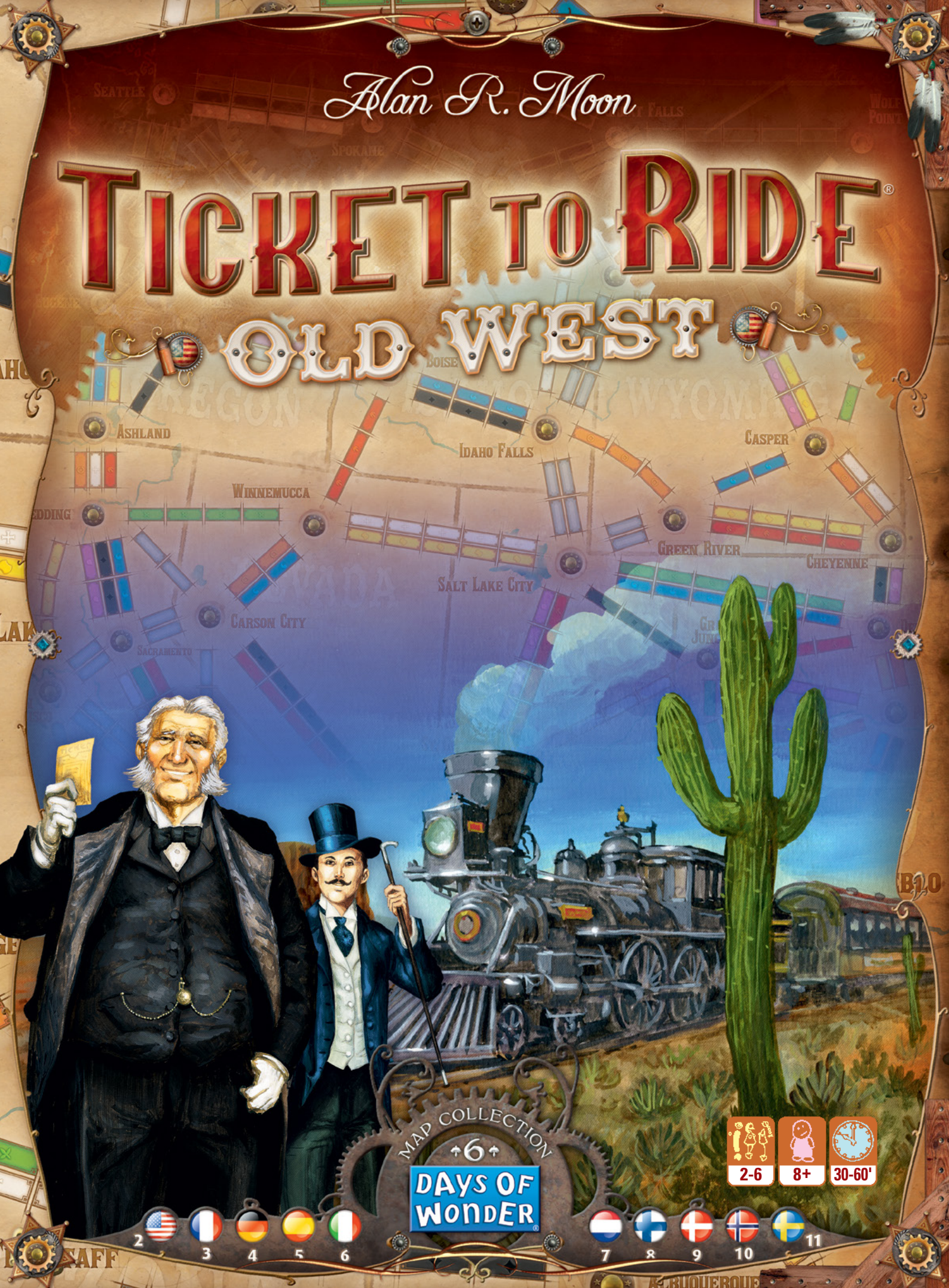


Alan R. Moon

# TICKET TO RIDE

## OLD WEST



MAP COLLECTION  
+6+

DAYS OF  
WONDER

2-6

8+

30-60'



2

3

4

5

6

7

8

9

10

11



## Tervetuloa pelaamaan Ticket to Ride® Old Westiä. Tässä Ticket to Ride -pelin lisäosassa saat rakentaa kotikaupungistasi alkavan rautatieverkon ja laajentaa vaikutusvaltaasi valtaamalla uusia kaupunkeja... Voit myös onnistua ratkaisemaan Roswellin mysteerin!

Tässä ohjekirjasssa selitetään Old West -lisäosan sääntömuutokset pelaajille, jotka tuntevat alkuperäisen Ticket to Ride -pelin säännöt. Peli on tarkoitettu 2-6 pelaajalle.

Neljän, viiden ja kuuden pelaajan peleissä voidaan käyttää rinnakkaisista reiteistä kumpaakin (tai kaikkia kolmea), mutta sama pelaaja voi rakentaa niistä vain yhden. Kahden ja kolmen pelaajan peleissä käytetään rinnakkaisista reiteistä vain yhtä. Kun joku pelaajista on rakentanut yhden rinnakkaisista reiteistä, kukaan ei saa enää rakentaa toista (eikä kolmatta).

Huomaa, että tämä lisäosa ei sovi yhteen Alvin & Dexter -lisäosan kanssa. Rakastetusta avaruusoliosta kuullaan kuitenkin pian...

Lisäosalla pelaamiseen tarvitaan 40 junanvaunua kullekin pelaajalle (tavallisen 45 sijaan), niitä vastaavat pistemerkit ja junakortit Ticket to Ride- tai Ticket to Ride Europe -pelistä sekä alla kuvatut uudet osat.

### UUDET OSAT

- ◆ 50 menolippua
- ◆ 2 bonuskortti
- ◆ 40 valkoista junanvaunua (mukana on muutama ylimääräinen, jotka tulee poistaa ennen pelin aloittamista)
- ◆ 18 kaupunkinappulaa (3 pelaajaa kohti)
- ◆ Avaruusolio Alvin -merkki (jos käytössä on Alvin & Dexter -lisäosa, voitte käyttää sen Alvin-nappulaa)

### ALKUVALMISTELUT

- ◆ Jakakaa jokaiselle pelaajalle viisi menolippua. Pelaajien on pidettävä vähintään kolme menolippua. Sekoittakaa hylätyt menoliput ja asettakaa ne pakan pohjalle.
- ◆ Jokainen pelaaja saa kolme oman värinsä mukaista kaupunkimerkkiä.
- ◆ Menolippujen valitsemisen jälkeen pelaajat valitsevat aloituskaupunkinsa ja asettavat siihen yhden kaupunkimerkeistään. Ensimmäisenä aloituskaupungin valitsee viimeisenä aloittava pelaaja, ja valintavuorot jatkuvat vastapäivään. Aloituskaupunki kannattaa valita tarkkaan, sillä rautatieverkkoa voi rakentaa vain siitä eteenpäin.

### ERITYISSÄÄNNÖT

Pelaajan tulee suorittaa vuorollaan yksi (ja vain yksi) seuraavista kolmesta toiminnosta:

#### 1. Junakorttien nostaminen

Korttien nostamisessa noudatetaan peruspelin sääntöjä.

#### 2. Reitin rakentaminen

Ensimmäisen rakennettavan reitin tulee alkaa aloituskaupungista. Jokaisen seuraavan reitin on oltava yhteydessä aloituskaupunkiin tai muuhun kaupunkiin, johon pelaaja on jo rakentanut reitin. Pelaaja ei voi rakentaa reittiä, joka ei ole yhteydessä hänen rautatieverkkoonsa.

**Esimerkki:** Olet valinnut aloituskaupungiksi Salt Lake Cityn. Ensimmäisenä rakennat reitin Salt Lake Citystä Green Riveriin. Seuraavan rakentamasi reitin on oltava yhteydessä joko Salt Lake Cityyn tai Green Riveriin. Päätät rakentaa reitin Green Riveristä Cheyenneen. Seuraavan rakentamasi reitin on oltava yhteydessä Salt Lake Cityyn, Green Riveriin tai Cheyenneen.

Reitin rakentamisen jälkeen pelaaja voi asettaa yhden kaupunkimerkeistään jompaankumpaan reitin kaupungeista pelaamalla parin samanvärisiä kortteja (yhden tai molemmat korteista voi korvata vetureilla). Kaupungissa voi olla vain yksi kaupunkimerkki, joten kaksi pelaajaa ei voi hallita samaa kaupunkia.

Pelaaja voi hallita enintään kolmea kaupunkia, koska jokaisella on kolme kaupunkimerkkiä. Kun kaupunkimerkki on asetettu kaupunkiin, sitä ei voi poistaa.

Reittien rakentaja saa tavalliseen tapaan pisteitä rakentamisestaan reiteistä, paitsi jos vähintään yksi reitin kaupungeista on toisen pelaajan hallinnassa. Tällöin pisteet saa kaupunkimerkin omistaja, ei reitin rakentanut pelaaja. Jos pelaaja rakentaa reitin, joka on yhteydessä hänen omaan kaupunkimerkkiinsä, hän saa tietysti itse pisteet.

**Esimerkki:** Sinulla on kaupunkimerkki Salt Lake Cityssä. Vastustaja rakentaa reitin St. Georgesta Salt Lake Cityyn. Saat seitsemän pistettä ja vastustaja ei yhtään.

Jos kummassakin kaupungissa on kaupunkimerkki, kummankin kaupungin hallitseva pelaaja saa pisteet. Jos sama pelaaja hallitsee kumpaakin kaupunkia, hän saa kaksinkertaiset pisteet.

**Esimerkki:** Sinulla on kaupunkimerkki St. Georgessa ja Salt Lake Cityssä. Vastustaja rakentaa reitin näiden kaupunkien välille. Saat 14 pistettä ja vastustaja ei yhtään.

### Lautat

Lautat ovat erikoisyhteyksiä, jotka yhdistävät kaksi veden erottamaa kaupunkia. Lauttareitit on helppo erottaa muista reiteistä, sillä vähintään yksi ruutu reitillä sisältää veturisymbolin. Kun pelaaja haluaa rakentaa lauttareitin, hänen on pelattava yksi veturikortti jokaista reitin veturisymbolin sisältävää ruutua kohden sekä normaaliin tapaan junakortti muita ruutuja kohden.

### 3. Menolippujen nostaminen

Pelaaja nostaa pakan päältä neljä menolippua. Hänen on pidettävä niistä vähintään yksi, mutta hän voi halutessaan pitää kaksi, kolme tai kaikki neljä. Hylätyt menoliput asetetaan menolippupakan pohjalle.

### PELIN LOPUN BONUS

Pelaaja, joka on rakentanut eniten katkeamattomia menolippujen reittejä, saa matkaaajan bonuskortin ja 15 lisäpistettä. Jos eniten reittejä rakentaneita pelaajia on enemmän kuin yksi, he kaikki saavat bonuksen.

### PELIMUUNNELMA: AVARUUSOLIO ALVIN

Alvin aloittaa Roswellista.

Kukaan pelaajista ei saa aloittaa sieltä eikä asettaa kaupunkimerkkiä sinne.

Ensimmäisenä reitin Roswelliin rakentanut pelaaja nappaa Alvinin. Hän saa heti 10 pistettä. Sitten pelaaja siirtää Alvinin johonkin hallitsemistaan kaupungeista (aloituskaupunki mukaan luettuna).

Kun joku muu pelaaja rakentaa reitin kaupunkiin, jossa Alvin on, hän nappaa Alvinin. Hän saa 10 pistettä ja siirtää Alvinin johonkin hallitsemistaan kaupungeista. Näin jatketaan koko pelin ajan.

Pelaaja, jolla Alvin on pelin lopussa, saa vielä 10 pisteen lisäbonuksen.



EUGENE

BEND

BOISE

ASHLAND

REDDING

# CREDITS

Game design by Alan R. Moon

Illustrations by Julien Delval

Graphic Design by Cyrille Daujean

Play Testing • Tests • Spieletests • Pruebas de Juego • Playtester  
Testspelers • Kiitokset • Spiltestere • Spilltesting • Speltestare

Thank you to everyone who contributed:

Janet E. Moon, Bobby West, Martha Garcia-Murillo & Ian MacInnes,  
Ashley Soltis, Tony Soltis, Emilee Lawson Hatch & Ryan Hatch,  
Alicia Zaret & Jonathan Yost, Tamara Lloyd, Casey Johnson, Lydie Tudal.

Copyright © 2004-2019 Days of Wonder.

Days of Wonder, the Days of Wonder logo, Ticket to Ride, Ticket to Ride Europe and  
Ticket to Ride France are all trademarks or registered trademarks of Days of Wonder, Inc.  
and copyrights ©2004-2017 Days of Wonder, Inc. All Rights Reserved.

SAN FRANCISCO

FRESNO

ST. GEORGE

BAKERSFIELD

LAS VEGAS

DAYS OF WONDER