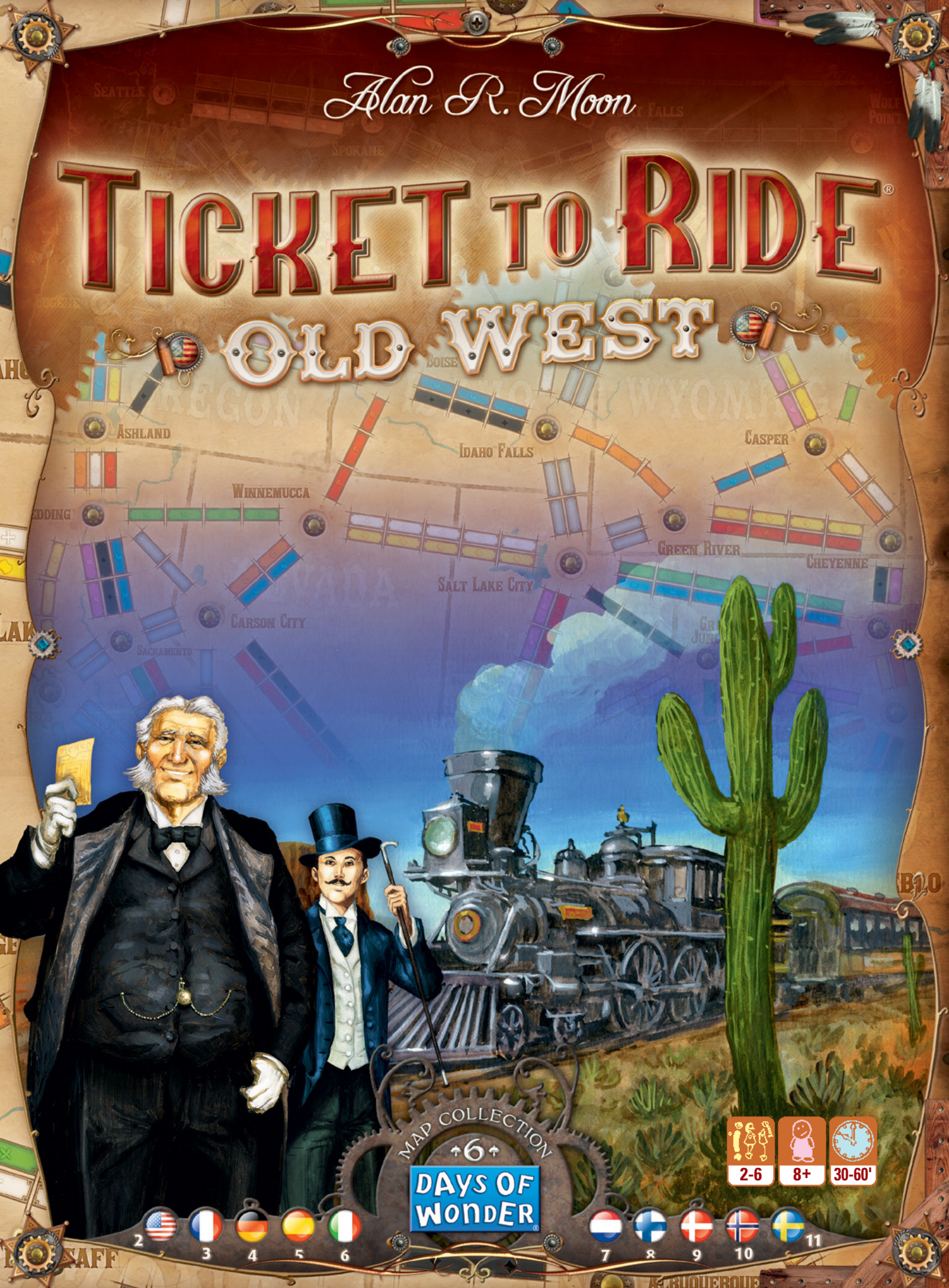


Alan R. Moon

TICKET TO RIDE

OLD WEST



MAP COLLECTION
+6+

DAYS OF
WONDER

2-6

8+

30-60'



2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

Velkommen til *Ticket to Ride Old West*. I denne *Ticket to Ride*-udvidelse vil du få mulighed for at udvikle et jernbanenetværk fra din hjemby og udvide din indflydelse ved at tage kontrol over de byer, du møder på din vej. Og hvem ved? Måske kan du endda løse mysteriet om Roswell undervejs.

Denne regelbog beskriver de regelændringer, som er specifikke for Old West-kortet og antager, at du er bekendt med de regler, som først blev introduceret i det originale *Ticket to Ride*. Denne udvidelse kan spilles af 2-6 spillere.

I spil med fire, fem eller seks spillere kan man benytte sig af alle de spor, hvor der er to eller tre spor ved siden af hinanden. (Den samme spiller kan dog kun gøre krav på en af disse ruter). I spil med to eller tre spillere er der kun én spiller, der kan gøre krav på en af de ruter, hvor der er dobbelt eller tredobbelt spor ved siden af hinanden. Når en spiller har gjort krav på et af disse spor, bliver de andre spor på samme rute utilgængelige for de andre spillere.

Bemærk, at denne udvidelse ikke kan spilles med Alvin og Dexter-udvidelsen.

Men frygt ej, du hører snart fra vores elskede rumvæsen igen.

For at spille denne udvidelse har du brug for **40 togvogne** (i stedet for de sædvanlige 45) pr. spiller. De matchende pointmærker og togvognkort tager man fra enten *Ticket to Ride* eller *Ticket to Ride Europe* sammen med de nye komponenter, der er beskrevet herunder.

NYE KOMPONENTER

- ◆ 50 Rutekort
- ◆ 2 Bonuskort
- ◆ 40 hvide togvogne (Sørg for at fjerne overskydende togvogne, før I begynder spillet)
- ◆ 18 By-brikker i plastik (3 pr. spiller)
- ◆ Alvin The Alien-figur (eller du kan bruge miniaturefiguren af Alvin, hvis du ejer Alvin & Dexter-udvidelsen)

OPSÆTNING

- ◆ Giv 5 rutekort til hver spiller. Spillerne skal beholde minimum 3 af disse kort. Derefter skal de uønskede rutekort blandes og lægges nederst i bunken.
- ◆ spiller modtager 3 byer, der matcher spillerens farve.
- ◆ valg af rutekort får den sidste spiller (som sidder til højre for den første spiller) lov til at vælge start-by først. Denne opgave går herefter på skift mod urets retning rundt om bordet, indtil alle har valgt deres start-by. Husk at tænke dig godt om, før du vælger start-by, da det kun vil være muligt at udbygge dit jernbanenetværk fra denne by.

SÆRLIGE REGLER

I sin tur skal spilleren foretage en af følgende tre handlinger:

1. Træk togvognkort

Togvognkort trækkes på samme måde som i grundspillet.

2. Byg en rute

Den første rute, du gør krav på, skal være en rute, som er forbundet med din start-by. De efterfølgende ruter, du gør krav på, skal være forbundet med din start-by eller en by, som dine togruter er i forbindelse med. Du kan aldrig bygge en rute, som ikke er forbundet med dit netværk.

Eksempel: Du har valgt, at Salt Lake City er din start-by. Den første rute, du bygger, forbinder Salt Lake City med Green River. Den næste rute, du bygger, skal så enten være forbundet med Salt Lake City eller Green River. Du vælger at bygge ruten Green River-Cheyenne. Den efterfølgende rute skal være forbundet med Salt Lake City, Green River eller Cheyenne osv.

Efter du har gjort krav på en rute, kan du placere en af dine by-brikker på en af de byer, der udgør ruten, ved at spille to togvognkort af samme farve (lokomotivkort kan erstatte et eller to af disse kort). Hver by kan kun have én by-brik, så to spillere kan ikke gøre krav på samme by.

Du kan kun kontrollere tre byer på kortet, da du kun har tre by-brikker. Når en by-brik er placeret, kan den ikke flyttes igen.

Som sædvanlig får spillere point for at gøre krav på en rute; dog ikke, hvis mindst en af de forbundne byer er kontrolleret af en anden spiller. I dette tilfælde er det den spiller, der ejer byen, og ikke spilleren, der har gjort krav på ruten, som får point. Hvis du gør krav på en rute, der er forbundet med både din og en modstanders by, får begge spillere point.

Eksempel: Du har en by-brik i Salt Lake City. En modstander bygger en rute mellem St. George og Salt Lake City. Du modtager 7 point, og modstanderen får 0 point.

Hvis begge byer er kontrolleret, opnår begge spillere point for ruten. Hvis den samme spiller kontrollerer begge forbundne byer, vil spilleren fordoble sin indtjening for den pågældende rute.

Eksempel: Du har en by-brik i St. George og Salt Lake City. En modstander bygger ruten mellem disse to byer. Du modtager nu 14 point, og modstanderen får 0 point for denne rute.

Færger

Færger er særlige grå strækninger, der forbinder to nabobyer via søvejen. De genkendes let på lokomotivsymbolet, der findes på mindst ét af felterne i sporet. For at indsætte en færge på en strækning skal spilleren både indløse det påkrævede antal kort i samme farve samt et lokomotivkort for hvert lokomotivsymbol på strækningen.

3. Træk rutekort

En spiller trækker fire rutekort fra toppen af kortbunken. Han skal minimum beholde ét af kortene, men han må gerne vælge at beholde to, tre eller fire kort på hånden, hvis han ønsker det. De uønskede kort placeres i bunken af kortbunken.

AFSLUTTENDE BONUS

Den spiller, som har færdiggjort flest rutekort, får Globetrotter-bonuskortet og kan lægge 15 point til sit samlede pointantal.

Hvis spillet slutter uafgjort, må hver spiller, som har opnået ovenstående bonus, lægge 15 point til sit samlede pointantal.

EN ANDEN MÅDE AT SPILLE PÅ: ALVIN THE ALIEN

Alvin begynder i Roswell.

Ingen spillere får lov til at starte i Roswell. Det er heller ikke tilladt at placere en by-brik i Roswell i løbet af spillet.

Den første spiller, som gør krav på en rute, der fører til Roswell, fanger Alvin og modtager 10 point. Denne spiller skal herefter flytte Alvin til en af de byer, som han kontrollerer i forvejen (det må godt være startbyen). Når en anden spiller bygger en rute, der fører til den by, som Alvin befinder sig i, fanger spilleren Alvin og får 10 point. Derefter skal spilleren flytte Alvin til en af de byer, som spilleren kontrollerer. Sådan fortsætter man, indtil spillet er slut.

Den spiller, der er i besiddelse af Alvin, når spillet slutter, får 10 bonuspoint.

EUGENE

BEND

BOISE

ASHLAND

REDDING

CREDITS

Game design by Alan R. Moon

Illustrations by Julien Delval

Graphic Design by Cyrille Daujean

Play Testing • Tests • Spieletests • Pruebas de Juego • Playtester
Testspelers • Kiitokset • Spiltestere • Spilltesting • Speltestare

Thank you to everyone who contributed:

Janet E. Moon, Bobby West, Martha Garcia-Murillo & Ian MacInnes,
Ashley Soltis, Tony Soltis, Emilee Lawson Hatch & Ryan Hatch,
Alicia Zaret & Jonathan Yost, Tamara Lloyd, Casey Johnson, Lydie Tudal.

Copyright © 2004-2019 Days of Wonder.

Days of Wonder, the Days of Wonder logo, Ticket to Ride, Ticket to Ride Europe and
Ticket to Ride France are all trademarks or registered trademarks of Days of Wonder, Inc.
and copyrights ©2004-2017 Days of Wonder, Inc. All Rights Reserved.

SAN FRANCISCO

FRESNO

ST. GEORGE

BAKERSFIELD

LAS VEGAS

DAYS OF WONDER