

Alan R. Moon

TICKET TO RIDE

FRANCE



MAP COLLECTION
+6+

DAYS OF WONDER

 2-5	 8+	 30-60'
--	---	---

2 	4 	6 	8 	10 	12 	14 	16 	18 	20 
---	---	---	---	--	--	--	--	--	--

DOW



Velkommen til Ticket to Ride® France – en Ticket to Ride-utvidelse som setter vanene dine på prøve: I en årrekke har man kun hatt mulighet til å legge krav på togruter; nå må man bygge tofskinnene først!

Dette heftet beskriver endringer i reglene for "France"-kartet og går ut ifra din tidligere kjennskap til reglene for det originale "Ticket to Ride"-spillet. Denne utvidelsen passer for 2-5 spillere.

I en runde med 4, 5 og spillere kan spillerne bruke alle Dobble og Triple togruter, men en spiller kan kun ta over én slik rute i løpet av hele spillet. I en runde med 2 og 3 spillere er det kun én dobbel eller trippelrute som kan tas. Når en spiller har lagt sine tog ned på en av disse rutene er den(de) ruten(e) som danner dobbel eller trippelrute(r) låst og utilgjengelige for de andre spillerne.

For å spille denne utvidelsen trenger man **40 tog** (i stedet for 45 som man vanligvis bruker) per spiller, Poengmarkørene og Togvogn-kortene fra «Ticket to Ride» eller «Ticket to Ride Europa», samt de nye komponentene beskrevet under

NYE KOMPONENTER

- ◆ 58 Destinasjonsbillett-kort
- ◆ 2 Bonuskort
- ◆ 64 Togs Skinner



HVORDAN STARTE SPILLET

- ◆ Sorter togs skinnene og legg disse ved siden av brettet.
- ◆ Hver spiller mottar 8 lokomotivkort.
- ◆ Del ut 5 destinasjonsbilletter til hver spiller. Hver spiller må beholde minst tre av disse. Stokk de destinasjonsbillettene som ble valgt bort og legg dem tilbake i bunnen av kortbunken.

SPORFUNDAMENT

På dette kartet er flesteparten av togrutene faktisk sporfundamenter og kan ikke bli lagt krav på i begynnelsen av spillet ettersom de først må bygges på.



NABOLANDENE OG KORSIKA

Noen destinasjonsbilletter inkluderer navnet på en sone (dette kan være en av Frankrikes naboland eller Korsika), i stedet for en (eller begge) by(er). Hver rute som leder til disse sonene ender i en blindvei og deler seg opp: Forskjellige ruter som leder mot samme sone er ikke sett på som sammenhengende.

SPESIALREGLER

På sin tur kan en spiller utføre ett (og kun ett) av tre trekk:

1. Trekk et lokomotivkort og Bygg en Togrute

Korttrekkingen følger akkurat samme regel som hovedspillet, men når en spiller velger sitt kort må spilleren også bygge en togrute på sporfundamentet etter å ha trukket kortet, ved å velge en ledig togskinne og plassere dette på et sporfundament med samme størrelse som togs skinnen. Denne skinnen låser fargen for den nye togruten.

Den blå spilleren har nettopp trukket to kort. Han velger den gule togs skinnen med 5 mellomrom og legger den på Marseille-Grenoble-ruten. Noter deg nå at både Avignon-Briançon-ruten og Avignon-Nice-ruten er stengt og ingen har mulighet til å bygge disse resten av dette spillet.



Notater:

- ◆ Det finnes flere steder på brettet hvor to eller flere togruter krysses. Når en slik kryssende togrute er bygget kan ikke flere bygges. Man kan aldri plassere en togskinne oppå en togrute som allerede er bygd eller lagt krav på (heller ikke under den).
- ◆ I en runde med 2 og 3 spillere er det kun én dobbel eller trippelrute som kan bygges. I en runde med 4 og 5 spillere er regelen at en spiller som legger ned en togskinne på en dobbel eller trippelrute kun bygger én togrute av gangen, og ikke alle samtidig. Disse må bygges separate. For eksempel, det vil ta tre runder å bygge Paris til Dijon. En spiller kan bygge disse rutene i tre forskjellige runder, eller tre forskjellige spillere kan bygge en rute hver av gangen per runde.

2. Legge krav på en Togrute

Bortsett fra togrutene med ett mellomrom, og de gråfargede-rutene som allerede er bygd og kan legges krav på allerede i starten av spillet, kan en spiller legge krav på togruten om den allerede er bygget på et sporfundament. Når en togrute har blitt lagt krav på blir togs skinnen som ligger på sporfundamentet (om det gjelder for dette sporet) lagt tilbake ved siden av brettet og kan nå brukes igjen.

Noen gråfargede togruter er spesielle togruter som ligger like ved byer og vann (ferjer). De er enkle å identifisere ved et lokomotivsymbol som vises på noen av plassene som utgjør ruten. For å legge krav på en ferjerute må en spiller spille lokomotivkort for hvert lokomotivsymbol på ferjeruten, og vanlige kort i hvilken som helst farge for resten av ferjeruten.

Den røde spilleren har fem gule kort på hånden!



Han legger krav på Marseille-Grenoble-ruten ved å fjerne togs skinnene (som nå er blitt tilgjengelige igjen) og legger sine togbrikker på bordet til den blå spillerens store fortvilelse. Husk at begge kryssende togruter fortsatt er utilgjengelige.



3. Trekke Destinasjonsbilletter

En spiller trekker fire destinasjonsbilletter fra toppen av kortstokken. Man må beholde minst ett kort, men kan ha to, tre, eller alle fire kort på hånden om man ønsker det. Alle kort som kastes plasseres på bunnen av kortbunken.

SLUTTBRONUSER

Det er mulig å få to bonuser ved slutten av spillet:

- ◆ Spilleren med den lengste sammenhengende togruten blir tildelt Den Lengste Rute-bonusen og får 10 bonuspoeng.
- ◆ Spilleren som fullfører flest destinasjonsbilletter ved slutten av spillet mottar Globetrotter-bonuskortet og får 15 ekstrapoeng i tillegg til sine eksisterende poeng. Skulle det være uavgjort får alle spillere det gjelder samme bonus på 15 ekstrapoeng hver.





CREDITS

Game design by Alan R. Moon

Illustrations by Julien Delval

Graphic Design by Cyrille Daujean

Play Testing • Tests • Spieletests • Pruebas de Juego • Playtester
Testspelers • Kiitokset • Spiltestere • Spilltesting • Speltestare

Thank you to everyone who contributed:

Janet E. Moon, Bobby West, Martha Garcia-Murillo & Ian MacInnes,
Ashley Soltis, Tony Soltis, Emilee Lawson Hatch & Ryan Hatch,
Alicia Zaret & Jonathan Yost, Tamara Lloyd, Casey Johnson, Lydie Tudal.

Copyright © 2004–2019 Days of Wonder.

Days of Wonder, the Days of Wonder logo, Ticket to Ride, Ticket to Ride Europe and
Ticket to Ride France are all trademarks or registered trademarks of Days of Wonder, Inc.
and copyrights ©2004–2017 Days of Wonder, Inc. All Rights Reserved.