

Alan R. Moon

TICKET TO RIDE®

FRANCE



MAP COLLECTION
+6+

DAYS OF WONDER®

2-5

8+

30-60'

2 4 6 8 10 12 14 16 18 20

DOW

Tervetuloa pelaamaan Ticket to Ride® francea, aivan uudenlaista Ticket to Ride -pelin lisäosaa. Tällä kertaa pelaajien on ensin rakennettava junarata ratapaloista ja otettava sitten reitit haltuun!

Tässä ohjekirjasessa selitetään lisäosan sääntömuutokset pelaajille, jotka tuntevat alkuperäisen Ticket to Ride -pelin säännöt. Lisäosa on tarkoitettu 2-5 pelaajalle.

Neljän ja viiden pelaajan peleissä voidaan käyttää rinnakkaisista reiteistä kumpaakin (tai kaikkia kolmea), mutta sama pelaaja voi ottaa niistä haltuun vain yhden. Kahden ja kolmen pelaajan peleissä käytetään rinnakkaisista reiteistä vain yhtä. Kun joku pelaajista on rakentanut yhden rinnakkaisista reiteistä, toinen (ja kolmas) eivät ole enää käytettävissä.

Lisäosalla pelaamiseen tarvitaan 40 junanvaunua kullekin pelaajalle (tavallisen 45 sijaan), niitä vastaavat pistemerkit ja junakortit Ticket to Ride- tai Ticket to Ride Europe -pelistä sekä alla kuvatut uudet osat.

UUDET OSAT

- ◆ 58 menolippua
- ◆ 2 bonuskorttia
- ◆ 64 ratapalaa



ALKUVALMISTELUT

- ◆ Lajitelkaa ratapalat ja asettakaa ne pelilaudan viereen.
- ◆ Jokainen pelaaja saa kahdeksan junakorttia.
- ◆ Jakakaa jokaiselle pelaajalle viisi menolippua. Pelaajien on pidettävä vähintään kolme menolippua. Sekoittakaa hylätyt menoliput ja asettakaa ne pakan pohjalle.

RATAPOHJA

Tällä kartalla useimmat reitit ovat ratapohjia. Pelaajien on ensin rakennettava niihin junaradat ja otettava ne vasta sitten haltuunsa.



NAAPURIMAAT JA KORSIKA

Joissain menolipuissa on toisen kaupungin (tai molempien kaupunkien) tilalla alueen nimi (Ranskan naapurimaa tai Korsika). Näille alueille johtavat reitit ovat umpikujia ja irrallaan muista reiteistä. Samalle alueelle johtavat eri reitit eivät ole yhteydessä toisiinsa.

ERITYISSÄÄNNÖT

Pelaajan tulee suorittaa vuorollaan yksi (ja vain yksi) seuraavista kolmesta toiminnosta:

1. Junakorttien nostaminen ja junaradan rakentaminen

Junakorttien nostamisessa noudatetaan peruspelin sääntöjä. Pelaajan on kuitenkin korttien nostamisen jälkeen **rakennettava yksi junarata** ratapohjalle valitsemalla yksi ratapala ja asettamalla se pelilaudalle samanpituisten reitien ratapohjan päälle. Asetettu ratapala määrittää reitin värin.

Sininen pelaaja on juuri nostanut kaksi korttia. Hän valitsee keltaisen viisipaikkaisen ratapalan ja asettaa sen Marseillen ja Grenoblen väliselle reitille. Huomatkaa, että rakennettu rata katkaisee Avignonin ja Briançonin sekä Avignonin ja Nizzan väliset reitit eikä kukaan voi enää rakentaa niitä.



Huomioita:

- ◆ Pelilaudalla on useita kohtia, joissa kaksi tai useampi reitti risteävät. Kun jonkin näiden reittien junarata on rakennettu, muita risteävien reittien ratoja ei saa enää rakentaa. Ratapalaa ei saa koskaan asettaa toisen rakennetun junaradan tai haltuun otetun reitin päälle (eikä alle).
- ◆ Kahden ja kolmen pelaajan peleissä käytetään rinnakkaisista reiteistä vain yhtä. Neljän ja viiden pelaajan peleissä voidaan rakentaa rinnakkaisien reittien molemmat radat (tai kaikki kolme rataa), mutta ne pitää rakentaa yksi kerrallaan. Yhdellä ratapalalla rakennetaan vain yksi rinnakkaisista radoista. Esimerkiksi Pariisin ja Dijonin välisten kolmen rinnakkaisen radan rakentamiseen tarvitaan kolme vuoroa. Sama pelaaja voi rakentaa kaikki radat kolmen eri vuoron aikana. Joka radalla voi kuitenkin myös olla eri rakentaja.

2. Reitien haltuun ottaminen

Pelaaja voi ottaa reitin haltuunsa vasta, kun siihen on rakennettu junarata. Tästä poikkeuksena ovat yksipaikkaiset reitit ja harmaat reitit, jotka voidaan ottaa haltuun heti. Kun reitti on otettu haltuun, siinä (mahdollisesti) ollut ratapala palautetaan muiden ratapalojen joukkoon uudelleen valittavaksi.

Jotkin harmaat reitit ovat erikoisreittejä (lauttareittejä), jotka yhdistävät toisiinsa kaksi vesistön eri puolilla olevaa kaupunkia. Ne tunnustaa helposti siitä, että joissain reitin paikoissa on veturin kuva. Lauttareitin haltuunottamiseen pelaaja tarvitsee veturin kuvien määrää vastaavan määrän veturikortteja sekä oikeanvärisen junanvaunukortin jokaista muuta reitin paikkaa kohden.

Punaisella pelaajalla on kädessään viisi keltaista korttia.



Hän ottaa haltuunsa reitin Marseillestä Grenobleen poistamalla ratapalan (joka voidaan ottaa uudelleen käyttöön) ja asettamalla junanvaununsa reitille sinisen pelaajan harmiksi! Huomaa, että molemmat risteävät reitit ovat edelleen poissa käytöstä.



3. Menolippujen nostaminen

Pelaaja nostaa pakan päältä neljä menolippua. Hänen on pidettävä niistä vähintään yksi, mutta hän voi halutessaan pitää kaksi, kolme tai kaikki neljä. Hylätyt menoliput asetetaan menolippupakan pohjalle.

PELIN LOPUN BONUKSET

Pelin lopussa jaetaan kaksi bonuspalkintoa:

- ◆ Pelaaja, jolla on hallussaan pisin katkeamaton reitti, saa pisimmän reitin bonuskortin ja 10 lisäpistettä.
 - ◆ Pelaaja, jolla on hallussaan eniten katkeamattomia menolippujen reittejä, saa matkaajan bonuskortin ja 15 lisäpistettä.
- Jos kahden tai useamman pelaajan välillä on tasapeli, he kaikki saavat bonuksen.



CREDITS

Game design by Alan R. Moon

Illustrations by Julien Delval

Graphic Design by Cyrille Daujean

Play Testing • Tests • Spieletests • Pruebas de Juego • Playtester
Testspelers • Kiitokset • Spiltestere • Spilltesting • Speltestare

Thank you to everyone who contributed:

Janet E. Moon, Bobby West, Martha Garcia-Murillo & Ian MacInnes,
Ashley Soltis, Tony Soltis, Emilee Lawson Hatch & Ryan Hatch,
Alicia Zaret & Jonathan Yost, Tamara Lloyd, Casey Johnson, Lydie Tudal.

Copyright © 2004–2019 Days of Wonder.

Days of Wonder, the Days of Wonder logo, Ticket to Ride, Ticket to Ride Europe and
Ticket to Ride France are all trademarks or registered trademarks of Days of Wonder, Inc.
and copyrights ©2004–2017 Days of Wonder, Inc. All Rights Reserved.