

Illustrations by Julien Delval

Graphic Design by Cécile Daugean

Alan R. Moon

TICKET TO RIDE®

UNITED KINGDOM



MAP COLLECTION
+5+

DAYS OF WONDER®





Välkommen till Ticket to Ride® United Kingdom – ett tillägg till Ticket to Ride som får dig att återuppleva de första stapplande stegen i järnvägens historia. Det hela började i England ända tillbaka på 1800-talet...

Detta regelhäfte beskriver de regelförändringar som är specifika för United Kingdom-kartan och förutsätter att du är bekant med reglerna från originalspelet Ticket to Ride. Denna expansion är till för 2-4 spelare. I ett 3 eller 4 personers spel kan båda spåren i en dubbelsträcka mutas in. I ett 2 personers spel kan det andra spåret inte mutas in av någon när det första är taget.

För att spela med detta tillägg behöver du endast 35 tåg (istället för de vanliga 45) och matchande poängmarkörer från Ticket to Ride eller Ticket to Ride Europe. Du behöver inte tågkort från ditt originalspel då detta tillägg kommer med sin egen specifika United Kingdom uppsättning tågkort som innehåller 6 extra lokomotivkort.

LOKOMOTIVEN

I början av spelet delas ett lokomotivkort ut till varje spelare tillsammans med de 4 tågkorten.



Detta gäller också:

- ♦ 4 valfria kort kan alltid spelas som ett lokomotiv.
- ♦ När 3 eller fler lokomotiv är uppåtvända bland tågkorten vid draghögen ska dessa INTE kastas.

BILJETTKORT

Denna expansion innehåller 57 biljettkort.

I början av spelet delas 5 biljettkort ut till varje spelare. Av dessa måste spelaren behålla minst 3. En spelare som under spelets gång vill dra nya biljettkort drar 3 biljetter varav minst 1 måste behållas. De biljettkort som väljs bort, både i spelets början och under spelets gång, läggs tillbaka i botten på biljettkortshögen, precis som i vanliga Ticket to Ride.



FÄRJOR

Färjor är speciella sträckor som går genom vatten och binder samman två städer. De är lätta att känna igen på att åtminstone en av rutorna innehåller en lokomotivikon. För att muta in en färjesträcka måste spelaren lösa in ett lokomotiv för varje ikon på sträckan och ett set av tågkort i en färg för de resterande rutorna på färjesträckan.



TEKNOLOGIKORT

Detta tillägg introducerar teknologikort. I början av spelet har ingen spelare något teknologikort. Därför kan de bara muta in sträckor av längden 1 eller 2 rutor och bara sträckor i England. Inga färjesträcker kan mutas in.

Undantag: Sträckan Southampton - New York är en specialsträcka som alltid kan mutas in, även utan något teknologikort.

I början på sin runda, innan sin vanliga handling, får spelaren kasta lokomotivkort för att köpa ETT teknologikort. Kom ihåg att 4 valfria kort kan användas som ett lokomotiv (eller 3 valfria kort om du har köpt teknologin Hjälpmaskineri) även vid detta tillfälle.

Tillgängliga teknologier

Wales medgivande x4

Kostnad : 1 Lokomotiv
Tillåter dig att muta in sträckor till de 5 städerna i Wales.



Irland / Frankrikes medgivande x4

Kostnad : 1 Lokomotiv
Tillåter dig att muta in sträckor till de 10 städerna på Irland och in i Frankrike.



Skottlands medgivande x4

Kostnad : 1 Lokomotiv
Tillåter dig att muta in sträckor till de 10 städerna i Skottland.



Mekanisk eldare x4

Kostnad : 1 Lokomotiv
Tillåter dig muta in sträckor av längden 3 rutor.



Överhettad ångpanna x4

Kostnad : 2 Lokomotiv
Tillåter dig muta in sträckor av längden 4, 5 och 6 rutor.
Du behöver fortfarande den Mekaniska eldaren för sträckor av längden 3.



Propellrar x4

Kostnad : 2 Lokomotiv
Tillåter dig muta in färjesträcker.



Hjälpmaskineri x4

Kostnad : 2 Lokomotiv
Du kan nu använda 3 kort som ett lokomotiv (istället för de vanliga 4).



Värmeisolerad ångpanna x4

Kostnad : 2 Lokomotiv
Du får 1 extra poäng för varje sträcka du mutar in.



Ångturbiner x4

Kostnad : 2 Lokomotiv
Du får 2 extra poäng för varje färjesträcka du mutar in.
Om du också äger Värmeisolerad ångpanna får du 3 poäng för varje färjesträcka du mutar in.



Dubbla lok x4

Kostnad : 4 Lokomotiv
I slutet på spelet får du 2 extra poäng för varje biljett du lyckats med.



Förkörsrätt x1

Kostnad : 4 Lokomotiv
Du kan spela detta kort för att muta in en sträcka som redan mutats in av en annan spelare. Du måste fortfarande spela ut korrekt antal kort för att muta in sträckan. Placera dina tågagnar bredvid den andre spelarens. När du köper detta kort måste du omedelbart använda det och muta in en sträcka. Därefter lämnar du tillbaka kortet så att andra spelare också kan köpa det.



Viktig: Det kan oftast behövas flera teknologikort för att kunna muta in en sträcka. Se exemplen nedan.



Om en spelare vill muta in sträckan från Stranraer till Londonderry behövs korten Skottlands medgivande, Irland/Frankrikes medgivande, Mekanisk eldare och Propeller.



Om en spelare vill muta in sträckan från Newcastle till Edinburgh behövs korten Skottlands medgivande och Mekanisk eldare.

Påminnelse: Sträckan Southampton - New York är en specialsträcka som alltid kan mutas in, även utan något teknologikort.

VARIANT: AVANCERADE TEKNOLOGIER

Avancerade teknologier kan användas för att göra spelet mer tävlingsinriktat. Notera att antalet Avancerade teknologier är begränsade.

Avancerade teknologier

Värmepumpar x1

Kostnad : 1 Lokomotiv
Muta in 2 sträckor denna runda, lämna sedan tillbaka kortet.



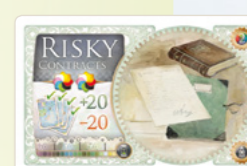
Vattentenders x2

Kostnad : 2 Lokomotiv
När du drar tågkort kan du välja att dra 3 dolda kort istället för de vanliga 2.



Riskabla kontrakt x1

Kostnad : 2 Lokomotiv
I slutet på spelet får du 20 poäng om du har flest avklarade biljetter. Om inte förlorar du 20 poäng istället.



Detta kort måste köpas innan tågkortshögen blandas om. När högen väl blandats om kan detta kort inte köpas och läggs då tillbaka i lådan.

Fördelare x1

Kostnad : 2 Lokomotiv
I slutet på spelet får du 15 poäng om du har den längsta tåglinjen. Om inte förlorar du 15 poäng istället.



Detta kort måste köpas innan tågkortshögen blandas om. När högen väl blandats om kan detta kort inte köpas och läggs då tillbaka i lådan.

Dieselmotor x1

Kostnad : 3 Lokomotiv
När du mutar in en sträcka får du betala med 1 kort mindre än vad som behövs. Du måste fortfarande betala minst 1 kort och du måste betala alla lokomotivrutor på en färjesträcka.



POÄNGRÄKNING

- ♦ Det finns inga Globetrotter eller Längsta sträckan bonusar i detta tillägg.
- ♦ Vissa spelare brukar räkna ihop poängen för alla sträckor de mutar in i slutet på spelet istället för när de mutas in. Eftersom poängen för vissa sträckor kan komma att påverkas av teknologikort som Värmeisolerad ångpanna och Ångturbiner går det inte att vänta till slutet för att räkna poäng. Om ni har tendens att glömma räkna poäng när sträckor mutas in föreslår vi att ni utser någon att vara poängräknare. Denna person är den enda som flyttar poängmarkörerna genom hela spelet eller som hela tiden påminner spelare om att flytta sin poängmarkör när de själva glömmet det.



CREDITS

Game Design by Alan R. Moon

Illustrations by Julien Delval

Graphic Design by Cyrille Daujean

PLAY TESTING

Tests • Spieletests • Pruebas de Juego • Playtester • Testspelers
• Kiitokset • Spiltestere • Spilltesting • Speltestare

Thank you to everyone who contributed: Janet E. Moon, Martha Garcia-Murillo
& Ian MacInnes, Delight & Seth Merrill, Emilee Lawson Hatch & Ryan Hatch,
Jonathan Yost, Ron Krantz, Matthew Kopel

Copyright © 2004-2017 Days of Wonder

Days of Wonder, the Days of Wonder logo, Ticket to Ride, Ticket to Ride Europe and Ticket to Ride United Kingdom
are all trademarks or registered trademarks of Days of Wonder, Inc. and copyrights ©2004-2017
Days of Wonder, Inc. All Rights Reserved.

