

Illustrations by Julien Delval

Graphic Design by Cécile Daugean

Alan R. Moon

TICKET TO RIDE®

UNITED KINGDOM



MAP COLLECTION
+5+

DAYS OF WONDER®





Welkom bij Ticket to Ride Verenigd Koninkrijk - een Ticket to Ride-uitbreiding waarin je de eerste dagen van het spoorwegavontuur opnieuw beleeft. Het begon allemaal in Engeland, in de 19de eeuw...

In deze spelregels worden de spelwijzigingen beschreven die van toepassing zijn wanneer je op de kaart van het Verenigd Koninkrijk speelt. Je wordt daarbij verondersteld de regels te kennen van de originele Ticket to Ride-spellen. Deze uitbreiding werd speciaal ontworpen voor 2 tot 4 spelers. In een spel met 3 of 4 spelers kunnen beide sporen van een dubbele route geclaimd worden. In een spel met 2 spelers kan maar één route geclaimd worden. Zodra dit gebeurt, is de andere route afgesloten voor alle andere spelers.

Voor deze uitbreiding heb je maar 35 treinen (in plaats van de gebruikelijke 45) en de overeenkomstige scorepunten van Ticket to Ride of Ticket to Ride Europa nodig. Je hebt de treinkaarten van je originele spel niet nodig omdat deze uitbreiding voorzien is van een volledige stapel treinkaarten specifiek voor het Verenigd Koninkrijk met 6 extra locomotiefkaarten.

LOCOMOTIEVEN

Aan het begin van het spel krijgt elke speler een locomotiefkaart samen met zijn 4 treinkaarten. Verder geldt voor deze uitbreiding:

- ♦ Een combinatie van 4 willekeurige kaarten kan ingezet worden als locomotief;
- ♦ Als er 3 of meer locomotieven open liggen tussen de beschikbare kaarten, dan hoeft je deze NIET af te leggen.



BESTEMMINGSKAARTEN

Deze uitbreiding bevat 57 bestemmingskaarten.

Bij het begin van het spel krijgt elke speler 5 bestemmingskaarten waarvan hij er minstens 3 moet houden. Als een speler in de loop van het spel extra bestemmingskaarten wil trekken, trekt hij er 3 van de stapel en moet hij er minstens één van houden. Bestemmingskaarten die aan het begin van het spel of bij het trekken van nieuwe bestemmingskaarten tijdens het spel afgelegd worden, moeten net als in een regulier Ticket to Ride-spel onderaan de stapel bestemmingskaarten geplaatst worden.



VEERBOTEN

Veerboten zijn speciale routes tussen twee aangrenzende steden over een stuk water. Je kunt ze gemakkelijk herkennen aan het locomotief-symbool op minstens één van de vakjes op de route. Om een veerbootroute te claimen moet een speler een locomotiefkaart spelen voor elk locomotief-symbool op de route, plus de gebruikelijke kaartenset met de juiste kleur voor het resterende deel van de veerbootroute.



TECHNOLOGIEKAARTEN

Deze uitbreiding brengt technologiekaarten in het spel. De spelers beginnen het spel zonder enige technologie. Ze kunnen alleen routes met 1 en 2 vakjes claimen en ze kunnen alleen routes in Engeland claimen. Ze kunnen geen veerbootroutes claimen.

Uitzondering: De route Southampton - New York is een speciale route. De spelers kunnen op elk moment en zonder enige technologie deze route claimen.

Aan het begin van zijn beurt en voor het uitvoeren van een gewone actie, mag een speler locomotieven afleggen om een ENKELE technologiekaart te kopen. Vergeet niet dat je 4 willekeurige kaarten kunt gebruiken als een locomotief (of 3 willekeurige kaarten als je de Booster technologie hebt), zelfs in dit geval.

Beschikbare technologieën

Wales concessie x4

Kostprijs: 1 locomotief

Geeft je de mogelijkheid om routes te claimen naar één van de 5 steden in Wales.



Ierland/Frankrijk concessie x4

Kostprijs: 1 locomotief

Geeft je de mogelijkheid om routes te claimen naar één van de 10 steden in Ierland en Frankrijk.



Schotland concessie x4

Kostprijs: 1 locomotief

Geeft je de mogelijkheid om routes te claimen naar één van de 10 steden in Schotland.



Mechanische stoker x4

Kostprijs: 1 locomotief

Geeft je de mogelijkheid om routes te claimen met 3 vakjes.



Oververhitte stoomketel x4

Kostprijs: 2 locomotieven

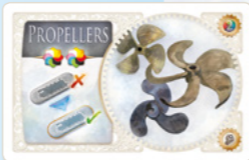
Geeft je de mogelijkheid om routes te claimen met 4, 5 en 6 vakjes. Je hebt nog altijd de Mechanische stoker nodig om routes met 3 vakjes te claimen.



Schroeven x4

Kostprijs: 2 locomotieven

Geeft je de mogelijkheid om veerbootroutes te claimen.



Booster x4

Kostprijs: 2 locomotieven

Je mag nu 3 willekeurige kaarten gebruiken als een locomotief (in plaats van de normale 4).



Ketelbekleding x4

Kostprijs: 2 locomotieven

Je scoort 1 extra punt voor elke route die je claimt.



Stoomturbines x4

Kostprijs: 2 locomotieven

Je scoort 2 extra punten voor elke veerbootroute die je claimt. In combinatie met een Ketelbekleding scoor je 3 punten voor elke veerbootroute die je claimt.



Voorspan x4

Kostprijs: 4 locomotieven

Aan het einde van het spel scoor je 2 punten voor elke bestemmingskaart die je behaald hebt.



Recht van doorgang x1

Kostprijs: 4 locomotieven

Je mag deze kaart spelen om een route te claimen die een andere speler al geclaimd heeft.



Als je deze kaart speelt, moet je alsnog het juiste aantal kaarten spelen om de route te claimen. Plaats gewoon je treintjes op de route, naast de treintjes van de andere speler. Als je deze kaart neemt, moet je de route onmiddellijk claimen. Na het claimen van de route leg je de kaart weer op de tafel, zodat een andere speler deze kan nemen.

Belangrijke opmerking: een speler zal vaak meerdere technologiekaarten nodig hebben om een route te kunnen claimen. Zie voorbeelden hieronder.



Als een speler de route van Stranraer naar Londonderry wil claimen, dan heeft hij de Schotland concessiekaart, de Ierland/Frankrijk concessiekaart, de Mechanische stokerkaart en de Schroevenkaart nodig.



Als een speler de route van Newcastle naar Edinburgh wil claimen, dan heeft hij de Schotland concessiekaart en de Mechanische stokerkaart nodig.

Vergeet niet: De route Southampton - New York is een speciale route. De spelers kunnen op elk moment en zonder enige technologie deze route claimen.

VARIANT: GEAVANCEERDE TECHNOLOGIEËN

Je kunt geavanceerde technologieën toevoegen om meer concurrentie toe te voegen aan het spel. Hou er rekening mee dat het aantal geavanceerde technologieën beperkt is.

Geavanceerde technologieën

Thermocompressors x1

Kostprijs: 1 locomotief

Claim tijdens deze beurt 2 routes en geef dan deze kaart terug.



Watertenders x2

Kostprijs: 2 locomotieven

Bij het trekken van treinkaarten kun je besluiten om 3 gesloten kaarten te trekken in plaats van de gebruikelijke 2.



Riskante contracten x1

Kostprijs: 2 locomotieven

Aan het einde van het spel scoor je 20 punten als je het grootste aantal bestemmingskaarten behaald hebt. Als dit niet het geval is, dan verlies je 20 punten.



Deze kaart moet worden gekocht voordat de treinkaarten opnieuw geschud worden. Zodra de treinkaarten opnieuw geschud zijn, kunnen deze kaarten niet meer worden gekocht en moeten ze weer in de doos worden gelegd.

Evenwichtsboom x1

Kostprijs: 2 locomotieven

Aan het einde van het spel scoor je 15 punten als je de langste route hebt. Als dit niet het geval is, verlies je 15 punten.



Deze kaart moet worden gekocht voor de treinkaarten opnieuw geschud worden. Zodra de treinkaarten opnieuw geschud zijn, kunnen deze kaarten niet meer worden gekocht en moeten ze weer in de doos worden gelegd.

Dieselaandrijving x1

Kostprijs: 3 locomotieven

Bij het claimen van een route mag je 1 kaart minder spelen dan nodig. Je moet alsnog minstens 1 kaart spelen en je kunt geen locomotief negeren op een veerbootroute.



SCORE

- ♦ In deze uitbreiding is er geen sprake van een Globetrotter of Langste Route bonus.
- ♦ Sommige spelers tellen graag hun punten voor de routes die ze geclaimd hebben aan het einde van het spel en niet telkens als ze een route claimen. De score voor sommige routes kan echter worden beïnvloed door technologieën zoals de Ketelbekleding of de Stoomturbines. Wachten tot aan het einde van het spel om de routepunten te berekenen werkt dus niet in deze uitbreiding. Als je de neiging zou hebben om te vergeten onmiddellijk je score te bepalen voor de routes die je claimt raden we aan om een speler aan te wijzen voor het bijhouden van de scores. Laat hem alle scorepunten verplaatsen tijdens het spel of laat hem de spelers eraan herinneren dat ze dit zelf moeten doen.



CREDITS

Game Design by Alan R. Moon

Illustrations by Julien Delval

Graphic Design by Cyrille Daujean

PLAY TESTING

Tests • Spieletests • Pruebas de Juego • Playtester • Testspelers
• Kiitokset • Spiltestere • Spilltesting • Speltestare

Thank you to everyone who contributed: Janet E. Moon, Martha Garcia-Murillo
& Ian MacInnes, Delight & Seth Merrill, Emilee Lawson Hatch & Ryan Hatch,
Jonathan Yost, Ron Krantz, Matthew Kopel

Copyright © 2004-2017 Days of Wonder

Days of Wonder, the Days of Wonder logo, Ticket to Ride, Ticket to Ride Europe and Ticket to Ride United Kingdom
are all trademarks or registered trademarks of Days of Wonder, Inc. and copyrights ©2004-2017
Days of Wonder, Inc. All Rights Reserved.

