

Alan R. Moon

# TICKET TO RIDE

## South Korea



MAP COLLECTION  
8+  
DAYS OF WONDER



2-5



8+



30-60'





## Velkommen til Ticket to Ride® South Korea. I denne utvidelsen vil du øke effektiviteten på ditt tognettverk gjennom provisene i landet ved å utnytte Ekspresstogkort.

Dette regelheftet beskriver de spesifikke endringene for Sør-Korea kartet og tar for gitt at du er kjent med reglene som ble introdusert i det originale Ticket to Ride. Denne utvidelsen er laget for 2-5 spillere.

Noen steder på kartet er tilknyttet med Doble Ruter. Dette er Ruter som ligger parallelt med hverandre og har like mange felter mellom en by og en annen. I spill med 4 og 5 spillere, kan spillerne bruke alle rutene i de Doble Rutene, men en spiller kan ikke kreve flere enn én av de parallelle linjene mellom to byer. I spill med 2 eller 3 spillere, brukes bare én av de parallelle rutene i de Doble Rutene. Så fort en spiller krever en av disse, blir den andre låst og ikke tilgjengelig for noen spiller.

For å spille med denne utvidelsen trenger dere 45 Togbrikker per spiller og den matchende Poengmarkøren fra Ticket to Ride eller Ticket to Ride Europe (grunnspillet), sammen med de nye komponentene beskrevet nedenfor.

Hvis dere bruker Tog-kortene fra dette settet, pass på å fjerne Festivalkortene og Billettutvelgelseskortet fra bunken. De brukes bare sammen med Iberia kartet. Alternativt kan dere bruke Togkortene fra grunnspillet.

### NYE KOMPONENTER

- ◆ 15 Ekspresstogkort (1 sett per spiller)



- ◆ 44 Billetter



- ◆ 1 Provincescoringskort

- ◆ 1 Provincesbrett

### OPPSETT

- ◆ Legg Provincesbrettet og Provincescoringskortet ved siden av kartet.
- ◆ Stokk de 110 Togkortene og del 4 til hver spiller. Legg opp det vanlige markedet med 5 kort med bildesiden opp. Markedet fjernes og erstattes hvis det har 3 lokomotivkort.
- ◆ Hver spiller tar også et sett med 3 forskjellige Ekspresstogkort (+1, +2 og +3) og legger dem foran seg.

- ◆ Start distribusjonen av Billetter gjøres ved en utvelgelsesprosess fremfor den vanlige metoden. Stokk Billettene og del ut 6 til hver spiller. Hver spiller velger ett av kortene og sender de resterende 5 **til venstre**. Hver spiller velger så ett av disse 5 og sender de 4 andre til venstre, også videre. Når et kort er blitt valgt i denne prosessen, kan de ikke senere byttes ut. Fortsett å velge og sender kort videre, til alle har 6 Billetter. Så velger hver spiller **akkurat** 4 av disse å beholde. De kan ikke beholde hverken flere eller færre enn 4. De 2 billettene til overs fra hver spiller legges tilbake på bunken, som stokkes på nytt, og bunken legges nær brettet.

### REGELENDRINGER

I sin tur må spilleren gjøre én (og bare én) av de følgende tre handlinger (trekke Togkort, kreve en Rute eller trekke Billetter). Men, spillerne kan bruke ett Ekspresstogkort for å forbedre den valgte handlingen med den verdi (+1, +2, or +3). Hvert Ekspresstogkort kan bare brukes én gang per spill: fjern det fra spillet når det har vært brukt.

#### Trekke Togkort

Før kort trekkes, kan en spiller bestemme seg for å bruke ett av sine ubrukte Ekspresstogkort (+1, +2, or +3) for å trekke det matchende antallet kort fra toppen av bunken. Deretter trekker spilleren kort etter de vanlige reglene.

#### Kreve en Rute

Hver gang en spiller krever en Rute, kan de også bestemme seg for å plassere en Togbrikke fra deres forråd på Provincesbrettet.

- ◆ Togbrikken må plasseres på Linjen som matcher fargen på Ruten hen akkurat krevde. Når en spiller krever en grå Rute, kan spilleren plassere Togbrikken på en valgfri fargelinje.
- ◆ Togbrikken plasseres på feltet som matcher **antallet kort som ble brukt** til å kreve Ruten så lenge det ikke allerede er en annen Togbrikke. Det er mulig å kreve en Rute ved å spille flere **gyldige** kort enn hva som trengs for å plasseres Togbrikken på et høyere felt på Provincesbrettet.
- ◆ Hvis feltet en er kvalifisert for, allerede er opptatt, kan spilleren plassere Togbrikken sin på det første ledige feltet med en lavere verdi.
- ◆ Når en Togbrikke er plassert på et felt på Provincesbrettet, forblir den der til spillets slutt. Det er ingen begrensning i antallet Togbrikker en spiller kan plassere på Provincesbrettet, men ulempen er at de Togbrikkene ikke kan brukes til å kreve Ruter.

Når en plasserer en Togbrikke på Provinsbrettet, kan en også bruke **ett** Ekspresstogkort for å øke +1, +2, or +3 verdien på feltet avhengig av verdien på det brukte Ekspresstogkort.



Eksempel



Blå spiller 4 hvite Togkort, 1 Lokomotivkort og sitt +1 Ekspresstogkort for å kreve Ruten mellom Namwon til Jinju Route og plassere en blå Togbrikke på det #6 feltet på den hvite Linjen på Provinsbrettet.

## Trekke Billetter

En spiller som velger denne handlingen trekker 3 Billetter fra toppen av bunken.



Før spilleren trekker disse kortene, kan hen bestemme seg for å bruke et Ekspresstogkort for å trekke 1, 2 eller 3 ekstra Billetter, avhengig av Ekspresskortet som brukes.

Hen må beholde minst ett av dem, men kan beholde så mange hen vil (opp til alle 6).

## POENGSORING

Ved spillets slutt, sjekkes poengene for krevde Ruter og Billetter som vanlig.

Avhengig av antallet spillere, blir det gitt en bonus for hver farget linje på Provinsbrettet. Hver spiller **legger sammen verdiene på alle feltene der det har Togbrikker på den vurderte Linjen**. Spillerne blir så rangert og bonuspoeng gitt i henhold til tabellen på Provinsscoringkortet.

	1	2	3	4
2	10	X	X	X
3	10	6	X	X
4	10	6	4	X
5	10	6	4	2

For å kvalifisere i en farge, må en spiller ha minst én Togbrikke på den matchende fargelinjen.

Om det skulle bli uavgjort, blir spilleren som har Togbrikken på det øverste feltet, blant de uavgjorte spillerne, ansett som å være foran.



Eksempel

Hvis for eksempel, i et spill med 4 spillere, to spillere er uavgjort for andreplass på den Røde Linjen, ville bonusene bli gitt som følger:

- ◆ 10 poeng til grønn spiller (Sum på 9),
- ◆ 6 poeng til svart spiller (Sum på 8, Togbrikke på spot #6)
- ◆ 4 poeng til blå spiller (Sum på 8, Togbrikke på spot #5)
- ◆ 0 poeng til rød spiller (Sum på 7).

Det er ingen *Globetrotter* eller *Lengste Rute* bonus i denne versjonen.

Spilleren med fleste poeng vinner. Hvis to eller flere spillere har like mange poeng, vinner spilleren som har fullført flest Billetter. Om det fremdeles er uavgjort, deler disse spillerne seieren med glede.

