

Alan R. Moon

TICKET TO RIDE

South Korea



MAD COLLECTION
8+

DAYS OF
WONDER

2-5

8+

30-60'





Benvenuti in Ticket to Ride® Corea del Sud. In questa espansione, sfruttate le vostre carte Treno Espresso per migliorare l'efficienza della vostra rete ferroviaria nelle province del paese.

Questo regolamento descrive i cambiamenti specifici al sistema di gioco per la Mappa della Corea del Sud e presume che conosciate già le regole presentate per la prima volta nella versione base di Ticket to Ride. Questa espansione è concepita per 2-5 giocatori.

Alcune località sono collegate da Doppia Linea (2 linee con un pari numero di caselle che collegano le stesse località). Nelle partite a 4 e 5 giocatori è possibile usare tutte le linee della Doppia Linea. Tuttavia, lo stesso giocatore può controllare soltanto 1 di quelle linee. Nelle partite a 2 e 3 giocatori, è possibile controllare solo 1 delle linee della Doppia Linea. Una volta che un giocatore controlla 1 qualsiasi delle 2 linee, l'altra linea viene considerata chiusa e inaccessibile agli altri giocatori per il resto della partita.

Per giocare con questa espansione sono necessari 45 Vagoni per giocatore e i Segnapunti corrispondenti di Ticket to Ride o Ticket to Ride Europa (giochi base), assieme ai nuovi componenti elencati di seguito.

Se utilizzate le carte Treno di questa espansione, assicuratevi di rimuovere dal mazzo le carte Festival e il Biglietto Draft; vengono utilizzati solo con la Mappa della Penisola Iberica. In alternativa, è possibile utilizzare le carte Treno del gioco base.

NUOVI COMPONENTI

- ◆ 15 Carte Treno Espresso (1 set per giocatore)



- ◆ 44 Biglietti Destinazione
- ◆ 1 Carta Punteggio Provincia
- ◆ 1 Tappetino Provincia

PREPARAZIONE

- ◆ Collocate il tappetino Provincia e la carta Punteggio Provincia vicino al tabellone.
- ◆ Mescolate le 110 carte Treno e distribuitene 4 a ciascun giocatore. Formate la consueta fila di 5 carte Treno a faccia in su. Se vengono rivelate 3 carte Locomotiva, sostituite tutte le 5 carte della fila.

- ◆ Ogni giocatore prende anche un set di 3 carte Treno Espresso diverse (+1, +2, e +3) e le colloca a faccia in su davanti a sé.
- ◆ La distribuzione iniziale dei Biglietti Destinazione avviene con un draft, anziché con il metodo tradizionale. Il draft avviene in questo modo: mescolate i Biglietti Destinazione e distribuitene 6 a ogni giocatore. Ciascuno sceglie 1 Biglietto e passa gli altri 5 al **giocatore alla sua sinistra**. Poi ogni giocatore sceglie 1 Biglietto tra questi 5 e passa gli altri 4 al giocatore alla sua sinistra e così via. Durante il draft, una volta scelto un Biglietto, non è possibile sostituirlo. Continuate questo procedimento fino a quando ogni giocatore non ottiene il suo sesto Biglietto. Poi ognuno sceglie **esattamente** 4 Biglietti da conservare; non ne può conservare un numero inferiore o maggiore di 4. I 2 Biglietti scartati da ciascun giocatore vengono uniti ai Biglietti non distribuiti; il mazzo dei Biglietti Destinazione viene rimescolato e collocato accanto al tabellone.

REGOLE SPECIALI

Durante il vostro turno, dovete eseguire una (e soltanto una) delle tre azioni consuete (pescare carte Treno, controllare una linea o pescare Biglietti Destinazione). Tuttavia, i giocatori possono giocare 1 carta Treno Espresso per incrementare il valore dell'azione scelta (+1, +2, o +3). Ogni carta Treno Espresso può essere giocata solo 1 volta per partita: una volta utilizzata, rimuovetela dal gioco.

Pescare Carte Treno

Prima di prendere la sua prima carta, un giocatore può decidere di giocare 1 delle sue carte Treno Espresso inutilizzate (+1, +2, o +3) per pescare il numero corrispondente di carte dalla cima del mazzo di carte Treno. Il giocatore poi pesca le carte come di norma.

Controllare una Linea

Ogni volta che un giocatore controlla una linea, può decidere anche di collocare 1 dei Vagoni della sua riserva sul tappetino Provincia.

- ◆ Il Vagone deve essere collocato sulla linea del colore corrispondente alla linea appena controllata. Quando un giocatore controlla una linea grigia, può collocare il proprio Vagone su una linea di qualsiasi colore.
- ◆ Il Vagone viene collocato sullo slot corrispondente al numero di carte giocate per controllare la linea, a meno che un

altro Vagone non si trovi già lì. È possibile controllare una linea giocando un numero di carte valide superiore a quello necessario per collocare il Vagone su uno slot di valore superiore del tappetino Provincia.

- ◆ Nel caso in cui lo slot desiderato sia già occupato, il giocatore ha il diritto di collocare il suo Vagone nel primo slot libero di valore inferiore.
- ◆ Una volta che un Vagone viene collocato sul tappetino Provincia, rimane in quello slot fino alla fine della partita. Non c'è limite al numero di Vagoni che un giocatore può collocare sul tappetino Provincia; tuttavia, quei Vagoni non possono essere usati per controllare le linee.

Quando un giocatore colloca un Vagone sul tappetino Provincia, può anche giocare 1 carta Treno Espresso per aumentare di +1, +2, o +3 il valore dello slot, a seconda del valore della carta Treno Espresso utilizzata.



Il giocatore blu gioca 4 carte Treno, 1 carta Locomotiva e la sua carta Treno Espresso +1 per controllare la linea Namwon-Jinju e per collocare un Vagone blu sullo slot n. 6 della linea bianca sul tappetino Provincia.

Pescare Biglietti Destinazione



Un giocatore che sceglie questa azione pesca 3 Biglietti Destinazione dalla cima del mazzo dei Biglietti Destinazione. Prima di pescarli, può decidere di giocare una carta Treno Espresso per pescare 1, 2, oppure 3 Biglietti Destinazione aggiuntivi, a seconda del valore della carta Treno Espresso giocata.

Deve conservare almeno 1 Biglietto, ma può scegliere di tenerne un numero qualsiasi, anche tutti e 6, se lo desidera.

PUNTEGGIO

Al termine della partita, verificate i punteggi per le linee controllate e calcolate i punti dei Biglietti Destinazione, come di consueto. Dopodiché assegnate un bonus per ogni linea colorata sul tappetino Provincia a seconda del numero di giocatori. Ogni giocatore **somma i valori di tutti gli slot sui quali ha Vagoni nella linea considerata**. Viene quindi fatta una classifica e i punti bonus vengono assegnati come indicato nella tabella della carta Punteggio Provincia.

	1	2	3	4
2	10	X	X	X
3	10	6	X	X
4	10	6	4	X
5	10	6	4	2

Per qualificarsi in un colore, un giocatore deve possedere almeno 1 Vagone nella linea del colore corrispondente.

In caso di parità, il giocatore con il proprio Vagone sullo slot di valore superiore tra i giocatori in parità è considerato in vantaggio.



In una partita a 4 giocatori, se 2 giocatori sono in parità per il secondo posto sulla linea rossa, verranno assegnati i bonus come segue:

- ◆ 10 punti al giocatore verde (totale di 9),
- ◆ 6 punti al giocatore nero (totale di 8, Vagone sullo slot n. 6),
- ◆ 4 punti al giocatore blu (totale di 8, Vagone sullo slot n. 5),
- ◆ 0 punti al giocatore rosso (totale di 7).

In questa versione non sono previsti bonus *Globetrotter* o per il *Percorso Continuo Più Lungo*.

Il giocatore che ha accumulato il maggior numero di punti vince la partita. Se 2 o più giocatori hanno lo stesso punteggio massimo, vince il giocatore che ha completato più Biglietti Destinazione. Se la parità permane, i giocatori interessati condividono la vittoria.