

Alan R. Moon

# TICKET TO RIDE<sup>®</sup>

## IBERIA



MAP COLLECTION  
+8+  
DAYS OF  
WONDER



2-5



8+



30-60'



**T**e damos la bienvenida a ¡Aventureros al Tren!® Península Ibérica. En esta expansión deberás planificar tus viajes en torno a los numerosos festivales que se celebran en la península. ¡Visita todos los que puedas!

Este manual describe los cambios específicos para el mapa de la Península Ibérica y da por hecho que estás familiarizado con las reglas habituales del ¡Aventureros al Tren! original. Esta expansión está diseñada para 2-5 jugadores.

Algunas ciudades del mapa están conectadas por Recorridos Dobles. Estos recorridos conectan las mismas ciudades y tienen espacios paralelos e iguales en número. En las partidas de 4 y 5 jugadores, se pueden usar todos los recorridos de los Recorridos Dobles, aunque un mismo jugador no puede cubrir el mismo recorrido más de una vez. En las partidas de 2 y 3 jugadores, solo se puede cubrir uno de los Recorridos Dobles. Una vez que un jugador ha cubierto uno de estos recorridos, los demás dejan de estar disponibles para el resto de los jugadores.

Una de las localizaciones del mapa representa a Francia. A diferencia de otras expansiones de ¡Aventureros al Tren!, esta localización no tiene reglas especiales. Considérala como una ciudad a todos los efectos del juego.

Para jugar con esta expansión necesitas **35 Vagones** por jugador y los correspondientes Marcadores de Puntuación de ¡Aventureros al Tren! o de ¡Aventureros al Tren! Europa (el juego básico), junto con los componentes que se detallan a continuación.

## NUEVOS COMPONENTES

◆ 110 cartas de Vagón



◆ 54 cartas de Festival

◆ 1 carta de Billete de destino Reparto de Billetes de destino

◆ 50 cartas de Billete de destino



## PREPARACIÓN

- ◆ Baraja las 110 cartas de Vagón y reparte 4 a cada jugador. Crea la fila habitual de 5 cartas de Vagón bocarriba. Recuerda volver a crear esa fila de cartas en el momento que tenga 3 cartas de Locomotora en ella.
- ◆ Aparta la carta de Reparto de Billetes de destino y baraja las 54 cartas de Festival en el mazo de cartas de Vagón. Ahora tendrás un gran mazo de cartas bocabajo.
- ◆ Mete bocabajo la carta de Reparto de Billetes de destino en ese mazo. Dependiendo del número de jugadores en la partida deberás: meter la carta más o menos a la mitad del mazo para partidas a 2 jugadores; meter la carta más o menos a un tercio del mazo (empezando por su parte inferior) para partidas a 3 jugadores; meter la carta más o menos a un cuarto del mazo (empezando por su parte inferior) para partidas a 4 o 5 jugadores.
- ◆ No repartas Billetes de destino de la manera habitual; en cambio, sigue las reglas que se detallan a continuación. Baraja los Billetes de destino y reparte 6 a cada jugador. Cada jugador elige uno de sus Billetes de destino y pasa los 5 restantes **al jugador sentado a su izquierda**. Ahora, cada jugador elige uno de esos 5 Billetes de destino y pasa los 4 restantes al jugador sentado a su izquierda. Los Billetes de destino elegidos no pueden pasarse a otro jugador. Repite este proceso hasta que todo el mundo haya recibido su sexto Billete de destino. A continuación, cada jugador se queda **exactamente** con 4 Billetes de destino, ni más ni menos. Devuelve al mazo de Billetes de destino las 2 cartas que le sobran a cada jugador, barájalo y déjalo cerca del tablero.

## RECORRIDOS DE FERRY

Los Recorridos de Ferry son recorridos especiales que unen dos ciudades adyacentes a través de una masa de agua. Podrás identificarlos fácilmente por los símbolos de Locomotora que encontrarás en al menos uno de sus espacios. Para cubrir un Recorrido de Ferry debes jugar una carta de Locomotora por cada símbolo de Locomotora que tenga en ese recorrido además de una carta de Vagón del color correspondiente por cada espacio restante.

## CAMBIOS EN LAS REGLAS

En tu turno debes realizar una, y solamente una, de las tres acciones habituales: Robar cartas de Vagón, Cubrir un recorrido o Robar Billetes de destino. Dichas acciones tienen reglas diferentes para esta expansión que se indican a continuación.

## Robar cartas de Vagón

Cuando robes una carta de Festival, ya sea para reemplazar otra carta de la fila de cartas o en un robo a ciegas, revélala y ponla a un lado del tablero lo más cerca que puedas de la ciudad indicada. Si una ciudad tiene varias cartas de Festival, ponlas de tal manera que todo el mundo pueda consultar fácilmente cuántas cartas tiene.

Continúa robando cartas hasta que robes una carta de Vagón (es decir, hasta que obtengas una carta que no sea una carta de Festival).

Cuando robes la carta de Reparto de Billetes de destino del mazo de cartas de Vagón, ya sea para reemplazar otra carta de la fila de cartas o en un robo a ciegas, déjala a un lado. Si esto sucede en mitad del turno de un jugador, deja que ese jugador termine su turno.

A continuación, detén la partida un momento y vuelve a repartir Billetes de destino como en la preparación de la partida, **pero en dirección contraria**: es decir, reparte 6 Billetes de destino a cada jugador para que elija uno y pase los restantes **al jugador sentado a su derecha** y así hasta que cada jugador haya recibido su sexto Billeto de destino. Luego, cada jugador deberá quedarse **exactamente** con 4 Billetes de destino, ni más ni menos. Baraja juntos los Billetes de destino restantes y déjalos en la parte inferior del mazo de Billetes de destino.

Los jugadores deben ignorar los Billetes de destino que tuvieran antes de este nuevo reparto, no pueden elegirlos para pasarlos a otro jugador. Para evitar errores recomendamos que los jugadores dejen los Billetes de destino bien separados de este nuevo reparto hasta que haya finalizado.

Si el mazo de cartas de Vagón se agota, baraja la pila de descartes para formar un nuevo mazo y sigue jugando. Ese nuevo mazo solo contendrá cartas de Vagón.

En esta expansión se sigue aplicando la regla habitual de volver a preparar la fila de cartas cuando haya 3 cartas de Locomotora en ella.

## Cubrir un recorrido

Cuando cubras un recorrido que incluya una ciudad con cartas de Festival deberás robarlas y ponerlas en una pila bocabajo al lado de tus Billetes de destino. Los jugadores deben tener todas sus cartas de Festival en una misma pila que podrán consultar cuando quieran, pero que deberán mantener en secreto de cara a sus oponentes.

En el caso de que cubras un recorrido cuyas ciudades tengan ambas cartas de Festival deberás robar las cartas de una sola ciudad a tu elección, no puedes quedarte con las cartas de las dos ciudades.



*Atención: Porto y Coimbra comparten cartas de Festival; puedes quedarte con sus cartas de Festival cada vez que cubras un recorrido en una de ellas.*

## Robar Billetes de destino

¡Esta acción no se encuentra disponible al principio de la partida!

Ningún jugador puede robar Billetes de destino hasta que se haya completado el segundo reparto de Billetes de destino de la partida.

A partir de ese momento, y si eliges esta acción, roba 3 Billetes de destino de la parte superior del mazo y quédate con al menos uno de ellos. Devuelve los Billetes de destino que no quieras quedarte a la parte inferior del mazo.

## Puntuación

Al final de la partida suma como siempre la puntuación por recorridos y por Billetes de destino de cada jugador.

Cada conjunto de cartas de Festival proporciona puntos dependiendo de la tabla de puntuación que aparece en ellas.

*Por ejemplo, un jugador con 3 cartas de Sevilla ganaría 6 puntos adicionales y uno con 7 cartas de Valencia ganaría 22.*



En esta expansión no hay puntos adicionales por la *Ruta Continua Más Larga* ni por el *Mayor Número de Billetes Completados*.

El jugador con más puntos gana la partida. En caso de empate, el jugador de entre los empatados que haya completado más Billetes de destino gana la partida. Si el empate persiste, los jugadores empatados comparten felices la victoria.