

SMALL WORLD OF WARCRAFT

Philippe Keyaerts

Foire aux Questions

Question: Ai-je le droit de conquérir n'importe quelle Région d'Entrée sur n'importe quel plateau, même si je n'en occupe aucune ?



Réponse: Oui, toutes les Régions d'Entrée peuvent être conquises sans condition préalable.



Q: Quand je joue avec les Gnomes, puis-je lancer un assaut aéroporté sur une région de Mer ou de Lac ?

R: Non. Sauf indication contraire, les Mers et Lacs ne peuvent jamais être conquis. Dans les premières éditions du jeu, une erreur graphique sur la bannière des Gnomes suggérait que cela était possible, mais elle a été corrigée depuis.



Q: Les Réprouvés peuvent-ils utiliser leur capacité spéciale d'enrôlement à chaque fois qu'ils provoquent la perte d'un pion de Peuple, même indirectement ? Par exemple, après avoir utilisé le Pouvoir Spécial « Terrifiants » sur un pion Murloc ?

R: Non. Les Réprouvés ne peuvent utiliser leur capacité spéciale que sur le champ de bataille, et par conséquent, uniquement lors des conquêtes.

Q: Ai-je le droit d'utiliser une capacité spéciale de Peuple ou un Pouvoir Spécial agissant « à distance », comme les bombes des Gobelins ou le Pouvoir « Terrifiants », sur une région de Mer ou de Lac ?



R: Vous ne pouvez utiliser aucun pouvoir, quel qu'il soit, sur une région que vous n'êtes pas autorisé à conquérir. À ce jour, seuls les Nagas sont autorisés à conquérir les Mers et les Lacs dans Small World of Warcraft.



Q: Lorsque l'on contrôle un Peuple dont le Pouvoir Spécial est « Dresseurs », les jetons Bête bénéficient-ils des mêmes bonus/malus que le Peuple qui les contrôle ?



R: Oui, les jetons Bête sont considérés sur ce point comme des pions de Peuple normaux. Des Nains Dresseurs, par exemple, n'auraient besoin que d'un pion de Peuple, qu'importe qu'il s'agisse d'un pion Nain ou d'un jeton Bête, pour conquérir une région de Montagne vide. De la même manière, des Taurens Dresseurs ne peuvent conquérir une région avec un seul jeton Bête, même en utilisant un Artefact tel que Deuillegivre ou Marteau-du-Destin.



Q: Lorsque l'on utilise le Pouvoir Spécial « Et leur Champion », le jeton Champion bénéficie-t-il des mêmes bonus/malus que le Peuple qui les contrôle ?

R: Contrairement aux jetons Bête, le jeton Champion est un jeton spécial qui ne bénéficie d'aucune règle spéciale à part celles décrites dans les règles. Cela signifie, par exemple, que des Taurens peuvent laisser leur jeton Champion seul dans une région (même si ce n'est probablement pas la meilleure idée du monde !).

Q: Le jeton Champion peut-il être redéployé à la fin du tour du Peuple qui le contrôle, comme n'importe quel pion de Peuple ?

R: Non. Le jeton Champion doit rester dans la dernière région qu'il a conquise et n'est pas redéployé. S'il est capturé, en revanche, il est redéployé comme un pion de Peuple normal.



Q: Une région adjacente à l'une des miennes est occupée par 2 pions Tauren. Si j'utilise mon Pouvoir Spécial « Terrifiants » sur l'un des deux, le Tauren restant est-il automatiquement repris en main par son propriétaire en vertu de la règle qui interdit un pion Tauren d'être laissé seul ?

R: La règle spéciale des Taurens doit être respectée par les autres joueurs également. Par conséquent, vous ne pouvez volontairement agir de sorte à laisser un pion Tauren seul dans une région. Dans cet exemple spécifique, vous devrez utiliser votre Pouvoir « Terrifiants » deux fois (sur les trois utilisations permises par tour) pour faire fuir les deux pions Taurens en même temps.

Q: Je contrôle l'Artefact Marteau-du-Destin et/ou Deuillegivre. Sur quelles régions suis-je autorisé à utiliser leur pouvoir ?

R: Ces deux Artefacts vous permettent de conquérir (pour un coût réduit en pions de Peuple) une région considérée comme adjacente, suivant les règles habituelles.



Merci à tous les joueurs de Small World of Warcraft à travers le monde (et tout particulièrement à la communauté Board Game Geek) pour leurs remarques, qui nous ont permis d'établir cette FAQ.