

Rob Daviau • Matt Leacock • Alan R. Moon

LEGACY



# WSIAŚĆ DO POCIĄGU

LEGENDY ZACHODU

## FAQ

### **Czym jest gra typu legacy?**

*Wsiąść do Pociągu Legacy: Legendy Zachodu* zaprojektowano w taki sposób, aby rozgrywać ją w formie kampanii, co oznacza, że postęp, który osiągnęliście, przechodzi do kolejnej rozgrywki. Podczas kampanii do rozgrywki wprowadzacie nowe zasady i elementy, dzięki którym gra rozwija się mechanicznie i tematycznie. Nie gracie po prostu w grę, przeżywacie niesamowitą przygodę!

### **Jakim typem legacy jest *Wsiąść do Pociągu Legacy*?**

*Wsiąść do Pociągu Legacy: Legendy Zachodu* opiera się na rywalizacji. Waszym celem jest pokonać rywali i zostać najbogatszym prezesem przedsiębiorstwa kolejowego w Stanach Zjednoczonych.

### **Co jest takiego wyjątkowego we *Wsiąść do Pociągu Legacy: Legendy Zachodu*?**

Waszym nadrzędnym celem jest realizowanie biletów, ale szybko odkryjecie, że aby stawić czoła nieoczekiwanym wydarzeniom i pokonać sprytnych rywali, potrzebujecie dodatkowych umiejętności. Podczas każdej rozgrywki ustanawiacie nowe trasy, zapelniacie swoje skrytki dolarami i otwieracie nowe pudełka obszarów, które wprowadzą do gry nowe zasady i sekretne elementy.

### **Czy *Wsiąść do Pociągu Legacy: Legendy Zachodu* jest dobrą grą na początek przygody z grami typu legacy?**

Tak. Podobnie jak inne tytuły z serii *Wsiąść do Pociągu*, gra *Wsiąść do Pociągu Legacy: Legendy Zachodu* została zaprojektowana przez Roba Daviau, Matta Leacocka i Alana R. Moona. Jej zasady są łatwe do nauczenia się, ale warstwa fabularna jest o wiele bardziej wciągająca. Wersja legacy pozostaje wierna podstawowym mechanikom serii, dzięki czemu jest przystępna i stanowi dobry sposób na odkrywanie gier typu legacy.

DAYS OF  
WONDER

### **Czy musimy znać gry z serii *Wsiąść do Pociągu*, aby zagrać we *Wsiąść do Pociągu Legacy: Legendy Zachodu*?**

Nie. Zasady *Wsiąść do Pociągu Legacy: Legendy Zachodu* są łatwe do przyswojenia nawet dla graczy, którzy nigdy nie grali w inne tytuły z serii. Chociaż główny motyw gry jest inspirowany grą *Wsiąść do Pociągu: USA*, jej znajomość nie jest wymagana podczas rozgrywki. Trzeba jednak pamiętać, że gry typu legacy wymagają dużo wolnego czasu. Kampania *Wsiąść do Pociągu Legacy: Legendy Zachodu* składa się z 12 rozgrywek – pierwsze są stosunkowo krótkie (trwają około 30–40 minut), ale z rozwojem gry ich czas się wydłuża (pod koniec kampanii pojedyncza rozgrywka można trwać około 1,5 godziny).

### **Czy możemy grać we *Wsiąść do Pociągu Legacy: Legendy Zachodu* z dziećmi? W jakim powinny być wieku?**

Tak. Gra jest przystępna dla dzieci w wieku od 10 lat.

### **W jakich krajach wydacie *Wsiąść do Pociągu Legacy: Legendy Zachodu*?**

Gra będzie dostępna tam, gdzie Asmodee dystrybuuje swoje produkty. Więcej informacji na stronie: <https://corporate.asmodee.com/about-us/>

### **Czy możemy ponownie rozegrać kampanię po jej zakończeniu?**

Nie. Podczas kampanii wprowadzicie stałe i nieodwracalne zmiany w grze i jej elementach. Możecie jednak rozegrać nieskończoną liczbę gier na wyjątkowej i spersonalizowanej planszy, która powstanie po zakończeniu kampanii.

### **Czy będzie dostępny zestaw pozwalający na rozegranie kampanii ponownie?**

Nie. Takiego zestawu nie ma obecnie w planach.

### **Czy zasady *Wsiąść do Pociągu Legacy: Legendy Zachodu* są takie same jak w innych grach z serii *Wsiąść do Pociągu*?**

Nie. Poza podstawowymi zasadami znanymi z gier z serii *Wsiąść do Pociągu* prawie wszystko, co odkryjecie podczas kampanii we *Wsiąść do Pociągu Legacy: Legendy Zachodu*, jest nowe i unikalne.

### **Czy w grze *Wsiąść do Pociągu Legacy: Legendy Zachodu* jest wariant 1-osobowy?**

Nie. Kampania jest przewidziana dla grupy od 2 do 5 graczy.

### **Czy liczba graczy musi być taka sama przez całą kampanię? Co powinniśmy zrobić, jeśli w trakcie kampanii liczba graczy się zmieni?**

Nie. Taka sama liczba graczy nie jest wymagana. Jeśli któreś z Was nie może uczestniczyć w kampanii, jego przedsiębiorstwem może kierować inny gracz. Może też po prostu ominąć rozgrywkę. Na koniec kampanii gracze, którzy nie wzięli udziału w którejś z rozgrywek, otrzymują za nią z góry ustalony wynik (zostanie ujawniony na koniec).

## **Czy gracz może dołączyć do kampanii albo ją porzucić bez większego wpływu na rozwój gry?**

Tak. Można dołączyć do kampanii bez wpływania na jej rozwój podczas kilku pierwszych rozgrywek. Gra przynosi tyle niespodzianek, że szkoda dołączyć do kampanii na sam koniec.

## **Czy gra *Wsiąść do Pociągu Legacy: Legendy Zachodu* będzie dostępna w wersji online?**

Nie.

## **Dlaczego pudełko do gry *Wsiąść do Pociągu Legacy: Legendy Zachodu* jest tak duże? I dlaczego gra jest droższa od pozostałych tytułów z serii *Wsiąść do Pociągu*?**

Elementy przedstawione na pudełku to prawdopodobnie mniej niż jedna trzecia jego zawartości. W środku jest ponad 100 kart i innych sekretnych elementów, które odkryjecie w trakcie kampanii. Właśnie to sprawia, że *Wsiąść do Pociągu Legacy: Legendy Zachodu* jest dużo większą grą niż inne tytuły z serii.

## **Czy podczas kampanii musimy niszczyć karty?**

Nie. Podczas kampanii nie niszczycie żadnych elementów gry. Pamiętajcie jednak, że na niektórych elementach dokonacie stałych i nieodwracalnych zmian.



Więcej informacji na [www.daysofwonder.com](http://www.daysofwonder.com)

**DAYS OF  
WONDER**