

ASGER HARDING GRANERUD DANIEL SKJOLD PEDERSEN

EXPANSION

# HEAT™

ルール

ヘヴィレイン

雨が容赦なく降り続く中、日本グランプリの雰囲気は不安に満ちている。コースには雨粒が光り、アスファルトの上に危険な帯となって横たわっている…

DAYS OF  
WONDER®



この拡張では、シケイン、路面の水たまり、アグレッシブなレジェンドなど、新たな要素が追加されます。

# 雨あるところに道あり!

## ゲーム用具

このルールブック

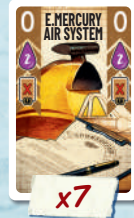
スコアシート 1部

両面ゲームボード 1枚  
(レースコース 2種類: 日本、メキシコ)



### 対応するデッキに追加するカード

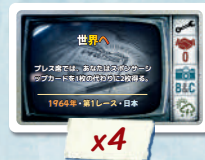
ストレスカード 5枚    ヒートカード 15枚    スポンサーシップカード 7枚



上級改良カード 12枚  
(No.49~54、各2枚)



イベントカード 4枚  
(1964年シーズン)



コースカード 2枚



### プレイヤー1人分追加セット



基本カード 12枚



初期改良カード 3枚



プレイヤーマット 1枚

レースカー 1台

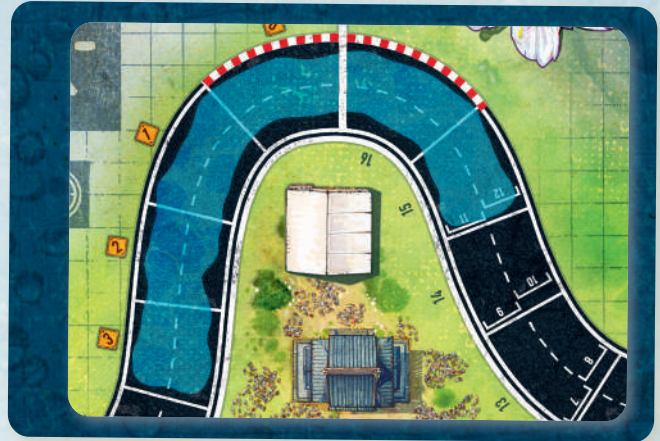


ギアポーン 1つ

## 水たまりスペース

日本コースのいくつかの場所は、コース上に水があふれています。

水たまりのスペースでラウンドを開始した場合、ステップ1でギアを1段階下げるには追加でヒートが1枚必要です。これは、ギアを1段階下げるにはヒートが1枚、2段階下げるにはヒートが2枚必要なことを意味します。




## シケイン

シケインはこの拡張の両方のコースに登場します。

これは同じ速度制限の連続する2つのコーナーラインと、その間の1つ以上のスペースからなります。コースの両側には、認識しやすいように青い縁石が描かれています。

「天候と路面状況」モジュールを使わない場合、シケインは単に通常のコーナーとして扱ってください。

このモジュールを採用する場合、準備の段階で、各シケインでは路面状況トークンを1つしか引きません。

トークンにセクターシンボル  が描かれている場合、それはシケインの後の側のセクターを修正します。それ以外では、トークンはシケインの両方のコーナーラインを修正します。

わかりやすくするため、シケインに対応するテントのイラストの縁には、シケインと同様の縁石パターンが描かれています。

チャンピオンシップでは、プレス席がシケインのコーナーラインのいずれかになることもあります。この場合、それは常に最後のコーナーライン(シケインを出る場所)がコースカードで指定された場所になります。



## アグレッシブなしジェンド

レジェンドは、同じラウンドで2つのコーナーをクリアできる状況になった場合、よりアグレッシブになる可能性があります。

レジェンドがコースの「ダイヤモンドの上に山型(図参照)」があるスペース上でターンを開始する場合、このラウンドでは追加でもう1つのコーナーを超えることができます。



注:このルールは基本ゲームのイギリスコースでも起こり得ます。制限速度が6、5、4の各コーナーの前の「0」のスペースの上に山型を書き足してください。



## 超冷却シンボル

この拡張では、ガレージモジュールやチャンピオンシップモードで使用する新たなシンボルが登場します。使用する場合は、単に新たな改良やスポンサーシップカードに対応するデッキに混ぜてください。

### 超冷却：#

このシンボルはステップ5で使用する任意シンボルです。

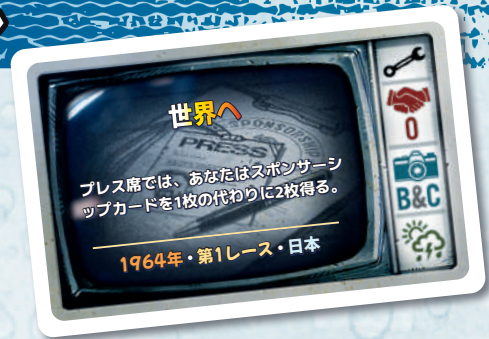
自分の捨て札を見て、そこから#枚までのヒートカードを除外することができます。そのカードはエンジン枠に戻してください。

注：捨て札パイルにヒートカードが無い場合、このシンボルは無駄になります(捨て札に何かがあるかを見ることができます)。

## チャンピオンシップルール

この拡張には新たなイベントカードが4枚入っています。

これをまとめて使用する事で1964年シーズンをプレイすることができますし、これまでのイベントデッキに追加して独自のチャンピオンシップシーズンを作成してもかまいません。



## クレジット

デザイン & デベロップ：  
Sidekick Studio



作者：Asger Harding Granerud  
& Daniel Skjold Pedersen

イラスト & グラフィックデザイン：Vincent Dutrait  
グラフィックデザイン & レイアウト：Cyrille Daujean

翻訳：Yoshiya Shindo

作者はコペンハーゲンのSuperhero MeetupやFIJ Cannesでの素晴らしいテストプレイヤーに多大なる感謝をいたします。

また、Days of Wonderの継続的な支援と、カンヌで共にプレイしてくれたEwan Martinot-Tudalに特に感謝いたします。メダルを踏み込め！

Days of Wonderは、当初からのゲームに対する熱意と支援を続けてくれる世界中のプレイヤーに感謝いたします。まだまだ熱くなれ！

Days of Wonderのゲームに関してはこちらにアクセス：[www.daysofwonder.com](http://www.daysofwonder.com)

Days of Wonder and the Days of Wonder logo are registered trademarks of Days of Wonder, Inc. and copyrights © 2022-2024 Days of Wonder, Inc. All Rights Reserved.