

Tuto bílou trasu o délce dvou políček získáte odhozením některé z následujících sad karet (v případě A a B si nezapomeňte nechat jednu bílou kartu před sebou, abyste mohli vytvořit francouzskou vlajku):

A



B



C



Tvorba francouzských vlajek

Oslavte Den dobytí Bastily a vytvořte v průběhu hry francouzské vlajky. Ponechte si jednu přepravní kartu z každé modré, bílé nebo červené trasy, kterou obsadíte. Tedy pouze v případě, že se již před vámi karta dané barvy nenachází. Jakmile obsadíte trasu, můžete si jednu z právě použitých karet ponechat na stole před sebou a ostatní karty odhodte jako obvykle.

Poznámka: Karty vícebarevných autobusů nemůžete použít pro vytváření vlajky.

Máte-li na konci svého tahu před sebou vyloženo po jedné modré, bílé a červené kartě, podařilo se vám utvořit francouzskou vlajku: užijte si Den dobytí Bastily! Odhodte příslušné tři karty a získáte 4 body, které zaznamenáte na bodovací stupnici. V dalším tahu můžete začít s další vlajkou.



Dvojitě trasy

Některé lokace jsou propojeny dvojitými trasami (dvě trasy stejné délky spojující stejné lokace). Jeden hráč nemůže obsadit obě tyto trasy.

Poznámka: Ve hře dvou hráčů můžete použít pouze jednu trasu dvojitě trasy. Jakmile obsadíte jednu z těchto tras, druhá je až do konce hry pro druhého hráče nepřístupná.

Dobráni karet cílových stanic

Každá karta cílových stanic obsahuje dvě lokace a bodovou hodnotu. Na konci hry si započítáte počet bodů každé karty cílových stanic, kterou splníte, nebo odečtete počet bodů za nesplněné karty. Ke splnění karty cílových stanic musíte propojit obě uvedené lokace souvislou řadou tras, které jste obsadili. Můžete mít libovolný počet karet cílových stanic.

Tato akce vám dovoluje dobrat si další karty cílových stanic. To uděláte tak, že si doberete vrchní dvě karty z balíčku karet cílových stanic. Musíte si ponechat alespoň jednu z těchto karet, ale pokud chcete, můžete si nechat obě. Vracenou kartu vložte dospod balíčku karet cílových stanic. Jakmile se rozhodnete si karty cílových stanic ponechat, v dalším průběhu hry už je nemůžete odhodit.

Pokud v balíčku zbývá pouze jedna karta cílových stanic, tuto akci stále můžete provést, ale kartu si musíte nechat.

Karty cílových stanic a jejich případné dokončení musíte udržet až do konce hry v tajnosti před ostatními hráči.



Závěr hry a konečné bodování

Jakmile se na konci tahu hráče jeho celková zásoba plastových autobusů sníží na 2 nebo méně, každý hráč, včetně tohoto, odehraje svůj poslední tah. Hra poté končí a hráči si spočítají své výsledné skóre.

- Hráči by již měli mít spočítané body, které získali za obsazené trasy a utvořené francouzské vlajky.
- Poté každý hráč odhalí své karty cílových stanic, přičte ke svému skóre hodnotu bodů na každé dokončené kartě a odečte body za každou kartu, kterou nedokončil.

Hráč, který získal největší počet bodů, se stává vítězem.

Má-li více hráčů stejný počet bodů, vítězí ten z nich, který dokončil největší počet karet cílových stanic. Jestliže je výsledek stále nerozhodný, hráči se o vítězství podělí.

Libilo se vám poznávání Paříže?

Vybudujte své impérium od Edinburghu až po Konstantinopol a upevněte svou pozici železničního magnáta celé Evropy v:
JÍZDENKY, PROSÍM! EVROPA
www.ticket2ridegame.com/



AUTOŘI

Návrh hry: Alan R. Moon

Ilustrace: Julien Delval

Grafický návrh: Cyrille Daujean

Produkční design a modelování: Adrien Martinot

Zvláštní poděkování od Alana a DoW patří všem, kteří pomáhali při testování hry: Ewan Martinot-Tudal, Emi Martinot-Tudal, Lydie Tudal, Janet Moon, Ann & Tom Cortazzo, Stuart Hatch, Lee Hatch, Emilee Lawson-Hatch, Ryan Hatch.

© 2004–2024 Days of Wonder, Inc.

Days of Wonder, Days of Wonder logo a Ticket to Ride (Jízdenky, prosím!) jsou obchodními známkami nebo registrovanými obchodními známkami Days of Wonder, Inc.

Všechna práva vyhrazena.



Přeneste se do okouzlující Paříže bouřlivých dvacátých let. Naskočte na palubu otevřeného autobusu, projedte se po Champs-Élysées Avenue, pokochajte se Eiffelovou věží a užijte si závěr dne za malebného západu slunce na terase v Montmartru.

PŘÍPRAVA HRY

Umístěte mapu města doprostřed stolu. Každý hráč si vezme sadu barevných plastových autobusů a příslušný bodovací žeton. Ten umístí na začátek bodovací stupnice **1**.

Zamíchejte přepravní karty a každému hráči rozdejte dvě **2**. Ze zbývajících přepravních karet vytvořte dobírací balíček, položte jej vedle mapy města a pět vrchních karet vyložte otočené lícem vzhůru vedle něj **3**. Pokud se stane, že tři z pěti vyložených karet jsou vícebarevné karty autobusů, ihned všech pět karet odhodte a nahraďte je novými vrchními pěti kartami z balíčku.

Zamíchejte karty cílových stanic a každému hráči rozdejte dvě karty

4. Hráči se podívají na své karty cílových stanic a rozhodnou se, které si ponechají. Každý hráč si musí vzít minimálně jednu kartu, ale může si ponechat obě. Jestliže si necháte jen jednu kartu, druhou vraťte dospod balíčku karet cílových stanic. Poté tento balíček položte vedle mapy města **5**. Svě karty cílových stanic držte v tajnosti až do konce hry.

Hráč, který jako poslední navštívil Paříž, nebo si o ni alespoň čel, se stává začínajícím hráčem. Anebo jej zvolte náhodně. Počínaje daným hráčem a dále po směru hodinových ručiček se hráči střídají ve svých tazích.

Nyní jste připraveni začít hrát.



CO NAJDETE V KRABICI

- ♦ 1 mapa pařížské přepravní sítě
- ♦ 60 plastových autobusů (15 od každé barvy)
- ♦ několik náhradních autobusů
- ♦ 4 bodovací žetony
- ♦ 46 přepravních karet (8 vícebarevných autobusů, 8 bílých karet a 6 karet od každé z následujících barev: modrá, červená, žlutá, zelená, fialová)



- ♦ 20 karet cílových stanic
- ♦ tato příručka s pravidly

Cíl hry

Vítězem se stává hráč, který bude mít na konci hry nejvíce bodů. Body můžete získat za:

- ♦ Obsazení trasy mezi dvěma sousedními lokacemi na mapě města.
- ♦ Úspěšné dokončení souvislé série tras mezi dvěma lokacemi uvedenými na vaší kartě (kartách) cílových stanic.
- ♦ Získání a odhození karet, které tvoří francouzskou vlajku.

V případě, že nedokončíte některou z cílových stanic, na konci hry body uvedené na těchto kartách ztratíte.

Herní tah

Počínaje začínajícím hráčem a následně ve směru hodinových ručiček se až do konce hry střídáte ve svých tazích. Ve svém tahu musíte provést jednu (a pouze jednu) z následujících tří akcí: dobrat si přepravní karty, obsadit trasu nebo dobrat si karty cílových stanic.

Dobráni přepravních karet

Přepravní karty mají stejné barvy jako trasy na mapě města (modrá, červená, bílá, žlutá, fialová a zelená) s výjimkou karet autobusů, které jsou vícebarevné a slouží jako žolíky (při obsazování trasy jimi lze nahradit libovolnou barvu). V jednom okamžiku můžete mít v ruce libovolný počet přepravních karet.



Tato akce vám dovoluje dobrat si dvě přepravní karty. Můžete si vzít vrchní karty z balíčku (dobráni naslepo), nebo si vzít libovolné karty z pěti otočených karet. V případě, kdy si doberete první kartu z nabídky, ihned tuto kartu nahraďte novou vrchní kartou z dobíracího balíčku.

Výjimkou při dobírání karet z nabídky je, pokud si jako první kartu vezmete vyloženou kartu autobusu. Poté si již v daném tahu nemůžete vzít druhou kartu. Také si nemůžete vyloženou kartu autobusu vzít jako svou druhou kartu. Nicméně, pokud kartu autobusu získáte jako svou první kartu při dobírání z balíčku, směte si z balíčku vzít i druhou kartu.

Jakmile dojde k situaci, že tři z pěti vyložených karet jsou karty autobusů, ihned všech pět karet odhodte a nahraďte je novými pěti vrchními kartami z balíčku.

Jestliže v dobíracím balíčku dojdou karty, zamíchejte odhozené karty a vytvořte nový balíček.

Obsazení trasy

Trasa je řada políček stejné barvy na mapě města, která propojuje sousedící lokace.



K obsazení trasy musíte odhodit počet odpovídajících karet ze své ruky ve výši počtu políček této trasy a umístit plastový autobus na každé z těchto políček. Všechny trasy vyžadují určitou barvu karet. Kupříkladu žlutá trasa musí být obsazena odhozením žlutých přepravních karet. Ve všech případech existuje možnost nahradit libovolné množství potřebných karet, stejným množstvím karet vícebarevných autobusů (žolíků).

Můžete obsadit libovolnou volnou trasu na mapě, není třeba, aby byla propojena s některou vámi dříve obsazenou trasou. **V jednom tahu můžete obsadit nejvýše jednu trasu.**

Nemáte-li dostatek plastových autobusů k umístění na všechna políčka trasy, nemůžete danou trasu obsadit.

Po obsazení trasy okamžitě získáte určitý počet bodů dle bodovací tabulky tras vyobrazené na mapě města a o daný počet bodů posuňte svůj bodovací žeton na bodovací stupnici.