



# Öffentliche Gebäude



## Energieversorger



Du erhältst sofort  
2 Energiemarker.

## Fernsehsender



Am Spielfeld kannst du dir  
für jedes Geschäft in deiner  
Stadt 1 Einwohner nehmen.

## Feuerwache



Zählt am Spielfeld  
2 SP für jede  
benachbarte Fabrik.

## Geburtsklinik



Du erhältst sofort  
2 Einwohner.

## Grünflächenamt



Zählt am Spielfeld  
1 SP für jeden Park  
in deiner Stadt.



# Öffentliche Gebäude



## Kläranlage



Zählt am Spielende 1 SP für jeden vollständig bebauten Bezirk in deiner Stadt  
+ 1 SP für je 2 Energiemarker auf diesem Gebäude.

## Polizeirevier



Zählt am Spielende 1 SP für jeden vollständig bebauten Bezirk in deiner Stadt  
+ 1 SP, falls alle deine Bezirke vollständig bebaut sind.

## Schule



Zählt am Spielende 1 SP für jedes Hochhaus in deiner Stadt (ungeachtet dessen Höhe).

## Stadtplanungsamt



Zählt am Spielende 1 SP für jeden vollständig bebauten Bezirk in deiner Stadt  
+ 1 SP, falls alle deine Bezirke vollständig bebaut sind.

## Stadthalle



Zählt am Spielende 1 SP für jedes Öffentliche Gebäude in deiner Stadt (inklusive der Stadthalle).

## Zollamt



Zählt am Spielende 3 SP, falls du eine vollständige Hafen-Reihe oder -Spalte in deiner Stadt hast.



# Öffentliche Gebäude



## Energieversorger



Du erhältst sofort  
3 Energiemarker.

## Fernsehsender



Am Spielende kannst du dir  
für jedes Geschäft in deiner  
Stadt 1 Einwohner nehmen.

## Feuerwache



Zählt am Spielende  
3 SP für jede  
benachbarte Fabrik.

## Geburtsklinik



Du erhältst sofort  
3 Einwohner.

## Grünflächenamt



Zählt am Spielende  
1 SP für jeden Park  
in deiner Stadt.

## Kapitol



Am Spielende gilt das  
Kapitol als Öffentliches  
Gebäude UND als  
Monument.

*Expert*

## Öffentliche Gebäude



### Kläranlage



Zählt am Spielende 1 SP für jeden Energiemarker auf diesem Gebäude.

### Kongresszentrum



Am Spielende gilt das Kongresszentrum als Öffentliches Gebäude UND als Büroturm.

### Polizeirevier



Zählt am Spielende 1 SP für jede Ebene des höchsten Hochhauses oder Büroturmes in deiner Stadt.

### Schule



Zählt am Spielende 1 SP für jedes Hochhaus in deiner Stadt (ungeachtet dessen Höhe).

### Stadtplanungsamt



Zählt am Spielende 1 SP für jeden vollständig bebauten Bezirk in deiner Stadt + 1 SP, falls alle deine Bezirke vollständig bebaut sind.

### Stadthalle



Zählt am Spielende 1 SP für jedes Öffentliches Gebäude in deiner Stadt (inklusive der Stadthalle).

### Zollamt



Zählt am Spielende 5 SP, falls du eine vollständige Hafen-Reihe oder -Spalte in deiner Stadt hast.