

DODGE WC-63

CAMIONS DE TRANSPORT - RÈGLES DÉTAILLÉES



Camions de transport - Unité

Il peut y avoir de 1 à 3 figurines par unité de camions de transport. Ce nombre est indiqué dans le petit rond jaune en bas à droite de l'icône correspondante. Par exemple, sur la Battle Map *l'Enfer du bocage*, il y a 3 unités de camions de 2 figurines chacune.

Camions de transport - Attaque

Quand elle est prise pour cible, une unité de camions de transport est considérée comme de l'infanterie. Un résultat infanterie ou grenade obtenu contre elle provoque une perte.

Camions de transport - Médailles

Une unité de camions de transport détruite ne rapporte pas forcément de médaille à l'adversaire, contrairement à d'autres unités.

Tout dépend en fait du nombre de camions détruits pendant la bataille, qu'ils proviennent de la même unité ou d'unités différentes :

pour chaque série de 3 camions qu'il détruit, l'adversaire remporte une médaille.

Chaque fois qu'un camion est détruit par l'adversaire, ce dernier le place sur un emplacement de son compteur de médailles. Lorsqu'il en a détruit 3, il peut les remplacer par une médaille de Victoire.

Les camions de transport utilisés pour renforcer vos troupes (voir *Renforcement d'effectif* ci-dessous) ne comptent jamais comme une médaille, ils sont simplement retirés du plateau après avoir été utilisés.

Camions de transport - Mouvement

Une unité de camions de transport activée peut se déplacer jusqu'à 2 hex. Si elle commence son mouvement sur un hex de route et y reste durant celui-ci, elle peut se déplacer de 2 hex en plus, soit 4 hex en tout.

Camions de transport - Combat

Une unité de camions de transport ne peut pas combattre. Elle peut renforcer l'effectif d'une autre unité à la place (voir ci-dessous).



TERRAINS - CAS PARTICULIERS

Un terrain *Infranchissable* ou *Infranchissable pour les blindés* et *l'artillerie* est également infranchissable pour les camions de transport.

De plus :

- ◆ **Mer** - Les camions de transport ne peuvent battre en retraite dans la mer que s'ils sont à bord d'une barge (LC).
- ◆ **Falaises & Escarpements** - Les camions de transport ne peuvent pas monter/descendre depuis/vers la plage.
- ◆ **Barbelés** - Les camions de transport ne peuvent pas retirer les barbelés.
- ◆ **Ponts ferroviaires & Voies ferrées** - Les camions de transport qui y entrent doivent stopper.

Camions de transport - Renforcement d'effectif

Lorsqu'une unité de camions de transport est adjacente à une unité amie qui a subi des pertes (et donc a moins de figurines qu'au début du scénario), elle peut *renforcer l'effectif* de cette unité.



Il est donc possible de renforcer l'effectif d'une unité d'infanterie, de blindés, d'artillerie ou de cavalerie, entre autres.

Les unités formées d'une seule figurine (Tireur d'élite, Avion, etc.), les Trains et les Barges (LC) ne peuvent jamais être renforcées ainsi.

Une unité de camions de transport peut se déplacer avant de renforcer l'effectif d'une unité, et une unité peut se déplacer avant d'être renforcée.

Le Renforcement d'effectif a lieu pendant la phase de combat du tour de jeu (étape 4 du tour de jeu, page 6 du livret de règles de Mémoire 44).

Pour chaque camion que vous retirez de l'unité, ajoutez une figurine de type correspondant à l'unité affaiblie que vous renforcez, sans en excéder le nombre initial.

Il est possible de renforcer l'effectif de plusieurs unités à la fois à partir de la même unité de camions de transport, mais les unités renforcées ne peuvent pas combattre ce tour-ci.

Les camions utilisés pour le Renforcement d'effectif sont retirés du plateau, mais ne rapportent pas de médaille à l'adversaire.

CARTES DE COMMANDEMENT

- ◆ **Assaut d'infanterie** - Toute unité de camions de transport peut être activée avec cette carte et se déplacer jusqu'à 3 hex. L'impossibilité de combattre reste en vigueur dans tous les cas.
- ◆ **À l'attaque** - Toute unité de camions de transport peut être activée avec cette carte.
- ◆ **Embuscade, Combat Rapproché, Fusillade** - Les camions de transport ne peuvent pas combattre, donc ils ne peuvent pas être activés avec ces cartes.
- ◆ **Infiltration, Consolidation de position, Médecins & Mécaniciens** - Les camions de transport ne peuvent pas être activés avec ces cartes.
- ◆ **Action Héroïque** - Toute unité de camions de transport peut être activée avec cette carte si un symbole d'infanterie ou une étoile est obtenu(e) au dé. L'impossibilité de combattre reste en vigueur.

ACTIONS SPÉCIALES

- ◆ **Canots démontables & Bateaux** - Les camions ne peuvent pas être chargés sur des canots démontables & bateaux.
- ◆ **Commandant Héroïque** - Il ne peut pas y avoir de Commandant Héroïque dans une unité de camions de transport.
- ◆ **Soins Hospitaliers / Soins dans l'Oasis** - Une unité de camions de transport ne peut pas regagner de figurines dans un hôpital ou un oasis.
- ◆ **Renforts** - Une unité de camions de transport ne peut pas être appelée en renfort.

