

4

THÉÂTRE MÉDITERRANÉEN

LA BATAILLE DE KEREN, 1^{RE} PARTIE

22884

MEDITERRANEAN THEATER

BATTLE OF KEREN, PART 1

5-6 FÉVRIER / FEBRUARY 5-6 1941

Scenario by Richard Borg

AXIS

Italy
Italie

MOVE ON 2nd

x6

ALLIES

Great Britain
Grande Bretagne

MOVE ON 1st

x5

Setup / Pose

- x20 1
- 2x 2
- x3 3

Briefing

Contexte historique

Pour les colonies britanniques en Afrique, l'entrée de l'Italie dans le conflit représenta une menace directe. Menace qui se concrétisa par la capture de plusieurs villes frontalières au Soudan par Mussolini. La contre-attaque britannique, menée par Archibald Wavell, força cependant les Italiens à se replier le long de la route et de la voie ferrée du ravin Dongolaas, en Érythrée. Les Britanniques eurent bien l'intention de poursuivre sur leur lancée, mais le terrain très accidenté qui entourait la ville de Keren, point stratégique de la région, offrit d'excellentes positions défensives aux Italiens. Les 5 et 6 février, les troupes de Wavell tentèrent un assaut à gauche, sur Brig's Peak et le Mont Sanchil. L'attaque n'eut qu'un succès mesuré et la violente contre-attaque italienne repoussa les troupes de Wavell sur la crête de Cameron.

Le théâtre des opérations est fixé, les troupes sont en position, l'Histoire est entre vos mains. A vous de jouer !

Historical Background

Italy's entrance into World War II directly threatened British colonies in Africa when Mussolini's aggressive action captured a number of small border towns in Sudan. In response, Archibald Wavell launched a counter-attack, which drove the Italians back into Eritrea along the road and railway of Dongolaas Gorge. British prepared to continue but the rough terrain, which surrounded the key town of Keren, provided the Italian army with a strong defensive position. On February 5 and 6 the British renewed their advance and attacked to the left of the gorge against the Italians at Brig's Peak and Mt. Sanchil. The offensive only had limited success and a strong counter-attack drove the British units back towards Cameron Ridge.

The stage is set, the battle lines are drawn and you are in command. The rest is history.

Conditions de victoire

- ◆ 6 médailles.

Règles spéciales

- ◆ Appliquez les règles des Forces Britanniques du Commonwealth (*Nations 5*).
- ◆ Appliquez les règles de l'Armée royale italienne (*Nations 6*).
- ◆ Placez un badge ou utilisez les figurines appropriées pour les 3 unités de cavalerie de l'Axe (*Troupes 8*).
- ◆ Placez un badge sur les 2 unités d'infanterie d'élite de l'Axe (*Troupes 2 - Unités Spécialisées*). Il s'agit de Grenadiers italiens.
- ◆ Appliquez les règles de Matériel (*Matériel 1 - Règles de Matériel*) aux unités de l'Axe équipées d'une mitrailleuse (*Matériel 8 - Mitrailleuse*). Utilisez un badge ou la figurine qui correspond sur ces unités.
- ◆ Appliquez les règles de collines escarpées (*Terrain 13*) pour tous les hex de colline.
- ◆ Aucun soutien aérien n'était disponible lors de cette bataille. N'utilisez pas l'extension New Flight Plan avec cette bataille et retirez la carte « *Attaque aérienne* » du jeu avant le début de la partie.

Conditions of Victory

- ◆ 6 Medals.

Special Rules

- ◆ British Commonwealth Forces rules (*Nations 5*) are in effect.
- ◆ Italian Royal Army rules (*Nations 6*) are in effect.
- ◆ Place a badge (or use the proper cavalry figure) on the 3 Axis Cavalry units (*Troops 8*).
- ◆ Place a badge on the 2 Axis elite Infantry units (*Troops 2 - Specialized Units*). They are Italian Grenadiers.
- ◆ Special Weapon Asset Rules (*SWAs 1 - Special Weapons Assets*) are in effect for Axis units equipped with machine guns (*SWAs 8 - Machine Gun*). Place the proper figure or badge on these units.
- ◆ Steep Hills rules (*Terrain 13*) are in effect for all Hill hexes.
- ◆ No air support was available during this battle: do not use the New Flight Plan expansion with this scenario and remove the "Air Power" card before beginning the game.

Mitrailleuse



Machine Gun

Forces Spéciales



Specialized Units

Cavalerie



Cavalry Units