



Refuerzos de Infantería



Unidad Estándar de Infantería



Unidad de Infantería SWA Guerra Tardía (SWAs4 - Guerra Tardía) - elegir entre:

- ◆ Arma Anticarro (SWAs 5 - Arma Anticarro Guerra Tardía)
 - ◆ Mortero (SWAs 6 - Mortero Guerra Tardía)
 - ◆ Ametralladora (SWAs 7 - Ametralladora Guerra Tardía)
- 0 **unidad Resistencia Francesa** (Naciones 1 - Resistencia Francesa) *



Unidad de Elite de Infantería (Tropas 2 - Unidades Especiales)

- 0 **Unidad Paracaidista Británica o Americana** (Tropas 2 - Unidades Especiales)**
- 0 Unidad de Ingenieros (Tropas 4 - Ingenieros de Combate)

Refuerzos Blindados



Unidad Blindada Estándar

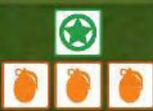
- 0 **Hobart's Funnies** (Tropas 26 - Hobart's Funnies)***



Unidad de Elite Blindada (4 figuras) (Tropas 2 - Unidades Especiales)

- 0 **Tanques Lanzallamas** (Tropas 13 - Tanques Lanzallamas)
- 0 **Unidad Cazacarros** (Tropas 24 - Cazacarros)

Refuerzos Artillería y Anticarro



Unidad Estándar Artillería

- 0 **Cañón FLAK 88** (Tropas 23 - Cañón Anticarro pesado)



Artillería Autopropulsada (Tropas 14 - Artillería Autopropulsada)

- 0 **Unidad Nebelwerfer** (Tropas 25 - Screaming Meemies)

Apoyo



Infantería Apoyada (Tropas 27 - Infantería Apoyada)



Blindados Apoyados (Tropas 28 - Blindados Apoyados)

**Tigre** (Tanque Pesado) (Tropas 16 - Tigres)**1 figura Camión Suministro**

(Coloca el Camión en un hexágono de Línea de Costa vacío o en un Pueblo controlado vacío)

1 figura Semioruga

(Coloca al Semioruga en cualquier Pueblo controlado vacío)

Una **Camión** o **Semioruga** no pueden reaprovisionar el turno que se despliega como refuerzo

Otros resultados



Una unidad de tu elección de las que se listan en esta tabla



Una unidad de tu elección de las que se listan en esta tabla

(Coloca la unidad en un hexágono adyacente a una unidad amiga).

0 **Coche de Mando** (1 figura Kübelwagen). Máximo 1 Coche de Mando desplegado por mapa.

Sin unidad de refuerzo para este resultado.

Además a las unidades ordenadas por tu carta de Mando, cada Bandera te permite ordenar una unidad extra "¡En Marcha!" (On the Move) durante la fase de movimiento de este turno

* Regla Especial: ¡Vive la France!

Las unidades de refuerzo de la Resistencia Francesa no llegan en Lancha de Desembarco o a la Línea de Costa: en su lugar, la unidad debe ser colocada en cualquier hexágono de Bosque vacío adyacente a una unidad terrestre Aliada.

** Regla Especial: ¡Gerónimo!

Las unidades de refuerzo de paracaidistas no llegan en Lancha de Desembarco: en su lugar, la unidad debe colocarse en cualquier hexágono vacío adyacente a una unidad terrestre Aliada.

*** Regla Especial: Dios salve al Rey

Las unidades Hobart's Funnies solo pueden ser desplegadas en los escenarios Sword, Juno o Gold.