



Rob Daviau • Matt Leacock • Alan R. Moon

LEGACY

# LES AVENTURIERS DU RAIL

## LÉGENDES DE L'OUEST

### FAQ

#### Qu'est-ce qu'un jeu Legacy ?

Les Aventuriers du Rail® Legacy: Légendes de l'Ouest est un jeu Legacy car il se joue en campagne (en plusieurs parties) et donc change continuellement au fur et à mesure du temps. De nouvelles règles sont ajoutées durant la campagne : elles permettent d'enrichir le jeu mécaniquement et thématiquement. Vous ne jouez pas juste à un jeu; vous vivez une expérience.

#### À quel type de Legacy joue-t-on avec les Aventuriers du Rail Legacy ?

Les Aventuriers du Rail® Legacy: Légendes de l'Ouest est un Legacy compétitif : les joueurs s'affronteront pour tenter de devenir la compagnie de train la plus fortunée des États-Unis.

#### Qu'est-ce qui rend les Aventuriers du Rail Legacy: Légendes l'Ouest spécial ?

Complétez vos cartes Destinations reste votre objectif principal, mais les joueurs devront développer de nouvelles compétences lors d'événements surprises pour surpasser leurs rivaux. Partie après partie, route après route, ils vont s'enrichir, garder leur fortune dans leur coffre-fort et ouvrir de nouvelles boîtes Frontières qui débloquent de nouvelles règles, de nouveaux contenus et tellement **d'autres surprises**.

#### Est-ce un bon jeu pour découvrir les jeux Legacy?

Oui, sans doute le meilleur ! Comme les précédents jeux de l'univers, Les Aventuriers du Rail® Legacy: Légendes de l'Ouest, créé par Rob Daviau, Matt Leacock et Alan R. Moon, peut être appréhendé rapidement tout en fournissant une expérience immersive et narrative. Le Legacy reste fidèle à la mécanique de base du jeu original, qui le rend **si accessible** : c'est une bonne manière de découvrir les jeux Legacy.

DAYS OF  
WONDER

## **Est-ce que le jeu est accessible si l'on n'a jamais joué aux Aventuriers du Rail?**

Oui, car les règles sont très simples pour démarrer la campagne et la thématique est certes inspirée du jeu original Les Aventuriers du Rail (USA) mais il n'est pas nécessaire d'avoir joué aux jeux de la gamme pour pouvoir appréhender la version Legacy. Il faut tout de même y investir du temps. Ici, la campagne dure 12 épisodes avec au début, des parties rapides (30-40 minutes) et vers la fin de la campagne, des parties plus longues (environ 1h30).

## **Peut-on y jouer avec des enfants? À partir de quel âge?**

Oui, le jeu est accessible dès 10 ans.

## **Est-ce que le jeu sortira dans le monde entier?**

Le jeu sera disponible partout où Asmodee distribue.  
Plus d'infos : <https://corporate.asmodee.com/about-us/>.

## **Peut-on rejouer la campagne à la fin ?**

Il n'est pas possible de rejouer la campagne depuis le début car une campagne implique des changements permanents sur le jeu et ses composants. Toutefois, on peut continuer à jouer une fois la campagne terminée à des parties normales avec une version personnalisée.

## **Y aura-t-il un paquet de recharges disponible dans le futur pour rejouer la campagne ?**

Ce n'est pas planifié pour le moment.

## **Les règles sont-elles les mêmes que les Aventuriers du Rail ou les jeux de la gamme ?**

Au delà des règles de bases des Aventuriers du Rail, la quasi totalité de ce que vous allez découvrir dans les Légendes de l'Ouest est inédit.

## **Peut-on y jouer en solo ?**

Le jeu se joue de 2 à 5 joueurs et ne peut pas se jouer en solo.

## **Est-ce que les joueurs et leur nombre doivent toujours rester les mêmes de partie en partie ? Que se passe-t-il si le nombre de joueur change durant la campagne ?**

Il est possible de reprendre la compagnie de train d'un autre joueur ou de manquer une partie lors de la campagne. À la fin de la campagne, les joueurs qui ont manqué une partie auront un score pour chaque partie manquée (il sera révélé à la fin de la campagne).

## Est-ce qu'un nouveau joueur peut rejoindre ou abandonner la partie sans impacter de trop le jeu ? Ou sans être défavorisé ?

Lors des premières parties, il est possible de rejoindre la campagne sans trop l'impacter. Le jeu apporte tellement de surprises au fil du temps qu'il serait dommage d'arriver seulement à la fin.

## Y aura-t-il une version en ligne ?

Non.

## Pourquoi la boîte du Legacy est-elle si volumineuse par rapport à une boîte normale ? Et pourquoi y-a-t-il une différence de prix ?

Ce que vous voyez à l'arrière de la boîte représente probablement moins d'un tiers de ce que contient le jeu. Il y a des centaines de composants et de cartes que vous découvrirez au cours de la campagne, ce qui fait des Aventuriers du Rail® Legacy: Légendes de l'Ouest un jeu bien plus important que n'importe quel Aventurier du Rail auquel vous avez joué auparavant.

## Est-ce qu'on détruit des cartes dans le jeu ?

Non, aucun matériel n'est détruit. Par contre, du matériel sera modifié en cours de jeu.



Plus d'infos sur [www.daysof wonder.com](http://www.daysof wonder.com)

**DAYS OF  
WONDER**