

# Bitva o Azeroth

Tato pravidla popisují variantu hry nazvanou Bitva o Azeroth a předpokládají, že už jste obeznámeni se základní pravidly Small World of Warcraft uvedenými v Knize pravidel.

Novým hráčům doporučujeme, aby nejprve odehráli několik her podle klasických pravidel, než tuto variantu vyzkouší.

Bitva o Azeroth se hraje v týmech, kdy Alliance a Horda bojují o nadvládu na Azerothem, zatímco neutrální rasy jejich konflikt vidí jako příležitost vynořit se ze stínů a podmanit si svět. Tato varianta je určena především pro 4 nebo 5 hráčů, ale dá se hrát i ve dvou nebo třech.

**Týmová varianta Small World of Warcraft**

**2-5 hráčů**

## Hraní v týmech

Hráči se podle svého počtu rozdělí na 2 nebo 3 frakce:

- ◆ **2 hráči:** 1 Alliance, 1 Horda
- ◆ **3 hráči:** 1 Alliance, 1 Horda, 1 Neutrální
- ◆ **4 hráči:** 2 Alliance, 2 Horda
- ◆ **5 hráči:** 2 Alliance, 2 Horda, 1 Neutrální

Hráči se pak usadí v následujícím pořadí podle toho, kolik lidí bude hrát — 1. Alliance, 1. Horda, Neutrální, 2. Alliance, 2. Horda.

Hráči ze stejné frakce jsou spojenci. Mohou se domlouvat na společné strategii, ale dobývat regiony a získávat vítězné mince budou nezávisle jeden na druhém. Množství získaných vítězných mincí se před ostatními hráči tají, ale spojenci se o tuto klíčovou informaci mohou kdykoliv podělit. Spojenci na sebe dokonce mohou i útočit, pokud jim to bude připadat výhodné!

## PŘÍPRAVA

Příprava hry je podobná jako ve Small World of Warcraft, ale je tu jeden významný rozdíl — standarty ras se nemíchají dohromady. Místo toho je rozdělte na tři balíčky — Alianci, Hordu a neutrální rasy. Ve hře 2 a 4 hráčů neutrální rasy vraťte do zásobníku. Zamíchejte oddělené balíčky Hordy a Alliance. Z každého náhodně vytáhnete tři standarty a vyložte je otočené lícem nahoru do sloupce. Balíčky se zbývajících třemi standartami umístíte pod sloupce a také je nechte otočené lícem nahoru. Sloupce budou rovnoběžné. Pokud hraje i neutrální hráč, zamíchejte 4 neutrální rasy a náhodně z nich vyložte třetí sloupec (bez balíčku).

Zamíchejte balíček odznaků zvláštních schopností a vyložte tři odznaky otočené lícem nahoru do čtvrtého sloupce, který se bude nacházet vlevo od ostatních. Balíček se zbývajících odznaků položte pod něj a také je nechte otočené lícem nahoru. Nyní byste měli mít sloupec 4 otočených odznaků zvláštních vlastností a dva/tři sloupce rasových standart ze čtyř otočených standart seřazených podle frakcí.



## VÝBĚR KOMBINACE RASY A ZVLÁŠTNÍ SCHOPNOSTI

V Bitvě o Azeroth si kombinaci rasy a zvláštní schopnosti vybíráte trochu jinak než v původních pravidlech.

- ◆ Když si hráč vybere rasu, ať už první nebo další poté, co předchozí vyhlásí úpadek, musí si vybírat jen z těch, které náleží k jeho frakci (Alliance, Horda nebo Neutrální).
- ◆ Rasa je vždy spojena s odznakem zvláštní schopnosti, která se nachází na stejném řádku.
- ◆ Cena jednotlivých kombinací je stále určována podle jejich pozice ve sloupci, ale tentokrát hráči vítězné mince nepokládají na přeskočené kombinace, ale odevzdávají je do banky.
- ◆ Když si hráč vybere rasu a přidělenou zvláštní schopnost, oba sloupce doplní. Již vyložené standarty a odznaky posune směrem nahoru a odhalí tak nové na příslušných balíčcích, pokud tam stále jsou. Pokud jsou balíčky vybrané, ponechá prázdné místo. Následkem toho a na rozdíl od původních pravidel se mohou kombinace rasy a zvláštní schopnosti měnit pokaždé, když si hráč jednu vybere.
- ◆ Když je rasa odstraněna, zastrčte její standartu dšpod příslušného balíčku. Pokud zbývají méně než 3 rasy, umístěte ji na nejvyšší volnou pozici ve sloupci.

Kromě těchto výjimek jsou zbývajících pravidla stejná jako ve Small World of Warcraft a příslušné Knize pravidel.



Na začátku hry si první hráč z Aliance vybere kombinaci rasy Humans a zvláštní schopnosti Zuričvi a zaplatí 1 vítěznou minci, kterou odevzdá do banky. Alianční standardy a odznaky zvláštních schopností se posunou o jednu pozici nahoru.



Později ve hře se alianční hráč rozhodne vyhlásit úpadek své rasy Night Elves. Protože už jednu rasu v úpadku má, musí ji odstranit.



Když si pak chce svou kombinaci vybrat hráč z Hordy, nabídka se změnila – rasa Orcs již nevytváří dvojici se schopností Zuričvi, ale se schopností Zastrášovatelé, zatímco rasa Forsaken získala schopnost Mořeplavci!



Standardy rasy Humans se pak otočí na aktivní stranu a umístí na nejvyšší volnou pozici ve sloupcu Aliance.



## Konec hry

Počet kol v Bitvě o Azeroth je stejný jako u klasické verze. Jakmile hra skončí, hráči odhalí své zisky.

- ◆ Ve hře 2-3 hráčů jsou ziskem frakce zisky jednotlivých hráčů.
- ◆ Ve hře 4-5 hráčů je zisk neutrálního hráče ziskem neutrální frakce. V případě Aliance a Hordy se však za zisk frakce považuje zisk spojence, který vítězných mincí získal nejméně. Vítězem je frakce, která získala nejvíc vítězných mincí. V případě remízy je vítězem frakce, jejíž hráč získal nejvíc vítězných mincí.

### Příklad

	➤ Hráč 1 = 51 VM ✓	Hráč 4 = 88 VM
Neutral	➤ Hráč 3 = 67 VM ✓	
	➤ Hráč 2 = 79 VM	Hráč 5 = 72 VM ✓

**Horda vítězí se 72 vítěznými mincemi.**