

争霸艾泽拉斯

拂晓的迷雾才开始消散，血红的旗帜就展现在你的两侧。周围的嘶吼声很快安静了下来，部落的军队严阵以待。你们兽人的军队训练有素，联盟根本不可能察觉你们突袭的迹象。你一声号令，背后响起了低沉的号声，但很快，它便淹没在军队的怒吼声中。部落的军队几乎同时倾巢而出，冲过迷雾，杀向联盟的前线，这里就是《小小魔兽世界》。

“争霸艾泽拉斯”变体规则需要你熟悉《小小魔兽世界》的基础规则。

我们建议新玩家先用经典规则进行几局游戏后再尝试本变体规则。

“争霸艾泽拉斯”需要组队进行，联盟和部落彼此争夺艾泽拉斯的主控权，而中立种族借此机会登上舞台，夺取自己的一席之地。本变体规则适合4-5人游戏，但也可以用于2-3人游戏。

《小小魔兽世界》组队变体规则

供2-5人使用

组队游戏

根据玩家人数，玩家分为2或3个阵营，具体为：

- ◆ **2人游戏**：联盟1人、部落1人
- ◆ **3人游戏**：联盟1人、部落1人、中立1人
- ◆ **4人游戏**：联盟2人、部落2人
- ◆ **5人游戏**：联盟2人、部落2人、中立1人

根据游戏人数调整座位顺序。同时这也是玩家顺位：联盟玩家1、部落玩家1、中立玩家、联盟玩家2、部落玩家2。

同属一个阵营的玩家互为盟友。盟友之间可以共同制定策略，但整场游戏中，征服地区和结算胜利钱币时互相独立。盟友之间可以共同制定策略，但整场游戏中，征服地区和结算胜利钱币时互相独立。玩家个人的胜利钱币数量仍然保密，但在游戏中，可以随时与盟友分享这一机密信息。只要觉得有收益，盟友之间甚至可以互相攻击！

准备

游戏准备与《小小魔兽世界》类似，只有一点例外：不要混洗种族旗帜。而是把它们分成三堆：联盟、部落和中立。在2或4人游戏中，将中立种族放回游戏盒中。分别混洗部落和联盟。每一堆均随机抽出3块，正面朝上摆成一列，将剩余3块旗帜正面朝上叠成一堆，放在下方。将两列并排放置。如果你是中立玩家，混洗4块中立种族旗帜，随机摆放为第三列（没有堆叠）。

混洗所有特殊能力徽章，将其中3块正面朝上放在右侧，形成第4列。随后将剩余徽章正面朝上叠成一叠，放在下方。现在你应该可以看到4个特殊能力和2-3列按阵营区分的种族旗帜，每列4个种族。



挑选一套种族和特殊能力的组合

在“争霸艾泽拉斯”中，挑选种族与特殊能力组合与原始游戏略有不同。

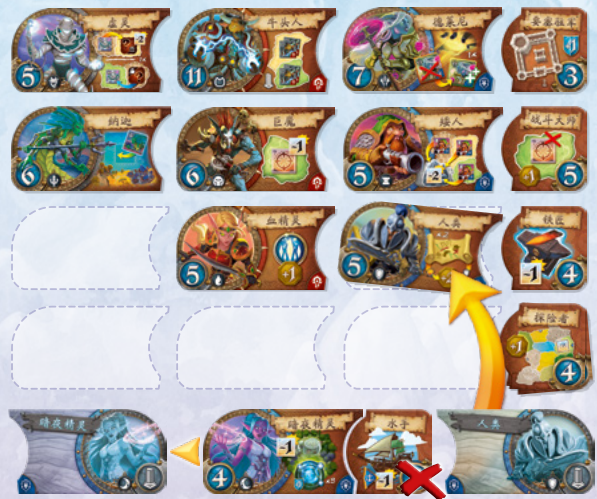
- ◆ 玩家选择种族时，无论是第一次选择，还是之前种族衰落选择新种族，都必须选择自己阵营的种族（联盟、部落或是中立）。
- ◆ 种族永远和同一行中的特殊能力徽章绑定。
- ◆ 每套组合的胜利钱币费用由其在当列中的位置决定，但与原始游戏规则不同的是，玩家支付费用时，需要将胜利钱币从个人财物堆放回供应堆。
- ◆ 选择了种族和绑定的特殊能力后，补充这两列。将剩下的种族旗帜和特殊能力分别在各自的列上向上移动一格，从对应的堆叠顶上各翻开一块新的板块。如果堆叠里没有剩余的板块，就留出空格。虽然和原始游戏不同，但现在每次玩家挑选后，种族/特殊能力组合仍会发生变化。
- ◆ 弃掉种族时，如果该阵营种族堆还有3个及以上旗帜，则放在堆叠底部；如果没有，则放到该列最顶上的空格。

除此之外，所有其他规则与《小小魔兽世界》规则书中的一样。

游戏开始时，第一位联盟玩家选择了人类暴怒者，将1胜利钱币的费用支付到供应堆。联盟种族旗帜和特殊能力徽章向上移动一格。



在之后的游戏中，有一位联盟玩家决定让自己的暗夜精灵衰落。这位玩家已经有一个衰落种族(人类)了，所以必须先将自己的种族弃掉。



轮到部落玩家了，这位玩家可以选择自己想要的组合，但和之前有所不同：比如兽人已经不是暴怒者，而是胁迫者，另外被遗忘者成了水手！



将人类种族旗帜翻至活跃面，放在联盟列最顶上的空格里。





游戏结束

“争霸艾泽拉斯”中的轮数和经典版本中一样。游戏结束时，每位玩家展示其自己的钱币。

- ◆ 2-3人游戏中，玩家各自的钱币即阵营的钱币。
- ◆ 4-5人游戏中，中立玩家的钱币为中立阵营的钱币。然而对联盟和部落来说，阵营的钱币为两位玩家中较少的钱币。获得钱币最多的阵营获得游戏胜利。如果出现平局，平局的阵营中单个玩家钱币数量最多的阵营获胜。如果有阵营依旧平局，这些阵营的玩家共享胜利。

示例

 ▶ 玩家1 = 51 ✓ 玩家4 = 88
 中立 ▶ 玩家3 = 67 ✓
 ▶ 玩家2 = 79 玩家5 = 72 ✓
部落以72胜利钱币获得胜利。