

Logbuch des
Kapitäns



Unruhige Gewässer

Da

*„Man sieht hier unten die Hand
vor den Augen nicht mehr ...“*

**Der Tauchleiter muss 2 Steine auf
einmal aus dem Beutel ziehen.**

Die Besten der Besten



„Ich habe noch nie etwas von
einer versunkenen Stadt gehört
... aber die Experten, die wir
angeheuert haben, scheinen zu
wissen, wovon sie reden ...“

Alle Karten, die für SP ausgespielt
werden, geben 4 SP mehr als an-
gegeben.

Verstreute Reichtümer



Sobald du einen Teil der Versunkenen Stadt aufdeckst, legst du je einen Stein aus dem Beutel auf dieses und alle benachbarten Plättchen. Auf jedem Plättchen kann nur ein Stein liegen.

Immer wenn ein Tauchgang auf einem Plättchen begonnen wird, auf dem ein Stein liegt, wird dieser Stein sofort auf das Tauchtableau gelegt. Er zählt, als wäre er als erster aus dem Beutel gezogen worden. Dieser Stein wird nach dem Tauchgang mit den anderen gezogenen Steinen zurück in den Beutel gegeben.

Lubricative Wracks

Das

„Ich erhielt soeben Nachricht von unserer Gönnerin. Sie will, dass wir alles an die Oberfläche bringen, was irgendwie geht. Von Goldenen Statuen bis hin zu Nachttöpfen, wir lassen nichts zurück ...“

Wenn der Tauchleiter den Tauchgang sicher beendet, erhält er 2 SP für je 3 gezogene Steine.

Ein Sturm zieht auf

„Ein Sturm zieht vom Norden her auf. Wir müssen uns beeilen und so schnell wie möglich hier weg. Sonst werden andere reich, indem sie bald das Wrack unseres Schiffs plündern.“

Ein Spieler, der einen Teil der Versunkenen Stadt aufdeckt, muss sofort einen Tauchgang starten. Dies ist eine freie Aktion. Allerdings dürfen alle Spieler mit ihren Booten aus einer Entfernung von 2 Bewegungen (statt 1 Bewegung) zur Tauchstelle eilen.

Gefährliche Riffe



„Diese flachen Gewässer sind trügerisch. Es hat Stunden gedauert, die Tauchstelle zu erreichen, ohne uns den Rumpf zu zerfetzen.“

Spieler können nicht zu Tauchgängen zur Versunkenen Stadt eilen.

Schätze im Überfluss



„Antiquitäten, Schätze und
Juwelen überall! Wir brauchen
ein größeres Boot ...“

Bei einem Tauchgang zur Versun-
kenen Stadt erhalten alle Spieler die
Bonuspunkte des Plättchens, die sonst
nur der Tauchleiter bekommt. Jeder
Spieler mit zwei Booten erhält diese
Punkte doppelt.