

Carnet  
de Bord



En Eaux  
Troubles  
de

« On n'y voit goutte,  
là-dessous... »

Le chef de plongée doit  
piocher 2 gemmes à la fois  
dans le sac.

# La Crème de la Crème

La

« Je n'ai jamais entendu  
parler d'une cité engloutie...  
Mais les experts qu'on a  
embauchés ont l'air de savoir  
de quoi ils parlent... »

Toutes les cartes qui rap-  
portent des PV rapportent  
4 PV supplémentaires.

# Trésors Éparpillés

Dès qu'une tuile Cité Engloutie est révélée, piochez immédiatement une gemme dans le sac et placez-la sur cette tuile. Faites de même sur chaque tuile d'épave adjacente, révélée ou non. Chaque tuile ne peut recevoir qu'une seule gemme. La prochaine fois qu'une tuile Cité Engloutie est révélée, ne placez une gemme que sur les tuiles adjacentes qui n'en possèdent pas déjà une.

Quand une plongée est effectuée sur une tuile contenant une gemme, celle-ci est considérée comme étant la première piochée. Une fois la plongée terminée, elle retourne dans le sac en même temps que les autres piochées lors de la plongée.

# Prime d'Efficacité

« Notre client a été clair : il veut que l'on remonte tout ce que l'on peut à la surface. Des statues en or jusqu'aux pots de chambre, on ne laisse rien derrière nous ! »

Si le chef de plongée termine sans être forcé de remonter, il inscrit 2 PV pour chaque lot de 3 gemmes piochées dans le sac.

# Tempête à l'horizon

## La

« De gros nuages noirs et des éclairs approchent par le nord. Nous devons faire notre boulot ici et décamper le plus vite possible. Si on traîne trop, ce sont d'autres qui vont devenir riches. En explorant l'épave de notre navire. »

Un joueur qui découvre une tuile Cité Engloutie doit immédiatement y effectuer une plongée. Il s'agit d'une action gratuite. Tous les joueurs peuvent se ruer sur cette plongée, et ce depuis une distance de deux cases au lieu d'une en temps normal.

# Récifs droit devant



« Ces hauts-fonds peuvent être traîtres. Ça nous a pris des heures d'atteindre le site de plongée sans faire de trous dans la coque. »

Il est impossible de se ruer sur une tuile Cité Engloutie pour rejoindre une plongée.

# Les ruines d'abondance

La

« Antiquités, trésors et  
gemmes partout ! À perte  
de vue ! Il nous faudrait un  
plus gros bateau... »

Tous les joueurs participant à une plongée sur une tuile Cité Engloutie gagnent le bonus de PV (réservé habituellement au chef de plongée). De plus, un joueur qui a ses deux bateaux présents sur la tuile double ce bonus de PV.