

Puteți revendica orice Rută liberă de pe tablă, chiar dacă nu este conectată cu o rută revendicată anterior. Nu puteți revendica mai mult de o Rută per rundă.

Dacă nu mai aveți suficiente Taxiuri din plastic pentru a le plasa pe fiecare spațiu al unei anume Rute, nu puteți revendica acea Rută.

## CĂRȚILE TRASEU

Puteți revendica o Rută albastră alcătuită din trei spații decartând oricare dintre următoarele seturi de cărți:



Fiecare Carte Traseu indică două Locații și o valoare. La finalul jocului câștigați punctele indicate pe fiecare Carte Traseu realizată. Pentru realizarea unei Cărți Traseu trebuie să conectați cele două Locații de pe carte printr-o succesiune continuă de Rute. Dacă nu puteți, veți pierde punctele respective. Puteți avea oricâte Cărți Traseu.



Când alegeți acțiunea să trageți Cărți Traseu, trageți primele două cărți din pachet. Trebuie să păstrați cel puțin una dintre aceste cărți, dar puteți să le păstrați și pe amândouă dacă doriți. Orice carte returnată va fi plasată la baza pachetului de Cărți Traseu. Nu mai puteți decarta ulterior o Carte Traseu pe care ați ales să o păstrați. Dacă în pachet mai este o singură Carte Traseu, puteți să o trageți, dar trebuie să păstrați cartea.

Atât Cărțile Traseu cât și realizarea acestora trebuie menținute secret până la sfârșitul jocului.

## SFÂRȘITUL JOCULUI ȘI CALCULAREA SCORULUI

Când un jucător mai rămâne cu două sau mai puține Taxiuri din plastic, fiecare jucător – inclusiv acesta – mai are dreptul al o rundă finală. Apoi jocul se încheie, iar jucătorii își vor calcula scorul final folosind carnetul de scor:

Jucătorul cu cele mai multe puncte câștigă jocul.

➔ Mai întâi, fiecare jucător câștigă punctele aferente fiecărei Rute revendicate folosind Tabelul pentru Punctare Rutelor de pe tabla de joc.

➔ Apoi, fiecare jucător își va dezvălui Cărțile Traseu, adunați valoarea fiecărei cărți realizate și scădeți valoarea fiecărei cărți nerealizate.

➔ La final, fiecare jucător câștigă un punct pentru fiecare Atracție Turistică ce este conectată la una sau mai multe dintre rutele pe care le-au revendicat.



În caz de egalitate, jucătorul care a realizat cele mai multe Cărți Traseu câștigă. Dacă jucătorii sunt încă la egalitate, aceștia împart cu bucurie victoria.

*Ti-a plăcut vizita la New York?*

**C**unoașteți Vechiul Continent precum cunoașteți Lumea Nouă? Deplasați-vă în timp și traversați oceanul pentru a deveni un magnat al căilor ferate și pentru a vă construi Imperiul de la Edinburgh la Constantinopol.

## TICKET TO RIDE EUROPA

este un joc pentru 2 până la 5 jucători care conține o tablă de joc mare a rețelei feroviare din Europa din zorii secolului al XX-lea.



[WWW.TICKET2RIDEGAME.COM](http://WWW.TICKET2RIDEGAME.COM)

## Realizare

Un joc de Alan R. Moon  
Ilustrații de Julien Delval  
Grafica de Cyrille Daujean

Alan și DoW doresc să mulțumească celor care au participat la sesiunile de testare a jocului: Janet Moon, Bobby West, Martha Garcia Murillo & Ian MacInnes, Michelle & Scott Alden, Adrien Martinot & Lydie Tudal, Alicia Zaret & Jonathan Yost, Casey Johnson, Emilee Lawson Hatch & Ryan Hatch

© 2004-2018 Days of Wonder, Inc. Days of Wonder, the Days of Wonder logo, and Ticket to Ride are all trademarks or registered trademarks of Days of Wonder, Inc. All Rights Reserved.

*Alan R. Moon*

INTRODUCING FAMOUS ORIGINAL

# New York City

WELCOME TO THE BIG APPLE!

DAYS OF WONDER



Bucurați-vă de vizită mergând de la Central Park la Empire State Building și de la Times Square la Brooklyn!



# Prepararea

- 1 tablă de joc cu harta rețelei de transport din New York
- 60 Taxiuri din plastic (15 din fiecare culoare)
- câteva Taxiuri din plastic de rezerva din fiecare culoare
- 44 Cărți Transport (8 cărți multicolore Taxi și 6 cărți din fie-



- care dintre culorile: albastru, verde, negru, roz, roșu, portocaliu)
- 18 Cărți Traseu
- 1 regulament
- 1 carnet de scor
- 1 creion



ÎN CUTIE

- ☞ Plasați tabla de joc în centrul mesei. Fiecare jucător primește un set de Taxiuri colorate din plastic.
- ☞ Amestecați Cărțile Transport și împărțiți câte două cărți fiecărui jucător 1. Așezați pachetul de Cărți Transport rămas lângă tabla de joc și întoarceți cu fața în sus primele cinci cărți din acesta 2. Dacă trei, sau mai multe, dintre cele cinci cărți întoarse sunt Cărți Taxi, decartați toate cele cinci cărți și întoarceți alte cinci pentru a le înlocui.
- ☞ Amestecați Cărțile Traseu și împărțiți câte două cărți fiecărui jucător 3. Jucătorii trebuie să analizeze cărțile primite și să decidă pe care anume le vor păstra. Ei trebuie să păstreze fie o carte, fie amândouă cărțile primite. Dacă aleg să păstreze doar una, cartea returnată se va plasa la baza pachetului de Cărți Traseu. Așezați apoi pachetul lângă tabla de joc 4. Jucătorii nu își vor dezvălui Cărțile Traseu, celorlalți jucători, până la sfârșitul jocului.
- ☞ Acum sunteți gata să începeți jocul.

## OBIECTIVUL JOCULUI

La sfârșitul jocului, jucătorul cu cele mai multe puncte câștigă. Punctele le puteți câștiga astfel:

- ➡ Revendicând o Rută între două Locații adiacente de pe tablă;
- ➡ Conectând două locații de pe Cărțile Traseu păstrate printr-o succesiune continuă de rute;
- ➡ Conectând Atracții Turistice.

De asemenea veți pierde puncte pentru fiecare dintre Cărțile Traseu păstrate pe care nu le-ați realizat până la sfârșitul jocului.

## DESFĂȘURAREA JOCULUI

Cel mai tânăr jucător începe, apoi pe rând jocul continuă în ordinea acelor de ceas. Când este rândul tău, trebuie să efectuezi una (și numai una) dintre următoarele trei acțiuni: să tragi Cărți Transport, să revendici o Rută sau să tragi Cărți Traseu.

## CĂRȚILE TRANSPORT

Cărțile Transport se potrivesc culorilor Rutelor de pe tabla de joc (albastru, verde, negru, roz, roșu, portocaliu) exceptând Cărțile Taxi, care sunt multicolore și au rol de jokeri (acestea pot înlocui orice carte atunci când este revendicată o Rută). Puteți avea oricâte Cărți Transport în mână.



Când alegeți acțiunea să trageți Cărți Transport, puteți trage două cărți. Puteți trage prima carte din pachet (tragere oarbă) sau puteți lua una dintre cele cinci cărți cu fața în sus. În acest caz, aceasta va fi înlocuită imediat cu prima carte din pachet.

Ca și excepție, dacă prima carte trasă este o Carte Taxi dintre cele cu fața în sus, nu mai puteți trage a doua carte în runda respectivă. De asemenea, nici a doua carte trasă nu poate fi o Carte Taxi dintre cele cu fața în sus.

În momentul în care trei dintre cele cinci cărți cu fața în sus sunt Taxi, se decartază imediat toate cărțile și se înlocuiesc cu următoarele cinci din pachet.

Când nu mai sunt cărți în pachet, amestecați cărțile decartate și formați un nou pachet de Cărți Transport.

## REVENDICAREA RUTELOR

O rută este un set continuu de spații de aceeași culoare între două Locații alăturate de pe hartă.



Unele Locații sunt conectate prin Rute Duple (două Rute de aceeași lungime conectând aceleași Locații). Același jucător nu poate revendica ambele Rute ale unei Rute Duple.

**Notă:** In cazul jocurilor cu doi jucători, odată ce una dintre Rutele unei Rute Duple a fost revendicată, cealaltă nu v-a mai putea fi revendicată de către celălalt jucător.

Pentru revendicarea unei Rute, trebuie să decartați un număr de cărți egal cu numărul spațiilor Rutei respective și să plasați câte un Taxi din plastic pe fiecare dintre aceste spații. Majoritatea Rutelor necesită un set anume de cărți. De exemplu, o Rută albastră trebuie revendicată decartând Cărți Transport albastre. Pe de altă parte, Rutele gri pot fi revendicate cu orice set de cărți de aceeași culoare.