

Alan R. Moon

JÍZDENKY, PROSÍM!

ITÁLIE



Vítejte ve hře *Jízdenky, prosím! Itálie*. Při projížděce krajinou se můžete kochat červánky nad majestátními horskými vrcholy i západy slunce za cypřišovými ploty v nádherné toskánské krajině. Můžete se také nalodit na trajekt a vydat se na Sicílii nebo do dalších sousedních zemí... ale nezapomeňte, proč vlastně v Itálii jste. Dokážete vybudovat nejpůsobivější přepravní síť a propojit nejvíce regionů v zemi?

Tato příručka s pravidly popisuje změny specifické pro hru na mapě Itálie a předpokládá, že jste dostatečně seznámeni s pravidly původní hry *Jízdenky, prosím!* Rozšíření hry je určeno pro 2–5 hráčů.

Některá města na mapě jsou propojena dvojitými nebo trojitými tratěmi (dvě nebo tři tratě stejné vzdálenosti spojující stejná města). Během hry nemůže jediný hráč obsadit více než jednu trať mezi stejnými městy. Při hře 4 a 5 hráčů mohou hráči použít všechny dvojitě i trojitě tratě. Ve hře 2 či 3 hráčů může být použita jen jedna trať z dvojitě nebo trojitě tratě. Hráč může obsadit jednu z těchto tratí, zbylé tratě jsou až do konce hry pro ostatní hráče nepřístupné.

Při hraní tohoto rozšíření budete ze základní hry *Jízdenky prosím!* nebo *Jízdenky, prosím! Evropa* potřebovat 45 vagonů pro každého hráče, příslušné bodovací žetony a 110 karet vagonů. To vše použijete společně s novými součástmi popsanými níže.

NOVÉ HERNÍ SOUČÁSTI

- ◆ 56 karet cílových stanic
- ◆ 10 karet trajektů

PŘÍPRAVA HRU

- ◆ Karty trajektů umístěte do samostatného balíčku vedle balíčku karet vagonů.
- ◆ Každému hráči rozdejte 5 karet cílových stanic. Každý hráč si musí nejméně 3 ponechat. Odhozené karty smíchejte dohromady a vraťte dospod balíčku.

SOUSEDNÍ ZEMĚ A MONAKO

Některé karty cílových stanic namísto jednoho (nebo obou) měst obsahují název oblasti (buď jedné ze sousedních zemí Itálie, nebo Monaka). Každá trať vedoucí do takové oblasti je

slepá a oddělená od ostatních: Různé tratě vedoucí do stejné oblasti se nepovažují za navzájem propojené.

ZVLÁŠTNÍ PRAVIDLA

Při svém tahu musíte provést jednu (a pouze jednu) ze čtyř následujících akcí:

Dobráni karet vagonů

Tato akce se řídí stejnými pravidly jako v základní hře.

Dobráni 1 karty trajektu

V ruce nesmíte mít více než dvě karty trajektu. Pokud již máte dvě karty trajektů, tuto akci nemůžete provést.



Obsazení trati

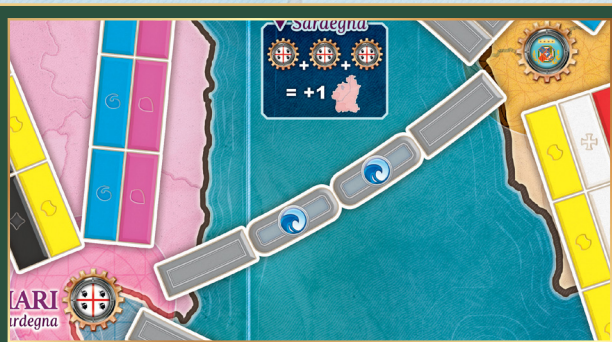
Všechny šedé tratě na této mapě jsou trasy trajektů.

Políčka se symbolem vlny na těchto tratích vyžadují buď karty lokomotiv nebo karty trajektů. Políčka bez symbolu vlny se řídí stejnými pravidly jako běžné šedé tratě (lze použít kombinaci karet vagonů stejné barvy a karet lokomotiv).

Jednu kartu trajektu lze použít až pro dvě políčka se symbolem vlny, kdežto kartu lokomotivy lze použít pouze na jedno políčko se symbolem vlny.

Karty trajektů nelze použít na běžných tratích ani na políčkách trasy trajektu bez symbolu vlny.





Tuto trasu trajektu lze obsadit pomocí každé z těchto kombinací:



nebo



nebo



nebo



nebo



Dobráni karet cílových stanic

Hráč si vezme 4 karty cílových stanic z vrchu balíčku. Nejméně jednu si musí ponechat, ale může se rozhodnout nechat si dvě, tři nebo všechny čtyři karty. Vrácené karty umístí dospod balíčku karet cílových stanic.

ZÁVĚR HRY A BONUS ZA REGIONY

Na mapě je 17 pojmenovaných regionů. Každé město je součástí některého z nich (což je označeno jedinečným znakem na místě města, barvou textu a malým textem pod jeho názvem).

Na konci hry si každý hráč spočítá, kolik regionů navzájem propojil, a přičte si body podle následující tabulky:

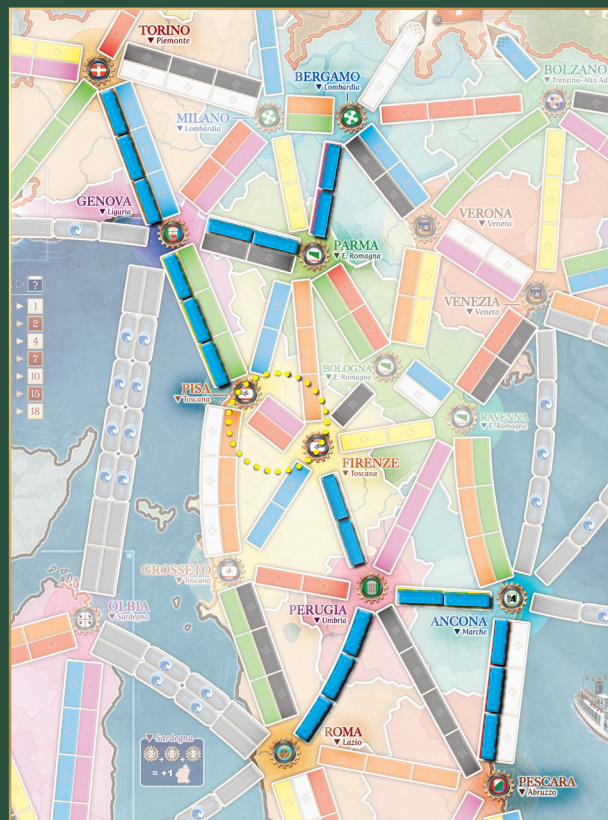
Regiony	Body
x ?	?
x 5	1
x 6	2
x 7	4
x 8	7
x 9	11
x 10	16
x 11	22
x 12	29
x 13	37
x 14	46
x 15+	56

Pokud má hráč dvě nebo více navzájem oddělených přepravních sítí, každou z nich započítá samostatně.

Na mapě jsou tři zvláštní regiony: Sardinie, Sicílie a Apulie. Každý z těchto regionů se do bonusu počítá jako dva regiony namísto jednoho, pokud jsou všechna jeho města součástí jedné přepravní sítě.

V této variantě hry se neudělují bonusy „Světoběžník“ a „Nejdelší trať“.

V situaci vyobrazené níže by modrý hráč za své regiony získal na konci hry 2 body (5 regionů v severní přepravní síti a 5 regionů v té jižní).



Ovšem tím, že obsadí trať z Firenze (Firence) do Pisy, se mu podaří propojit všechny své regiony dohromady za 11 bodů (teď je v jeho přepravní síti celkem 9 regionů, nikoliv 10, protože Firenze (Firence) i Pisa jsou ve stejném regionu). Skvělý tah!



Návrh hry: Alan R. Moon

Ilustrace: Julien Delval

Grafický návrh: Cyrille Daujean

Testování hry:

Poděkování všem zúčastněným testerům: Janet E. Moon, Bobby West, Martha Garcia-Munilo a Ian MacInnes, Ashley Soltis, Tony Soltis, Emilee Lawson Hatch a Ryan Hatch, Alicia Zaret a Jonathan Yost, Tamara Lloyd, Casey Johnson, Lydie Tudal.

Copyright © 2004–2022 Days of Wonder. „Days of Wonder“, logo „Days of Wonder“, „Ticket to Ride“, „Ticket to Ride Europe“ a „Ticket to Ride Italy“ jsou obchodními známkami nebo registrovanými obchodními známkami Days of Wonder, Inc. ©2004–2022 Days of Wonder, Inc. Všechna práva vyhrazena.