

Alan R. Moon

# CESTOVNÉ LÍSTKY, PROSÍM! Junior



2-4



15-30'



## Pravidlá

### HRA OBSAHUJE

- ◆ **1 mapu** - umiestnite doprostred stola.
- ◆ **80 plastových vlakov** - (plus niekoľko náhradných, ak by sa nejaký stratil) – každému hráčovi dajte 20 vlakov rovnakej farby.
- ◆ **72 kariet vlakov** - zamiešajte a dajte každému hráčovi 4 náhodné karty. Zo zvyšných kariet lícom dolu vytvorte balíček kariet vlakov.
- ◆ **32 cestovných lístkov** - zamiešajte a dajte každému hráčovi 2 náhodné karty. Zo zvyšných kariet lícom dolu vytvorte balíček cestovných lístkov. *Svoje karty neukazujte protihráčom.*
- ◆ **4 bonusové cestovné lístky dlhých tratí** - zatiaľ nie sú treba, odložte ich vedľa mapy.
- ◆ **1 zlatý cestovný lístok** - ten získate, ak zvíťazíte!

**Cieľom hry je získať ako prvý 6 cestovných lístkov.**

### HERNÉ KOLO

Začína najmladší hráč, ostatní potom hrajú v smere hodinových ručičiek. Každý hráč vždy odohrá svoje kolo, potom pokračuje ďalší až do ukončenia hry.

### Čo robiť vo svojom kole

Vo svojom kole môžete urobiť **JEDNU** z dvoch aktivít:

- **Vziať karty vlakov:** Vezmite si dve karty z balíčka vlakov.

**ALEBO**

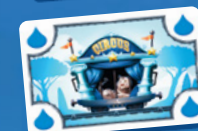
- **Zabrať trať:** Zahrajte karty vlakov z ruky, zaberte železničnú trať a umiestnite na ňu plastové vlaky.

### Karty vlakov

Karty vlakov sú v šiestich rôznych farbách: žltá, zelená, biela, čierna, modrá a červená a dovoľujú zabrať trate na mape. Lokomotívy nemajú farbu určenú a je možné ich použiť na ľubovoľnú trať.



### Karty vlakov



### Cestovné lístky



**DAYS OF  
WONDER**





## Zaberanie trati

Na zabratie železničnej trate musíte zahrať toľko kariet vlakov vo farbe trate, koľko dielikov táto trať má. Potom na trať umiestnite svoje plastové vlaky, na každý dielik jeden. Zahrané karty vlakov odložte lícom hore na hromádku vedľa balíčka vlakov.

*Príklad: ak chcete zabrať modrú trať dlhú dva dieliky, musíte zahrať dve modré karty vlakov.*

Môžete zabrať akúkoľvek doteraz neobsadenú trať, dokonca nemusí byť spojená so žiadnou inou vašou traťou. V jednom kole môžete zabrať len jednu trať. Môžete zabrať trať ľubovoľnej farby bez ohľadu na farbu vašich plastových vlakov. Pamätajte, lokomotívy sú tromfy a môžu byť použité na zabratie trate ľubovoľnej farby.

**Dvojité trate:** Niektoré mestá spájajú dve súbežné trate. Nemôžete zabrať obidve. Nechajte priestor i ostatným!

## Získanie cestovného lístka

Ak spojíte súvislým radom vlakov dve mestá napísané na vašom cestovnom lístku, tento lístok získavate. Gratulujeme! Povedzte to ostatným hráčom a otočte kartu lícom hore. Potom si vezmite novú kartu z vrchu balíčka cestovných lístkov.



- **Odhodenie cestovného lístka:** Ak už viete, že niektoré lístky nebudete môcť získať (napr. pretože ostatní hráči blokujú vašu trasu), môžete vynechať kolo a odhodiť **OBIDVA** vaše cestovné lístky (namiesto doberania kariet vlakov alebo zaberania trati). Potom si vezmite z vrchu balíčka cestovných lístkov dva nové cestovné lístky.

## Bonus za dlhú trať

Ak vytvoríte trasu z východu až na západ (pokojne aj okľukou), môžete nahlas oznámiť „Dlhá trať!“. Potom si vezmite jeden z bonusových lístkov a položte pred seba. Na vytvorenie dlhej trate musíte prepojiť jedno z východných miest (Moskva, Rostov alebo Ankara) s jedným zo západných miest (Dublin, Brest alebo Madrid).



Bonusový cestovný lístok sa počíta ako jeden získaný cestovný lístok.

## ZÁVER HRY

Hra končí v okamihu, keď niektorý z hráčov získa šiesty lístok. Tento hráč je víťaz a ako odmenu dostane zlatý cestovný lístok!

Hra tiež končí v prípade, ak niektorý hráč umiestni na mapu posledný zo svojich vlakov. V tom prípade víťazí hráč, ktorý získal najviac lístkov. V prípade zhody sa hráči o víťazstvo podelia.

Autori

Návrhy hry: Alan R. Moon  
Ilustrácie: Djib & Régis Torres  
Grafický návrh: Cyrille Daujean

Testeri: Martha García-Murillo a Ian MacInnes, Janet Moon, Adrien Martinot a tím Days of Wonder.  
Days of Wonder, the Days of Wonder logo, Ticket to Ride - the boardgame and Ticket to Ride Europe are all trademarks or registered trademarks of Days of Wonder, Inc. and copyrights © 2004-2020 Days of Wonder, Inc. All Rights Reserved.

## Zaberanie trati



## Získanie cestovného lístka



DAYS OF  
WONDER