

Alan R. Moon

# TICKET TO RIDE®

## Prima călătorie

Regulile jocului



2-4



15-30'

### CONȚINUTUL JOCULUI

- ◆ **1 tablă de joc cu hartă** - Așezați tabla de joc în centrul mesei.
  - ◆ **80 de trenuri din plastic** - (și câteva piese de rezervă, dacă unele se pierd) - Oferiți fiecărui jucător 20 de trenuri de aceeași culoare.
  - ◆ **72 de cărți cu trenuri** - Amestecați-le și oferiți fiecărui jucător 4 cărți la întâmplare. Așezați cărțile rămase cu fața în jos pentru a forma un teanc cu trenuri.
  - ◆ **32 de cărți cu bilete** - Amestecați-le și oferiți fiecărui jucător 2 cărți cu bilete la întâmplare. Așezați cărțile rămase cu fața în jos pentru a forma un teanc cu bilete.
- Ascundeți toate cărțile pe care le aveți de privirile celorlalți jucători!*
- ◆ **4 cărți-bonus cu bilete „De la est la vest”** - Nu aveți nevoie de ele în acest moment. Așezați-le lângă tabla de joc.
  - ◆ **1 bilet auriu** - Este răsplata pentru câștigătorul jocului!

**Scopul jocului este să terminați de parcurs primul traseu de pe 6 bilete.**

### RUNDA DE JOC

Cel mai tânăr jucător va începe. Jocul continuă în sensul acelor de ceasornic, urmând ca fiecărui jucător să îi vină rândul până se încheie jocul.

### Acțiuni pe care le puteți face în tura voastră

Când sunteți la rând, puteți face **UNA** dintre următoarele acțiuni:

- **Extrageți cărți cu trenuri:** extrageți două cărți cu trenuri din partea de sus a teancului.

SAU

- **Revendicați o rută:** folosiți cărțile cu trenuri din mână pentru a revendica o rută și așezați trenurile din plastic pe ruta respectivă.

### Cărți cu trenuri

Cărțile cu trenuri pot avea una dintre următoarele șase culori: galbenă, verde, albă, neagră, albastră și roșie. Acestea permit revendicarea anumitor rute pe tabla de joc. Locomotivele sunt multicolore și pot fi folosite drept carte substituit la revendicarea unei rute.



Cărți cu trenuri



Bilete



DAYS OF WONDER®





## Revendicarea rutelor

Pentru a revendica o rută, trebuie să folosiți cărțile cu trenuri din mână care corespund cu culoarea și numărul de spații ale rutei. Apoi așezați câte unul din trenurile pe care le aveți în fiecare spațiu al rutei. Toate cărțile folosite pentru revendicarea unei rute sunt puse cu fața în sus lângă teancul cu trenuri.

*Spre exemplu, pentru a revendica o rută albastră care cuprinde două spații, sunt necesare două cărți cu trenuri albastre.*

Puteți revendica orice rută care nu a fost deja revendicată de pe tabla de joc, chiar dacă nu este legată de o rută pe care ați revendicat-o anterior. Puteți revendica o singură rută într-o tură. Culoarea rutei nu trebuie să se potrivească cu culoarea trenurilor din plastic pentru a putea fi revendicată. Nu uitați că locomotivele pot fi folosite pentru a substitui o carte cu trenuri de orice culoare.

**Rute duble:** Unele orașe sunt legate prin două rute paralele. Nu puteți revendica ambele rute dintr-o rută dublă; dați-le o șansă și celorlalți!

## Parcurgerea traseului de pe un bilet

Dacă ați construit un șir continuu de trenuri între două orașe marcate pe bilet, meritați o serie de aplauze - ați parcurs traseul de pe un bilet! Dați-le de veste celorlalți jucători și puneți biletul cu fața în sus, în fața dvs. Extrageți apoi două cărți cu trenuri din partea de sus a teancului.



● **Eliminarea biletelor:** Dacă știți că nu veți putea parcurge traseul de pe bilete (fiindcă ceilalți jucători v-au blocat traseul, spre exemplu), puteți renunța la rândul dvs. pentru a elimina **AMBELE** bilete pe care le aveți, în loc să extrageți cărți cu trenuri sau să revendicați o rută. Extrageți două cărți cu trenuri noi din partea de sus a teancului pentru a le înlocui.

## Bonusul „De la est la vest”

Dacă finalizați o rută de la est la vest (sau invers), trebuie să strigați „De la est la vest!”, după care să luați unul dintre biletele-bonus și să îl așezați în fața dvs. Pentru a finaliza o rută de la est la vest, un jucător trebuie să construiască o rută pornind din unul din orașele din est (Moscova, Rostov sau Ankara) până într-unul din orașele din vest (Dublin, Brest sau Madrid).



Cartea cu bilet-bonus este considerată a fi un bilet parcurs.

## SFÂRȘITUL JOCULUI

Jocul se sfârșește imediat ce un jucător parcurge traseul celui de al șaselea bilet. Acel jucător este câștigătorul jocului și primește biletul auriu drept răsplată!

Au contribuit

Design joc: Alan R. Moon  
Ilustrații: Djib & Régis Torres  
Design grafică: Cyrille Daujean

Testeri: Martha Garcia-Murillo și Ian MacInnes, Janet Moon, Adrien Martinot și echipa Days of Wonder.

Days of Wonder, sigla Days of Wonder, Ticket to Ride - the boardgame și Ticket to Ride Europe sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale Days of Wonder, Inc. și drepturi de autor © 2004-2021 Days of Wonder, Inc. Toate drepturile rezervate.

## Revendicarea unei rute



## Rezolvarea unui bilet



DAYS OF  
WONDER