

De grå sträckorna kan mutas in med en uppsättning kort av valfri färg. Du kan muta in valfri sträcka på bordet även om den inte hänger ihop med en sträcka du redan har mutat in. Du kan bara muta in en sträcka per tur.

Om du inte har tillräckligt med taxibilar att placera på varje ruta av en sträcka kan du inte muta in den sträckan.

Du kan muta in en blå sträcka som är tre rutor lång genom att kasta någon av följande uppsättningar av kort:



## DRA BILJETTKORT

Varje biljettkort har två platser och ett poängvärde. I slutet på spelet får du kortets poäng för alla de biljetter du klarat av. För att klara av en biljett måste du bygga en sammanhängande sträcka mellan de två platser som visas på kortet. Om du inte lyckas koppla ihop platserna blir du istället av med kortets poäng. Du kan ha o begränsat med biljettkort.



Denna handling låter dig dra fler biljettkort. Dra de två översta korten från biljetthögen. Du måste behålla ett av korten, men du får behålla båda om du vill. De kort du väljer att inte behålla läggs underst i biljetthögen. När du väl valt att behålla ett biljettkort kan du aldrig kasta det.

Om det bara finns ett kort kvar i biljetthögen kan du fortfarande utföra denna handling, men du måste behålla kortet.

Vilka biljetter du har och vilka du klarat eller ej måste du hålla hemligt för de andra spelarna tills spelet är slut.

## SPELET TAR SLUT OCH SISTA POANGRAKNINGEN

Så fort en spelare har två eller färre taxibilar kvar får alla spelare (inklusive denna spelaren) en sista tur. Därefter tar spelet slut och spelarna räknar ut sin slutpoäng med hjälp av poängblocket.

Spelaren med mest poäng vinner spelet.

- Först räknar varje spelare ut sin poängsumma för alla sträckor de mutade in under spelet. Använd tabellen på spelbrädet för sträckors poäng.
- Sedan visar alla spelare sina biljettkort, summerar sina avklarade och drar bort värdet för de biljetter som inte blev färdiga.
- Till sist får varje spelare en poäng för varje turistattraktion som sitter ihop med en eller flera av spelarens inmutade sträckor. **1**

Om det blir lika vinner den som klarat av flest biljetter. Om spelarna fortfarande har lika delar de segern.

*Gillade du ditt besök i the Big Apple?*

**K**änner du till Gamla världen lika väl som Nya världen? Res bak i tiden och över den stora oceanen för att bli en tågmannat. Bygg ditt imperium från Edinburgh ända till Konstantinopel.

## TICKET TO RIDE EUROPE

Detta spel, gjort för 2 till 5 spelare, innehåller ett jättestort spelbräde över järnvägsnätet i Europa i början på 1900-talet.



[WWW.TICKET2RIDEGAME.COM](http://WWW.TICKET2RIDEGAME.COM)

## Credits

Speldesign av Alan R. Moon  
Illustrationer av Julien Delval  
Grafisk design av Cyrille Daujean

Ett speciellt tack från Alan och DoW till alla de som hjälpt till att testa spelet: Janet Moon, Bobby West, Martha Garcia Murillo & Ian MacInnes, Michelle & Scott Alden, Adrien Martinot & Lydie Tudal, Alicia Zaret & Jonathan Yost, Casey Johnson, Emilee Lawson Hatch & Ryan Hatch.

© 2004-2018 Days of Wonder, Inc. Days of Wonder, the Days of Wonder logo, and Ticket to Ride are all trademarks or registered trademarks of Days of Wonder, Inc. All Rights Reserved.

*Alan R. Moon*  
INTRODUCING FAMOUS ORIGINAL

*New York City*

WELCOME TO THE BIG APPLE!

DAYS OF WONDER



