

Alan R. Moon

TICKET TO RIDE®

First Journey

 Spilleregler



2-4



15-30'

INDHOLD I SPILLET

- ◆ **1 bræt med kort** - læg det midt på bordet.
- ◆ **80 togbrikker af plastik** - (samt nogle reservebrikker, hvis de andre skulle blive væk) – giv hver spiller 20 togbrikker af samme farve.
- ◆ **72 togkort** - bland dem, og giv hver spiller fire tilfældige kort. Læg de resterende kort med bagsiden opad – de udgør togstakken.
- ◆ **32 billetter** - bland dem, og giv hver spiller to tilfældige billetkort. Læg de resterende kort med bagsiden opad – de udgør billetstakken.
Sørg for, at de andre spillere ikke ser dine kort!
- ◆ **Fire bonusbilletter af typen Øst-til-vest** - dem skal du ikke bruge endnu. Læg dem ved siden af brættet.
- ◆ **1 guldbillet** - den får du som belønning, hvis du vinder spillet!

Målet i spillet er at blive den første spiller, som fuldender seks billetter.

SPILRUNDEN

Den yngste spiller starter. Spillet fortsætter med uret rundt om bordet, og spillerne tager deres tur på skift, indtil spillet er slut.

Spilturen

Når det er din tur, kan du gøre **EN** af to ting:

- **Trække togkort:** Træk to togkort øverst fra stakken.

ELLER

- **Gøre krav på en rute:** Spil togkort fra din hånd for at gøre krav på en rute, og placér dine plastiktog på ruten.

Togkort

Der er togkort i seks forskellige farver: Gul, grøn, hvid, sort, blå og rød. De giver dig mulighed for at gøre krav på brættets ruter. Lokomotiver er multifarvede og kan anvendes som joker, når du gør krav på en rute.



Togkort



Billetter



DAYS OF WONDER



Sådan gør du krav på ruter

Hvis du vil gøre krav på en rute, skal du spille togkort fra din hånd, der matcher med farven og antallet af felter på ruten. Dernæst placerer du et af dine plastiktog på hver af rutens felter. Kassér de kort, der bruges til at gøre krav på ruten, og læg dem med forsiden opad ved siden af togbunken.

Hvis du for eksempel gør krav på en blå rute, der er to felter lang, skal du spille to blå togtkort.

Du kan gøre krav på en hvilken som helst rute på brættet, som andre endnu ikke har gjort krav på, selv hvis den ikke er forbundet med dine andre ruter. Du kan kun gøre krav på en rute pr. tur. Rutens farve behøver ikke matche farven på dine plastiktog. Husk, at lokomotiverne er jokere, der kan bruges i stedet for en hvilken som helst farve togtkort.

Dobbelte ruter: Nogle byer er forbundet med to parallelle ruter. Du kan ikke gøre krav på begge ruter i en dobbelt rute – giv plads til de andre spillere!

Sådan fuldender du en billet

Når du har bygget en sammenhængende kæde af tog mellem de to byer, der er nævnt på billetten, har du fuldendt ruten – tillykke! Fortæl det til de andre spillere, og læg billetten foran dig med forsiden opad. Træk dernæst et nyt billetkort øverst fra stakken.



- **Sådan kasserer du billetter:** Hvis du ved, at du ikke kan fuldende dine billetter (eksempelvis fordi de andre spillere har blokeret din rute), kan du springe en tur over for at kassere **BEGGE** dine billetter i stedet for at trække togtkort eller gøre krav på en rute. Træk to billetter fra toppen af stakken for at erstatte dem.

Øst-til-vest-bonus

Hvis du fuldender en rute fra øst til vest (eller den anden vej), skal du sige "Øst til vest!" højt og dernæst tage en af bonusbilletterne og lægge den foran dig. For at kunne fuldende en rute fra øst til vest skal spilleren have en rute fra en af de østlige byer (Moskva, Rostov eller Ankara) til en af de vestlige byer (Dublin, Brest eller Madrid).



Bonusbilletkortet tæller som en gennemført billet.

SPILLETS AFSLUTNING

Spillet slutter øjeblikkeligt, når en spiller fuldender sin sjette billet. Den pågældende spiller vinder spillet og får den gyldne billet som belønning!

Spillet slutter også, hvis en spiller placerer sit sidste tog på brættet. I dette tilfælde er det spilleren, som har gennemført flest billetter, der vinder. Hvis det er uafgjort, vinder alle spillere, som står lige.

Sådan gør du krav på ruter



Sådan fuldender du en billet

