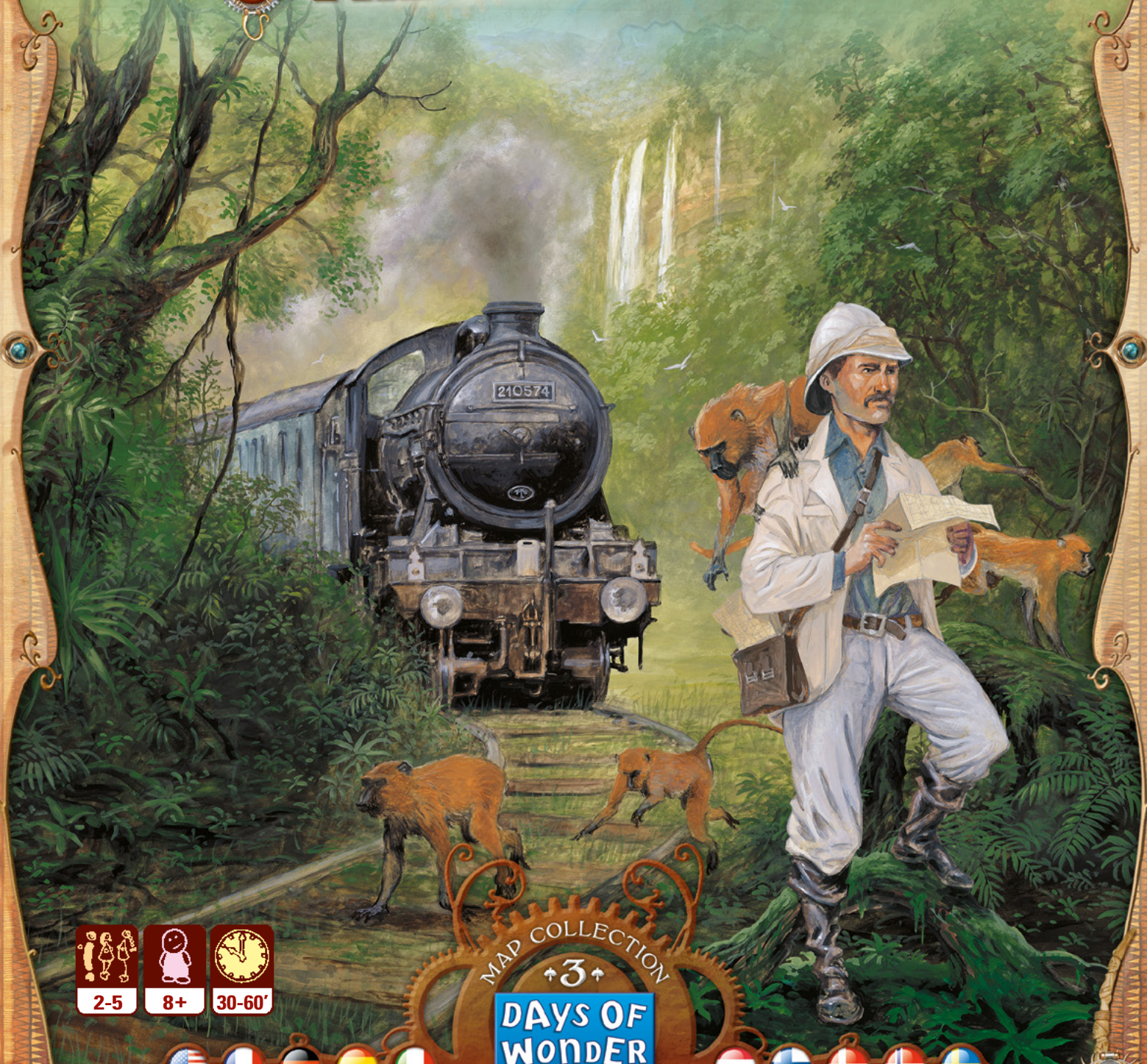


Alan R. Moon

TICKET TO RIDE®

THE HEART OF AFRICA



MAP COLLECTION
3+

DAYS OF
WONDER®



Welkom bij Ticket to Ride The Heart of Africa, een Ticket to Ride-uitbreiding die zich afspeelt in hartje Afrika ten tijde van de ontdekking van het continent door dappere ontdekkingsreizigers, missionarissen en avonturiers.

De kaart Heart of Africa is speciaal ontworpen voor 2 tot 5 spelers. In een spel met 4 of 5 spelers kunnen beide sporen van een dubbele route geclaimd worden. In een spel met 2 of 3 spelers kan maar één route geclaimd worden. Zodra dit gebeurt, is de andere route afgesloten voor alle andere spelers.

BESTEMMINGSKAARTEN

In deze uitbreiding zitten 48 bestemmingskaarten.

Aan het begin van het spel krijgt elke speler 4 bestemmingskaarten. Daarvan moet hij er minstens 2 houden. Als een speler tijdens het spel nieuwe bestemmingskaarten wil trekken, trekt hij er 4 van de stapel en moet er minstens één van houden.

Bestemmingskaarten die aan het begin van het spel of bij het trekken van nieuwe bestemmingskaarten tijdens het spel afgelegd worden, moeten net als in een regulier Ticket to Ride-spel onderaan de stapel bestemmingskaarten gelegd worden.



TERREINKAARTEN

In deze uitbreiding zitten ook 45 nieuwe terreinkaarten, verdeeld in 3 verschillende terreintypes, met 15 identieke kaarten per set. Bij elk terreintype horen 3 verschillende routekleuren:

- ◆ **Woestijn- en savannekaarten:** gele, oranje en rode routes
- ◆ **Jungle- en boskaarten:** paarse, blauwe en groene routes
- ◆ **Berg- en klifkaarten:** witte, grijze en zwarte routes.

Aan het begin van het spel krijgt elke speler naast zijn 4 bestemmingskaarten en 4 treinkaarten een willekeurige terreinkaart. Draai 2 terreinkaarten open en leg ze binnen bereik van de spelers. Maak een stapel met de resterende kaarten en leg die gedekt naast de twee kaarten.



KAARTEN TREKKEN

Telkens wanneer een speler tijdens het spel een treinkaart mag trekken, mag hij in plaats daarvan ook een terreinkaart nemen. Als een speler dus in zijn beurt kaarten trekt, kan hij kiezen voor 2 treinkaarten, 2 terreinkaarten of 1 treinkaart en 1 terreinkaart. De standaard Ticket to Ride-regel voor het nemen van openliggende locomotieven geldt nog steeds: wanneer een speler een openliggende locomotief neemt, mag hij deze beurt geen tweede kaart trekken.

Als een speler een open terreinkaart kiest, moet hij van de stapel onmiddellijk een vervangingskaart omdraaien, net zoals bij treinkaarten. Een speler kan ook de bovenste kaart van de stapel terreinkaarten nemen.

In tegenstelling tot treinkaarten worden getrokken terreinkaarten voor de speler neergelegd, gesorteerd op terreintype en zo op elkaar geplaatst dat de andere spelers duidelijk kunnen zien hoeveel terreinkaarten de speler per type heeft.

EEN ROUTE CLAIMEN

Bij het claimen van een route kan een speler naast het spelen van treinkaarten tegelijk ook enkele van de terreinkaarten spelen die voor hem liggen om de puntenwaarde van de route die hij claimt te verdubbelen.

- ◆ De gespeelde terreinkaarten moeten overeenkomen met de kleur van de geclaimde route

EN

- ◆ De speler moet minstens evenveel kaarten van dat terreintype voor hem hebben liggen als elke andere speler.

Het aantal terreinkaarten dat gespeeld moet worden om de waarde van de route te verdubbelen, hangt af van de lengte van de geclaimde route:

- Route met lengte **1, 2 of 3** **1** terreinkaart van de corresponderende kleur
- Route met lengte **4, 5 of 6** **2** terreinkaarten van de corresponderende kleur

Het aantal op de geclaimde route geplaatste treintjes blijft hetzelfde als wanneer de puntenwaarde niet verdubbeld wordt. Gespeelde terreinkaarten worden afgelegd; als de stapel terreinkaarten uitgeput is, wordt met de afgelegde kaarten een nieuwe stapel gevormd.

Aan het einde van het spel krijgen spelers geen punten voor terreinkaarten die ze nog voor zich hebben liggen.

Dit spel is een uitbreiding. Je hebt de volgende onderdelen uit een vorige versie van Ticket to Ride nodig:

- Een voorraad van 45 treintjes per speler en de overeenkomstige scorepionnen uit een van de volgende spellen:
 - Ticket to Ride / Ticket to Ride Europe
- 110 treinkaarten uit:
 - Ticket to Ride / Ticket to Ride Europe / USA 1910 uitbreiding

Locomotieven gebruiken als terreinkaarten

In zijn beurt kan een speler ervoor kiezen om enkele van zijn locomotieven in te zetten als terreinkaarten in plaats van als treinkaarten. In dat geval is elke locomotief 1 terreinkaart naar keuze waard.

Alle als terreinkaart gespeelde locomotieven moeten afgelegd worden. Ze worden op de aflegstapel voor de treinkaarten gelegd.

Voorbeeld: Cape Town - Port Elizabeth

Jan

Peter

Jan heeft 1 bergkaart tekort om gelijk te staan met zijn tegenstander en om zijn score te verdubbelen bij het claimen van de kustroute Cape Town - Port Elizabeth. Hij zet 1 locomotief uit zijn hand in als bergkaart. Hij heeft nu twee bergkaarten en staat dus gelijk met zijn tegenstander. Jan scoort 4x2=8 punten wanneer hij zijn 3 treinen op de route plaatst. Jan legt zijn locomotief af.

MADAGASKAR; ANDERE LANDEN

Madagaskar wordt voorgesteld door 2 locaties op de kaart; je hebt een route naar Madagaskar indien je 1 van beide locaties bereikt; je hoeft niet beide locaties te bereiken.

Alle andere landen zijn te bereiken via verschillende routes. Routes die naar hetzelfde land leiden, lopen dood en zijn onderling niet met elkaar verbonden. Met andere woorden: je kunt dergelijke afzonderlijke routes niet combineren om steden met elkaar te verbinden.

BONUSPUNTEN AAN HET EINDE VAN HET SPEL

De speler met het grootste aantal behaalde bestemmingskaarten aan het einde van het spel ontvangt een „Globetrotter“-bonus van 10 punten. Wanneer meerdere spelers evenveel bestemmingskaarten behaald hebben, scoren ze allemaal de 10 bonuspunten. Bij het bepalen van de winnaar(s) van deze bonus wordt geen rekening gehouden met niet-behaalde bestemmingskaarten.

SPEELTIPS

◆ Bij een spel met 5 spelers zal het centrale gebied (Het Hart van Afrika) snel ingepalmd worden. Let dus goed op! - Wil je het spel wat minder competitief spelen, speel dan met maximaal 4 spelers.

◆ Bepaalde spelers geven er de voorkeur aan om pas aan het einde van het spel de punten van geclaimde routes te tellen in plaats van telkens als een route geclaimd wordt. Aangezien de punten voor bepaalde routes dubbel tellen, kan je in deze uitbreiding daar niet tot het einde van het spel mee wachten. Indien je soms vergeet om geclaimde routes onmiddellijk te tellen, raden we aan om een speler aan te wijzen die de score bijhoudt. Die speler verplaatst dan elke keer de scorepionnen gedurende het spel of herinnert andere spelers eraan dat te doen wanneer ze het vergeten.

TICKET TO RIDE THE HEART OF AFRICA

Map design by
Alan R. Moon

Illustrations by
Julien Delval

Graphic Design by
Cyrille Daujean

Geographical Note: This map of Africa is based on an old 1910 depiction of the Continent. The names of countries and cities are the ones most in use or believed to be predominant at the time. In addition, countries and cities' positions and borders have often shifted since then, and may have been further modified for gameplay purposes.

PLAY TESTING CREDITS

Tests • Spieletests • Pruebas de Juego
Podziękowania dla testerów • Testspelers
Kiitokset • Spiltestere • Spilltesting • Speltestare

Thank you to everyone who contributed: Janet Moon, Emilee Lawson Hatch, Ryan Hatch, Casey Johnson, Bree Oborn, Sandra Rotim, Susan & Frank Wimmer, Celia & Tony Soltis, Ian MacInnes, Martha Garcia-Murillo, Christine Biancheria, Susan Frietsche and Ken Drake.

	2	3	
	4	5	
	6	7	
	8	9	
	10	11	



Copyright © 2004-2017 Days of Wonder

Days of Wonder, the Days of Wonder logo, Ticket to Ride, Ticket to Ride Europe and Ticket to Ride - Heart of Africa are all trademarks or registered trademarks of Days of Wonder, Inc. and copyrights © 2004-2017 Days of Wonder, Inc. All Rights reserved.